

Мир называется Паспес. Это название на языке первого древнего народа, который был уничтожен в первую меж расовую войну, значило "мир надеж"! В этой ужасной войне сражались все расы находившиеся на тот момент на планете: орки(большие, сильные, но глупые и со слабым магическим потенциалом, ценящие только силу), гномы(выносливые маленькие похожие на людей, хороши в руной магии и добычи сырья, которое находится под землей), эльфы(стройные не очень высокие, женоподобные, обладают гибким стройным телом, хорошо владеют луком и мастера магии жизни), драгонары (ящерица метра 3-4 в высоту, умеющая летать, обладающая огромной физической и магической мощью по сравнению с остальными участниками войны, но их было очень мало), а так же феи повелители стихий(эфирные существа выглядят как светящийся шарик, цвет зависит от стихии, их возможно убить только с помощью магии). Эта война почти уничтожила каждую из рас, но и дала скачок в развитии магии и технологий. Она длилась 100 лет

Шло время и появлялись новые расы и через 200 лет мир пошатнула следующая война рас. Гномы и появившаяся за эти годы дворфы(похожи на гномов, сильнее, не такие выносливые, плохо добывают сырье, но по сравнению с гномами лучше придумывают новые технологии, "боги" железа и камня) объединились и забрали все горы себе. Они превратили их в не преступные крепости, что защищали Подгорный народ от захватчиков. Захватчиков за 200 лет мира стала много больше, ведь кроме дворфов появились 3 расы: люди(нет нечего выраженного слабы и физически и магически, не могут так же хорошо строить и изобретать как и дворфы. Самые многочисленные), карлики(немного выше подгорных народов, ловкие, быстрые, подлые. Они мастера скрытых атак и хороши в магии иллюзий. Ниндзя короче... Умеют только грабить и убивать, вообще не умеют что либо создавать. И это не значит что нет исключений которые могут созидать) и ифриты("дети огня" состоят из переливающийся магмы, сильны физически и мастера огненной разрушающей магии). В этой войне не участвовал подгорный народ на прямую, они только снабжали всех оружием и из-за этого они преуспели в создании новых технологий и видов оружия. И длилась эта война 500 лет...

Перед 3 войной рас, которая произошла спустя всего 380 лет. Люди познали вкус магии и решили отомстить за сотни лет призраний от других рас. Они начали использовать все средства что бы усилить свои тела. Некоторые люди переступили все запреты мироздания и начали воскрешать умерших людей и усилить свои тела магией и душами добытыми других людей, с помощью алтарей и ритуалов. Так они создали высших вампиров, зверолодей и разумную нежить, личей. Личи обладали колоссальным потенциалом в магии смерти и вырезали целые поселения что бы поднять их в качестве своей бессмертной армии. Вся нежить ненавидела все живое и убивала всех без разбору будь то человек, эльф или обычное животное. Высшие Вампиры ненавидят только людей и с помощью своей превосходной магии крови создавали низших. Низшие хоть и были слабы, но всё же превосходили людей в скорости и силе. Зверолоды были намного сильнее людей физически но не могли управлять магией совсем.

После того как люди создали всех их, личи и вампиры еще не начали бунтовать, они заявили что они сильнейшая раса, за это на них ополчились остальные и каждая из рас считала себя лучше других. Так и начался 3 бой все против всех, который продлился всего 100 лет... За это время были почти уничтожены 3 расы: люди, карлики и драгонары. Люди по из-за нарушенных законов мироздания потеряли духовную связь с миром и лишились всей магии.

Прошло свыше 1000 лет, перед тем как планету содрогнула следующая, самая длинная и

кровопролитная война за всю историю мира и она продлилась две тысячи лет...

За 1000 лет появились драконы, духи(бестелесные существа, владеющие астральной магией), ангелы(крылатые, беспалые существа похожие на людей, владеют магией света), Меры(полностью механическая раса, обладает огромной магической силой, которую тратит на исследования цели данной богом, познать мир и чувства) и самая сильная раса кама(однокрылый темный ангел состоящий из плотного сгустка магической силы).

Подгорный народ, дворфы и гномы(смешивания крови не произошло из-за того что дворфы не могут иметь детей от гномов, а гномы от дворфов, только правящая семья может иметь детей от представителя другой расы подгорнова народа), создали летающие горные крепости и их технологии достигли небывалых высот, они так же научились использовать духовную магию. Эльфы стали одной из самых развитых магических рас и создали летающие леса и многие из этой расы стали в них жить(до этого они жили в священных лесах, где главное дерево, Древо Мира и их богиня живущий в нем, поддерживали существование лесов. Пока живо древо жив и сам лес). Люди с трудом оправались и смирились, с последствиями прошлой войны, начали тоже развиваться в сторону технологий, но они не так умелы как подгорники. Драконы уничтожили драгонаров...

Нечего не предвещало беды пока в мир не пришли создатели каждой из рас. Каждый считал что его раса лучшая и не мог смириться со своими конкурентами и что бы избавиться друг от друга они заставили свои расы сражаться друг с другом. Из-за того что каждая раса не могла послушаться своего создателя они снова развязали войну.

За две тысячи лет были уничтожены некоторые расы, остались только остатки людей, эльфов, драконов, гномы, Кама, феи, зверолюди и вампиры. И когда все уже забыли из-за чего началась эта война, раса мер, ценой всей расы, попросила помощи в окончании этого безумия у богини. Создательница всего прекратила это бесконечное кровопролитие запечатыванием богов. И дав всем оставшимся расам правило: прекратить все кровопролития от ныне и на век!

<http://tl.rulate.ru/book/16953/341323>