Доброе Утро, неофиты ~

Я ваш наставник, единственная и неповторимая Магус Алесия де Боттон!

[двойной поцелуй]

Сегодня мы рассмотрим основные аспекты Магии и Колдовства.

Во-первых, школы Магии состоят из 20 типов школ и эти школы:

Проявление - это школа, которая манипулирует энергией. ОНА САМАЯ ЛУЧШАЯ. Это также наиболее часто пробуждаемая школа Магии. Благодаря этому мы становимся опорой граждан - солдатами, владеющими заклинаниями огня, земли, воды и более экзотических элементов, таких как молния или излучения. По мере того как Проявители растут, мы становимся более специализированными в их элементном сродстве, занимаясь специальным оборудованием и чарами, настройкой и контрактами. В народном сознании Проявитель - это архетипический Маг, колдун, бросающий заклинания, взрывающий огненный шар, который использует и черпает безграничную силу из элементальных планов. Да, это Проявитель!

Далее идут Деформаторы. Эти парни плетут заклинания, которые защищают, блокируют или изгоняют. Деформаторы - распространенная, но очень востребованная профессия. Они были опорой защитных барьеров, которые защищали Человеческие города. Деформатор обладает особой способностью также использовать заклинания восстановления и ряд боевых баффов AOE. Специалисты в этой области обычно заключали контракты с элементалями земли, льда и воды, с исключительными индивидуумами, обладающими более экзотическими квазиэлементами.

Призыв - это школа, которая материализует существа или материалы для Мага, также называется Призывателем. Призыв - это армия из одного человека, обученная достаточному уровню мастерства. Заключая контракт с магическими существами, Призыватели получают пожизненных спутников, которые растут вместе с силой Призывателя. Благодаря этому преимуществу, это не редкость для Призывателями, чтобы стать на несколько порядков более мощный, чем маги равного уровня. Недостатком Призывателей является постоянная утечка маны, вызванная большинством его заклинаний с устойчивым эффектом. Некоторые Призыватели предпочитают сосредотачиваться на призыве предметов или существ. Эти ценные личности ответственны за Телепортационные Круги вокруг городов.

Зачарование(прорицание)-это школа, которая раскрывает информацию, высоко ценимые за их познавательные способности в обнаружении и предсказании. Многие прорицатели становятся специалистами в области телекоммуникаций, становятся ключевыми оперативниками разведки и стратегами, которые выполняют ряд функций. Другие школы Прорицания сосредоточились на сдерживании бедствий, читая нити времени и судьбы. Несмотря на отсутствие у них наступательных возможностей, говорят, что самым влиятельным Магом в Совете Безопасности ООН является Оракул Акрополя. Хотя школа Прорицания не отдает предпочтения стихийным бедствиям, это школа, которая хорошо взаимодействует с

последующими исследованиями других школ. Многие Прорицатели становятся Магусами или Магистрами. Помните, если вас поймают на использовании Прорицания в гнусных целях, таких как шпионаж за девушками в душе, вы отправитесь в тюрьму и подвергнетесь нападению!

Школа Чародейства остается самой трудной и дорогой для обучения из всех школ. Способные наполнять предметы и здания защитой, усиливать предметы и наполнять устойчивыми явлениями - чародеи необходимы для существования человечества. Самые успешные мануфактории мира управляются искусными Чародеями. В отличие от обычных Магов, чародеи специально стремятся овладеть дополнительными школами, такими как Трансформации или Деформации для создания магических предметов. Опасная школа внутри школы Чародеев-это те, чьи способности позволяют им контролировать, манипулировать и очаровывать умы других. Эти маги находятся под пристальным наблюдением правительственных сил, и злоупотребление ментальным воздействием на других может привести к заточению в стазис или изгнанию.

Иллюзия- это школа Миража, изменения восприятия для создания ложных видений. Многие иллюзионисты занимаются шпионажем, если выбирают путь воина. Многие другие, однако, предпочли участвовать в средствах массовой информации, создавая зрелища для обожающих зрителей, создавая невозможные сценарии и даже становясь суперзвездами в своем собственном праве на творчество и страсть. Заклинания иллюзии, которые наносят урон, атакуют разум напрямую, создавая то, что известно как психические атаки. Точно так же последствия варьируются в зависимости от заклинания и намерения.

Трансформаторы - необычная школа в том смысле, что она изменяет заклинателя и объекты, к которым он прикасается, манипулируя свойствами мощными способами. Ваша покорная слуга-сама Трансформатор. В большом мире Трансформаторы становятся строителями, архитекторами и творцами, работая рука об руку с Чародеями. В бою некоторые трансформаторы предпочитают специализироваться на манипулировании самой жизнью, изменении растений, существ и даже самих себя, чтобы стать смертоносными и искусными в искусстве войны. Говорят, что трансформаторы обладают самой универсальной школой из всех, и пользовались самым высоким статусом после Проявителей. Поскольку я и Трансформатор, и Проявитель, мои Огненные заклинания имеют преимущество в скорости трансформации! В то время как мои заклинания Трансфомации обладают силой моих взрывов Проявления! Ура!

Дальше, у нас есть некромантия.

[Вздрагивает]

Страшная Школа некромантии была запрещена после Первой мировой войны в соответствии с Женевской конвенцией. В настоящее время школа изучается только сектами, которые уполномочены ООН, доказав, что изучение душ и загробной жизни тесно связано с верованиями, культурой и религией. Ирония в том, что некромантия, скорее всего, самая древняя из существующих школ магии. Восходит к египетским фараонам, в эпоху, когда человек впервые открыл магию. Как таковой, более конкретно можно сказать, что призыв, воскрешение и оживление смерти строго запрещены, поскольку большая часть мира была

превращена в пепел и прах после Великой войны с Неживыми королями Средней Европы. Так что помните, дети! Держись подальше от некромантии! Утечка жизни, ни за что!

Наконец, другие школы магии, вероятно, существуют, но недоступны простому человеку. К ним относятся различные формы обожествления предметов, культ предков, шаманизм старого света, натурализм, анимализм и так далее. По той же мере, слухи о людях, изучающих магию монстров, магических существ и полу-гуманоидов. Однако их редко учат или изучают в пограничных человеческих городах.

Теперь давайте посмотрим, куда уходит вся ваша мана, чтобы получить суперзарядку в заклинаниях.

После активации чьими - то Сигилами чистая мана подключается к Элементальным Вратам внутри вашего тела - у каждого они есть-чтобы проявить этот феномен. Обычно у каждого есть только один элемент, конечно, это верно для 99% Магов там, но вы никогда не знаете, с чем вы столкнетесь там, в диком, широком мире.

Отсюда - элементы:

Первичные элементы Материального плана - это то, из чего, по мнению астрологов, состоит материальный план. Это сама материя существования, существующая в совершенной гармонии. Предполагается, что когда Маг настроен на определенный элемент, это происходит потому, что этот элемент присутствует в его теле.

Честно говоря, мы в городах второго уровня не слишком заинтересованы в такого рода экзистенциальной теории - мы заняты только тем, что пытаемся выжить.

О, что это? Я из города уровня 1? Конечно, нет, кто я, Гюнтер Шульц? - О чём вы? Училась ли я в университете? Да, я так и делала. Я учился в Университете жестких ударов под названием Война кораллового моря! Как тебе такой выпускной?

Послушайте, перестаньте меня перебивать, позвольте мне продолжить.

[Угрюмо дуется, играет с волосами, прежде чем с размаху отбросить их назад]

Позитивный план - это, очевидно, место жизни, это место, где целители черпают свою силу, чтобы исцелить и заживлять ваши сломанные тела. Нежить боится этой энергии, и мы тоже должны бояться. Слишком много позитивной энергии без возможности ее направить, и знаете, что вы получаете в конце? Странные мутации, рак, странные опухоли - это довольно опасный элемент. Всегда опасно иметь слишком много хорошего, как фуа-гра.

Отрицательная энергия - это другая сторона медали, где положительная-жизнь, отрицательная-смерть. Нежить тесно привязана к этому плану, черпая свою жизненную силу

нежити из этой области. Когда существа с жизнью используют энергию с этого плана, они страдают от того, что мы называем отрицательной утечкой - или просто прямой потерей жизненной силы и жизненной энергии. В старые времена мир магов рассматривал это как еще один источник силы. После Первой мировой войны мы знали лучше. Нет элементов с худшей репутацией. Доверьтесь мне.

Следующие четыре являются общими, поэтому я возьму на себя смелость замазать их.

Земля - один из самых полезных и распространенных элементов, встречающихся у Человеческих Магов, это элемент, ответственный за большую часть нашей промышленности, добычу кристаллов Маны, строительство наших городов и так далее. Элемент Воздуха - это, как предполагает название , место воздуха, пространства, вещества, которым мы дышим. Огонь-еще один распространенный элемент, в котором проявляются маги. В конце концов, разве не сказано, что Огонь был украден у самих Богов? Ну, я определенно чувствовала, что украл что-то у Богов. С помощью огня человек создал множество полезных орудий и отбил приливы чудовищных существ. Наконец, Вода так же важна, как и Воздух, в конце концов, разве Волхв Иоанн Батист не провозгласил Воды Жизни в Откровении 21:6?

Из четырех основных элементов наиболее распространены Земля и Огонь, в то время как Воздух является самым редким из первичных элементов. Вода исключительно распространена среди прибрежных сообществ.

Далее, мы имеем Параллельные Элементы Природы, также известные как квазиэлементы.

Из них наиболее распространенным элементом является Лед, полезный элемент, который создает огромные перепады температуры - будучи комбинацией Воздуха и Воды. Лед способен замедлить ваших врагов, а также обеспечить хорошие возможности защиты и нападения. Он практически бесполезен против кого-то вроде меня, так что я действительно не знаю, что он делает на самом деле, во всяком случае, так мне говорят.

Ил-это чужеродный элемент, исключительно редкий и практически не существующий вне, особенно изолированных кровей. Маги Ила-это специалисты, работающие в своей школе, с заклинаниями, которые фокусируются на ловушке, истощении, яде и других странных и таинственных эффектах. Особенностью Призываелей Ила является способность вызывать существ, которые существуют в пределах этого элемента - ила. Говорят, что некоторые илы практически не поддаются разрушению, за исключением Магов уровней выше уровня их призывателя. Ил, если вам интересно, - это сочетание Воды и Земли. Однажды мне пришлось сразиться с Магом ила, и позвольте мне сказать вам, Люди, Ила, вы их достаточно нагреете, и они все равно закипятят.

Магмовый Маг действительно уникален, будучи редким сочетанием Огня и Земли. Исключительно редкие, эти Маги обычно встречаются там, где есть вулканические острова или фьорды. Мы все еще очень мало знаем об этом классе Магов, но достаточно сказать, что их сила сочетает в себе физическую доблесть Мага Земли с потенциалом урона Мага Огня. Поистине сила, которая пугает до крайности. Боже, что бы я отдала, чтобы стать Магом

Магмы, лучшим из обоих миров!

Наконец, у нас есть Дым, сочетание Воздуха и Огня. Это элемент, который, как говорят, существует только в легенде. На самом деле за все мои годы я знала только одного Дымного Мага. Мы действительно не знаем, на чем они специализируются. Можно предположить, что что бы они ни делали, мы будем знать, потому что они дымят.

Теперь давайте обсудим странные элементы того, что происходит, когда Положительные и Отрицательные элементы мешают Первичным Элементам.

Это самые редкие и самые желанные способности магии и колдовства.

Один элемент с редкостью наравне с Магмой- это квазиэлемент Минерала. Это особый источник силы, который берет свои возможности из формы минерала, на которую настроен заклинатель. Таким образом, он создает чрезвычайно различные способности, которые отличаются от Мага к Магу. Маг, способный вызывать вулканические камни, например, создал бы обсидиановые барьеры, которые хрупки и рассыпчаты, но, клянусь Богами, их наступательная сила не стоит над ней насмехаться, способная разорвать магических существ Общего класса в клочья.

- Ммм? Ты там, что ты сказал? Алесия, ты когда-нибудь видела Алмазного Мага?

Я совершенно уверен, что они не существуют, но если бы они существовали, он был бы моим лучшим другом.

Тогда у нас есть сила самого Зевса, оплот Торианских жрецов норвежской славы. Молния! Власть обуздать самую концентрированную силу в природе. Существуя между Воздушным и Положительным Элементальными Планами, Молния является наиболее проницаемым из всех элементов благодаря своей электрической природе. Он также может вызвать оглушение и паралич, в дополнение к способности мгновенно проявляться и доставлять свою полезную нагрузку за долю секунды. Молниеносные маги предпочтительно являются Проявителями, Призывателями или Трансформаторами, потому что они действительно тратятся впустую на другие школы.

Точно так же, когда Позитив и Вода встречаются, вы получаете Пар. Это редкий элемент. За редкостью. На самом деле, только горстка Магов была зарегистрирована как попавшая в зону Златовласки, где два элемента могут встретиться в гармонии. Что он делает? Должна признаться, что понятия не имею. Есть худшие способы умереть, чем обжигающая вода, настолько горячая, что она плавит плоть. Поверь мне, ты можешь спросить Юэ в первом ряду, что случилось с мурлоками.

Наконец, у нас есть элемент, который принадлежит мистеру Шульцу, Излучение сила Огня и Положительная энергия. Откровенно говоря, это сила Света. Теоретически она должна быть бесполезной, слишком слабой, чтобы ее можно было использовать в нападении, чтобы ее можно было использовать в обороне. Поэтому требуется особый Маг, чтобы превратить нечто

столь нематериальное в мощную проекцию силы. Что касается моего мужа, то он нашел способ концентрировать свою силу, используя комбинацию Школ, преломляя ее стократно.

Как называется это заклинание? Это тайна, те, кто его видел, теперь все мертвы.

Ты там, что ты сказал? Гюнтер мне не муж? Ну что, хочешь повторить? Эти, теперь тоже мертвы.

Ладно, ладно, шучу. Шшш.

Наконец, есть большие Отрицательные квазиэлементалы.

Пепел, сила огня, которая проливает едкий пепел и темное пламя. Самый разрушительный элемент из всех существующих сил. Пепельный Маг редко живет долго. Говорят, что они были выведены специально с помощью колдовства и магии, измученные существа, каждый призыв сил Пепла разрушает их тела с невероятной болью. Мы никогда не видели их среди людей. Однако полулюди, такие как орки, иногда рождают редкое отродье, которое обладает этой силой. Если увидишь, беги.

Что приводит нас к Пыль, действительно странному элементу. Пыль, вероятно, является самым стабильным из Отрицательных квазиэлементов, рядом с Солью. У него нет никаких собственных наступательных способностей, но он обладает той же коррозийной способностью, что и Пепел. Самая раздражающая часть борьбы с Пыльным магом - это их способность приглушить весь ваш элементарный урон. Он поглощает огонь, воду, воздух, молнии и даже пепел. Говорят, что это самый мощный навык деформации после Минеральных Магов.

Соль также является очень стабильным отрицательным элементом, обладающим дополнительной способностью образовывать различные кристаллические формы. Он способен наносить чрезвычайный урон Слизям и Илам, а также разнообразным существам, состоящим в основном из воды, в том числе и нам. Иссушение, вызванное направлением Соленого Мага, вытягивает элементарную воду из тел своих врагов. Для полноразмерного человека? Несколько прямых попаданий-и все кончено.

Наконец, мы имеем самый редкий и странный из всех элементов. Пустота. Честно говоря, я никогда не видела его сама, только слышала на уроках истории у моего учителя. Что она собой представляет? Думайте о нем как о месте огромной, бесконечной тьмы, где странные, забытые вещи скрываются в пространствах, которые темнее черного, всегда голодные, гжадные - где нет ни добра, ни зла, ни света, просто место небытия, которое желает проявиться на материальном плане, чтобы не быть таким... пустым.

Ну, это все, на что у нас есть время.

Надеюсь, в следующий раз мы сможем продолжить наш урок социологии о динамике мира Магов и мира номов.

[Подмигивает, с чувством откидывает назад волосы]

Класс, свободны!

Список Персонажей

Гвен Сон

- Проявление (4)

- Призыв (2)

- Трансформация(1)

- Прорицания (1)

- Деформация (-)

- Молния (4)

- Пустота (2)

Наша МС. Была успешным предпринимателем,

карьеристка,одинока, несколько материалистичной и эгоцентрична. Однажды она проснулась и обнаружила, что она оказалась в альтернативном мире магии и колдовства, и вернулась в тело пятнадцатилетней. Она оценивает себя как уверенного в себе человека, способную женщину, компетентна. Ее кредо - быть воинствующей

пацифисткой.

Ариэль

Уровень (4)

Нормальная форма:

Пушистое существо, в виде куницы.(японская короткохвостая ласка)

Боевая форма:

Мангуста размером со среднюю собаку.

Обладает двумя видами атаки. Укус с одновременным ударом молнии и дальняя атака при которой она создает маячки для последующего удара молнией

.

Калибан

Уровень (4)

Змей из мира пустоты.Олицетворение Пустоты.

Нормальная форма:

Прозрачное как стекло змеевидное тело

с неким странным художественным очарованием.

Боевая форма:

Лавкрафтовский кошмар воплотившийся в

миногу.

Калибан стреляет колчюками

которые вырываются изо рта и способна

потребляя жизненную силу, восполняя ту что

потрачтила Гвен.

Юэ Бай

- Проявление(4)

- Огонь(5)

Подруга детства Гвен с младшей школы. Отважная, энергичная девушка со

скверным характером и еще более скверным ртом. Не позволяйте ее милому лицу обмануть вас. Имеет большие достоинства, как физические, так и метафизические. Одна из

людей, которая восхищается огневой мощью, огневой мощью, и ещё большей огневой мощью.

Элвия Линдхольм

- Целитель Гибрид Проявителя и Призыва (3)

- Позитивная энергия (3)

Тихая маленькая девочка, которая была невидимкой пока она не пробудилась как целительница. Стала соседкой Гвен и Юэ по комнате. Обученная целительница и клирик, Эльвия обладает пассивной, но сострадательной личностью. Хотя до пробуждения была довольно замкнутой пробуждение вынудило ее взглянуть на мир более широко и довольно быстро.

Дебора Джонс

- Трансформатор (3)

- Земля(3+2)

Старая подруга Юэ и Гвен с тех пор, как они

были детьми. Спортивная девушка чья личность была закалена ею в сверхконкурентным отношением к себе. Старательная, который является компетентной, способной и

экстравертированной. Как и Гвен, она высокая, спортивная, и ведущая. Похоже, у нее навязчивая идея о Гвен. В настоящее время у неё

находится во владении Песчано-Земляной дух.

Вету Тикитики О Таранга

Деформатор (3)

Минерал (3)

Ученик Оклендской башни. Мастер, Нина Хильденбрандт. Вету отчаянно гордится своей культурой и наследием. Его особая

способность проявляется в пунаму, маорийском

слове, означающем "сокровище", минерале зеленого камня он устойчив к первичным элементам и, как говорят, обладает духовными качествами.

Ричард Хуан

Призыв (5)

Вода (-)

Кузен Гвенглупый парень. Он посещает школу Принц и известен как гений, когда дело доходит до

Призыва. Амбиции он заключается в том, чтобы стать Магусом и переехать в город 1-й уровень. Он очень высокого мнения о Гвен.

Алесия Де Боттон

- Проявитель (6)

- Трансформатор (5)

- Огонь (6 +2)

Вторая ученица Генри. Теперь сестра Гвен по ремеслу. Она сильный, безрассудная, и обладает сильным чувством справедливости. Она достигла звания майора, но потеряла свою должность из-за неприглядного вида. Противостоит магистру Башни. Влюблена в Гюнтера. Любит носить красное.

Гюнтер Шульц

- Проявитель (?)

- Гибрид Иллюзиониста и

Призыватель . (?)

- Свет (?)

- Лазер (?)

Старший из трех учеников Генри. Гвен

самая младшая, за ней Алесия, и наконец

Гюнтер. Человек, известный своим лидерством и

доблестью, солдат и джентльмен. Есть

что-то такое в Гюнтере, что кажется слишком

идеальным, слишком безупречным. Его сияющая аура имеет мощную силу очарования . По словам

Гвен Гюнтер может стрелять лазерами. Он

тоже фон.

Генри Кейн Фостер Килрой

- Проявитель(?)

- Призыв(?)

- Проявитель(?)

- Огонь(?)

- Вода(?)

- Земля(?)

- Воздух(?)

Один из десяти магистров, которые курируют

Пограничный регион Океании. Он является главой

ОРДО Аркан этого региона. Мужчина

известный своим нейтралитетом в фракционной борьбе между магистрами ордена

региона. Философ, который верит в

срединный путь и Кредо Положение Обязывет. Его фамильяра зовут Суфина. Связан с Сурьей.

Суфина

Уровень (?)

Дриада

Страж Генри, своенравная Дриада

которая обладает способностью создавать

карманное измерение внутри ее грота.Она дает Генри жизненную силу- через медицину известную как Золотой Мед.

Элизабет Уинстед Собель

- Проявитель (6)

- Воздух (2)

- Пустота (?)

Источник дара и проклятия Генри и компании. Пробудившаяся стихия пустоты

стихия, Елизабет, помогла ей и Генри

повернуть вспять два крупных вторжения со стороны Ящеров и рыболюдей. К сожалению, частое использование элемента пустоты сделало

Элизабет довольно неуравновешенной.

Сурии Хуан

- Чародей (?)

- Трансфоматор(?)

- Элемент (?)

Чаодей и человек искусства. Дедушка Гвен по материнской линии. Сурью его семья считала сумасшедшим, потому что он был эксцентричным человеком искусства, который брал комиссионные с людей, которые ему нравились. Его стиль искусств - это эротический сюрреализм с эстетикой основанной на других формах жизни в мире таких как Дикие земли. Он-старый военный приятель Генри. В настоящее время он очень заинтересован в Гвен, которую спонсирует.

Марк Мак' Чандлер

- Прорицатель (?)

- Другие (?)

Номер 3 в клубе старых чудаков. Старый военный приятель Сурьи и Генри который

работал офицером разведки. Теперь открыл

кафе "Черный кот", место, которое явно не

кафе. Дал Гвен работу на полставки. Ему

похоже не слишком нравится кредо Генри.

Носит очки, чтобы читать, имеет вид

печали и меланхолии.

"Мадам" Агнес Китсон

- Проявитель(5)

- Огонь (3)

Номер 4 в клубе старых чудаков. Она содержит

бордель который помогает номам женщинам с

трудной историей. Хотя и самый слабый

член группы, она также является самым

ужасной, когда остальные становятся ведут себя как дети сторону.

Эдгар

- Призыв(?)

- Чародей(?)

- Пыль (?)

- Конечности (-2)

Член таинственной террористической организации. Их цели, по-видимому, заключаются в следующем уничтожение человеческих анклавов, а также увеличение числа магов что сделает человечество более чистым. Сам Эдгар-человек разговорчивый, сардонический

с сильным стремлением к собственничеству и

кормление собственных пороков.

Безликий

- Трансформатор (?)

- Иллюзионист (?)

- Отрицательная энергия(?)

Человек немногословный, но многоликий.

Безликий - известный террорист, ответственный за

несколько крупных инцидентов по всему миру.

О нем почти ничего не известно. Его предпочтения это использование иллюзий и теней. Из-за эффективности его заклинание прорицания, он, кажется, знает Алесию очень хорошо.

http://tl.rulate.ru/book/16999/1302659