

Второй волной монстров был 25-й уровень Зеленых Волков. Как и первая волна, они были низкого уровня, но их было много, около тысячи. Волки воют друг за другом, как чудовища, агрессивно заряженные.

Розеторн немедленно приказал жуликам, которые все еще чинили ловушки, уйти. Следуя команде, игроки быстро вернулись к стене.

Ловушки остановили и часть Зеленых Волков; однако зверей было так много, что, хотя только половина из них попала в ловушки, они споткнулись о каждую из них. Таким образом, вторая половина успешно прошла через опасности.

Но они все равно не смогли приблизиться к стене. Когда волки были в двадцати метрах, члены Альянса Ледяных Роз собрались в точном строю, чтобы остановить и уничтожить их. Волчий босс, Король Волков 30 уровня, был убит с небольшими неприятностями.

"Длинные занятия, проверьте снаряжение. Не спешите нападать. Бродяги, чините ловушки. Сформируйте команду, чтобы идти грабить капли", - твердо приказал Розеторн.

Скоро прибыла третья волна. На этот раз чудовища были тазовыми пауками с черным мехом, которые заставляли людей отвратительно хрустеть. Тысячи путешественников вместе пушистых пауков издавали скребковые шумы, и все ощущали покалывание кожи головы, так как все волосы на конце стояли на месте.

Пахф! Лицом вниз, в ловушки, чудовища выплевывали шелк и укладывали дорожку паучьей нитью. Они пересекли силки, как будто не было никаких проблем.

"Огненные маги, готовы!" Розеторн подняла правую руку высоко, ее глаза неподвижно смотрели на быстрых пауков.

"Огненные шары, вперед!" Клэри резко опустила руку, и почти сто магов, стоявших на стене, в унисон отбросили мастерство. "Следующий ряд, вперед!" Они выбрали "Огненный шар", потому что это умение стоило мало маны, на розыгрыш уходило меньше времени, а урон был велик. Он был идеально подходит для борьбы с этим типом чудовищ.

Fuoom fuoom! Небесные огненные шары взлетели и упали все сразу, как огненный дождь. Нападения плотно закрыли тридцатиметровую область перед стеной.

Огонь бушевал, и тепловые волны устремлялись в небо, как один ряд огненных магов атаковал за другим. Огненное поле перед пауками казалось бесконечным. Шипящие звуки танцевали в воздухе, и запах сгоревшего мяса пронизывал всю территорию.

"Стоять!" Розеторн подняла руку. Как один, маги перестали стрелять. В поле осталось не так уж много пауков. Те, кто выжил после пожара, были застрелены лучниками.

"Так просто?"

"Так просто? Позвольте мне сказать, первые пять волн так легко. Но каждая волна с шестой заставит тебя кашлять кровью."

Несмотря на легкую заботу о первых трех волнах, Альянс Ледяных Роз не ослабил бдительность. Вместо этого они стали еще более прикованными и отправили в разведку сразу несколько жуликов.

"Доложите: На этот раз это тигровая стая."

"Доложите. Скольжение змей после тигров."

Четвертая и пятая волны пришли в быстрой последовательности. Пока после каждой волны был десятиминутный перерыв, он проходил в мгновение ока, если игроки слишком увлекались чудовищами. В принципе, времени на перегруппировку было совсем немного.

"Скорее уничтожьте четвертую волну! Не дайте волнам слиться воедино." Выражение Розеторна так и осталось сочиненным. Первые пять волн были всего лишь закуской, наносящей небольшой урон защитникам. Настоящая беда пришла только после пятой волны.

Потерпев определенное количество потерь, игрокам удалось стереть пятую волну змей.

Вкратце, поле боя пришло в норму. Впрочем, по прошествии десяти минут новых чудовищ так и не появилось. Розеторн морщила брови и приказала жуликам искать дальше.

Бум! Бум! Земля снова содрогнулась. Вдалеке наконец-то появилась куча фигур.

"Доложите: Это Тримен!"

Тременов было не так уж много, только несколько сотен, но все игроки на стене торжественно выросли. Эти чудовища обладали высокой обороной, высокими НР и были способны как к дальним, так и к ближним боям. Им не нужно было приближаться к стене, чтобы атаковать ее.

Выдержав пять волн монстров, зона ловушки оказалась в руинах, и Альянс Ледяных Роз перестал посылать жуликов, чтобы починить ее. Ловушки не имели бы большого эффекта, если бы не небольшая задержка, учитывая силу существ.

"Кавалерия", выстраивайтесь в линию и будьте готовы удержать "Тременов". Магов и лучников, готовьтесь к атакам по моим приказам."

"Не слишком ли рано вызывать кавалерию?" Ледяная Ведьма бороздила брови.

"Это не так. Мы должны сделать все, что в наших силах, чтобы держать монстров подальше, пока мы можем. Мы компенсируем любому, кто умрет при исполнении служебных обязанностей. Иначе, если стена будет случайно повреждена, боюсь, мы не сможем остановить последнюю волну, - объяснила Розетхорн.

Ворота открылись. Отряд из примерно пятисот рыцарей встал в очередь и ждал в нужных рядах перед воротами. На стене маги и лучники оставались на назначенных позициях, готовые к атаке.

Ноги дремучих формировались из их корней, поэтому их темп был чрезвычайно медленным и устойчивым. Земля грохотала с каждым их шагом, и их темп был невероятно пугающим.

"В атаку!" Звонил Розеторн.

[illegible]

"Тремены" имеют высокую оборону и высокий уровень НР. Это неплохой результат, - сказала Ледяная Колдунья.

"Мм." Кивнув головой беззвучно, Розетхорн повернула руку, чтобы начать второй раунд.

Зоопарк! Потеряв треть своих сородичей из-за непрекращающихся стрел и волшебных атак, Тримэны наконец-то достигли места, где их дальность атаки включала в себя стену. Существа тряслись коронами, и каждый верхушка дерева выстреливал по десять с лишним копьев в стоящую перед стеной кавалерию.

"Щиты вверх!" Все члены Альянса "Ледяная роза" были женщинами, и грациозный хор боевых криков поднялся, когда кавалерия быстро подняла свои щиты в унисон. Стальные полуметровые щиты были подняты над головой и сожжены вместе.

Сверху щиты удивительным образом образовали гладкую стену. Когда копья попали в поверхность, некоторые из болтов зашелкнулись и были отклонены. Лишь немногие счастливчики копья проползли через щели в щитовой стене, чтобы приземлиться среди рыцарей, но они не нанесли большого урона своим доспехам.

"Невероятно. Все члены Альянса Ледяных Роз - женщины, но их подготовка предполагает военное присутствие. Два мастера гильдии, Ледяная колдунья и Розетхорн, не все так просто".

"Они очень амбициозны." Некоторые игроки были полны похвал, другие были бдительны, но все их глаза внимательно следили за ситуацией на поле боя.

Тремены не переставали двигаться вперед, бросая копья, и в настоящее время находятся менее чем в тридцати метрах от рыцарей.

Когда чудовища приближались к кавалерии, защитники на стене развязали три раунда атак, убив множество из них. Однако приблизиться к рыцарям все-таки удалось примерно сотне кавалеров.

"Копья готовы!" По приказу рыцари сразу опустили щиты и выровняли копья на противника. Их синхронизированные движения помимо того, что все они были женского пола, были сделаны для красивой картины. Различные игроки мужского пола свистнули.

"Айи, это бы выглядело еще лучше, если бы их горы были те же самые", кто-то стонал.

"Псс, ты новичок, не так ли? Им уже повезло, если у всех есть крепления, а ты требуешь одинаковые крепления. Как это может быть так просто?" соседний игрок чихнул.

"Эй, я это уже знаю! Я просто жаловался. Не считая Альянса Ледяных Роз, даже четыре верхние гильдии четырех главных городов не смогли бы создать кавалерию с подходящими горами, если бы они не находились на очень низком уровне", - ответил на это назидательный игрок.

"Истинные данные". Другой кивнул.

Бам! Огромные, грубые ветви "Тремэна" затянулись вниз. Рыцари в двух первых рядах подняли щиты и упорно сопротивлялись атакам ветвей.

Внезапно вся кавалерия подтолкнула их вперед.

"Что делает Утренняя роса Чистого Лотоса"? Разве им не сказали защищать только себя?" Розеторн гневно потребовал.

"Девочки хотят сделать себе имя. Просто дайте им это сделать. Все равно это всего лишь несколько монстров". Реакция Ледяной Колдуньи была на самом деле легкой.

Шепот! Рыцари сняли щиты и тут же затолкали копья в правую руку к Тременам. От нападения погибло более десяти Трименов.

Ка-клоп ка-клоп ка-клоп! Громовым галопом кавалерия направилась в разные стороны. Они не пришли к Тримену лоб в лоб, а быстро свалились с фланга.

Ближайшие к монстрам рыцари убрали копья и подняли щиты в унисон, чтобы парировать приближающиеся атаки.

Ууууу, бах! Противостояние между кавалерией и Трименом было еще более эстетичным для глаз, чем длительные атаки.

Контролируя свои горы для бега вокруг Треемен, игроки умело прокрадывались к монстрам, словно пружинящие змеи. Иногда Тримен падал, выбрасывая облако пыли, когда его огромное тело рушилось и, в конце концов, мешало рыцарям галопнуть. Таким образом, кавалерия постепенно рассредоточилась, однако их формирование не было хаотичным, и они атаковали монстров тактически.

Ба-бум! Очередным раундом волшебных атак упала последняя дюжина Трименов. Капитан кавалерии снял шлем, чтобы стереть с пота, обнажив лицо примерно восемнадцатилетней девочки. Хотя ее выражение было взволновано, она попыталась выглядеть серьезной и закричала: "Войска, отступайте!".

После просмотра того, что можно было бы назвать выставкой из кавалерии, упорно фригидное лицо Ледяной ведьмы наконец-то показало намек на удовлетворение. "Неплохо".

"Сюй Цюань, может ли наша гильдия тренировать такую кавалерию?" Лю Лань нужно было смотреть только для того, чтобы знать, что она сильно отстает от других. Несмотря на то, что у нее был талант к бизнесу, она все еще была новичком в подобной битве за господство.

"Я организовал обучение, но развитие войск, которые строго следуют приказам, требует больших инвестиций", ответил Сюй Цюань. В конце концов, все вступили в игру в основном для развлечения. Не многие готовы были бы практиковать дисциплину в игре, даже если бы она не была настолько строгой.

"Мы просто должны стараться изо всех сил". Лю Лан хотел сказать что-то большее, но в конце концов всё это стало долгим вздохом. Затем она вернулась к спокойному наблюдению за полем боя.

Резко закричал паникующий негодяй-разведчик: "Эта волна - Каменная марионетка!"

"Каменная марионетка 40 уровня? Это только седьмая волна!" Лицо Розеторна мгновенно изменилось. Она срочно закричала: "Рыцари, вернитесь на базу. Все дальние классы, готовьтесь к бою!"

"Если я правильно помню, Каменные куклы способны к дальним атакам. Почему бы нам не

позволить рыцарям остаться там, чтобы остановить их?" Ледяная Ведьма спросила.

"Атака и защита Каменной марионетки очень высоки. Наша кавалерия слишком малочисленна; они не смогут остановить их надолго". Вместо того, чтобы умирать зря, лучше пустить в бой дальнбойные классы. Изначально я ожидал, что этот тип монстров выйдет последним. Кто бы мог знать..." Розеторн объяснил, беспомощный.

<http://tl.rulate.ru/book/17129/1014653>