

От их быстрого бега сухие листья вздымались вверх, издавая бурный шелест. Адские волки на бешеной скорости направлялись к дороге, где лежали мертвые тела гоблинов.

Спустя час они прибыли на место. Дорога была покрыта лужами засохшей крови и усыпана грудями изуродованных тел. Все это свидетельство кровавой битвы. Посланные Валсэмотом, волки принялись хватать тела и утаскивать их в лес. Помимо дороги, тела также находились и в лесу.

Адский волк обладал большой силой, чтобы с легкостью утащить за собой взрослого гоблина, при этом ничуть не теряя собственную скорость. Это было очень эффективно, так как времени на это терялось меньше.

Разбрызгивая кровью трупов, они мелькали между деревьями, таская тела по земле. Адские волки не испытывали усталости, все из-за особенности нежити к невосприимчивости к усталости. Так они без остановки, всего за час, вернулись к хозяину.

Валсэмот был доволен как они по цепочке приносят ему мертвые тела гоблинов. Из мертвых тел он собирался создать нежить, которая будет ему подчиняться. Самым последним принесли труп громадного хобгоблина, которого приволокли сразу два адских волка. Среди принесенных тел были сильно поврежденные, у них отсутствовали конечности, а у некоторых половины тела. Из таких дефектных тел не получится создать нежить, потому что магия просто не работает.

Тем временем адские волки, выполнив работу, стояли в сторонке и ждали дальнейших приказов от хозяина.

" Получится создать где-то 80 " - посчитал Валсэмот, смотря на тела.

Затем он вытянул руку над телами и произнес:

- Создание нежити.

Из его когтистой руки начал валить черный туман. Этот туман медленно опустился на землю, и направился к телам, а потом, соприкоснувшись, быстро окутал их. Через кожу он проник в тело и кожа быстро приняла темно-серый цвет. Теперь тела выглядели так, как будто они пролежали много дней в сыром месте и начали портиться.

После того как черный туман закончился, мертвые гоблины зашевелились, издавая жуткие вопли. Вставая один за другим, они смотрели на своего хозяина, которому они будут служить.

Когда последний гоблин встал на ноги, Валсэмот подумал:

" По словам тех троих авантюристов эти леса, включая "Земли смерти" принадлежат королевству Белой розы, но она их не контролирует и здесь не живут люди. Надо воспользоваться таким случаем и втайне копить силы, чтобы потом нанести удар по людям"

Валсэмот понимал, что столкновение с королевством людей неизбежен, потому что весь остальной мир лежал именно через ее территории. Об этом он узнал со слов тех же авантюристов, а окончательно убедился тогда, когда совершил длительный облет над территорией и вспомнил границы своей существовавшей империи. Дело обстояло так, что он находился на юге государства Белой розы, еще южнее, за мысом Мертвых, простирался холодный Южный океан.

Главной его проблемой оставалось скудность полученной информации. Боясь своего

обнаружения, он не решался лететь вглубь королевства людей. Его останавливали опасения, что у людей может быть оружие, которое причинит ему вред. Вероятность существования подобного оружия был высок, потому что развитие магии за 5000 лет ушло далеко вперед. Валсэмот понял это, когда увидел как люди применили разнообразные, неизвестные ему, заклинания против гоблинов.

Чтобы как-то решить проблему с получением информации, он, прежде всего, полагался на нежить. Созданная им нежить будет развиваться посредством убийств гоблинов, которые обитали в лесах. Хотя, таким образом, нежить не станет умнее и сильнее обычного гоблина, но все же в силах будет доставлять информацию Валсэмоту.

Что же касается отряда людей, которые сейчас разбили ночлег в лесу, то дракон не хотел привлекать к себе любое значительное внимание, поэтому он решил не трогать их. Валсэмот был уверен, что они пришли из-за исчезновения троих авантюристов, которых он недавно убил. Если бы он сейчас напал на них с целью получения информации и убил бы их как свидетелей, то королевство всерьез забеспокоилась и отправила бы еще один отряд или еще хуже армию, а это, в свою очередь, поставила бы под вопрос статус инкогнито и безопасность дракона.

Валсэмот переключился на живых мертвецов гоблинов и заметил среди них большого, обугленного до черноты, хобгоблина.

- Ты, подойди ко мне - сказал Валсэмот хобгоблину.

Медленно, но уверенно хобгоблин подошел к хозяину и поднял голову. Этот монстр все еще источал запах горелой плоти, поэтому чувствительный к запахам Валсэмот отвел морду немножко в сторону.

- Ты должен развить себя как можно быстрее, чтобы стать командиром гоблинов - сказал дракон.

Хобгоблин обернувшись назад на гоблинов, понял, что от него хотел хозяин, поэтому он согласно кивнул Валсэмоту.

- Прекрасно... - сказал дракон.

Валсэмот уже выбрал, где собирать войска. Местом сбора он выбрал глухой первобытный участок леса, который рос поблизости горы, в которой была его пещера. Это было идеальное место по причине своей труднодоступности от людей.

Сейчас важно было увеличить число нежити за счет живых гоблинов. Вместе с адскими волками у него было 180 нежити. По сравнению с обычными стаями гоблинов, которые насчитывали в среднем по 30-40 особей, численное преимущество было подавляющим. Кроме того, за счет убийства, нежить будет развиваться физически и умственно.

- Слушайте меня - обратился Валсэмот - Не давайте людям вас обнаружить. Идите вглубь леса и истребите всех гоблинов до единого!

- Ахгг! - одновременно зарычали его слуги.

Первыми побежали адские волки. Вынюхивая сырую землю, они повели за собой всех гоблинов. Их слаженное взаимодействие заставила Валсэмота улыбнуться.

- Прекрасно, прекрасно... - с улыбкой повторял дракон им в след.

Спустя минуту Валсэмот задумался:

" Мне нужно создать еще больше нежити. Сейчас я должен разведывать лес и корректировать их"

Он планировал направлять свою нежить так, что бы можно было гнать и прижимать живых гоблинов к месту сбора будущей армии и там же прихлопнуть их одним ударом.

<http://tl.rulate.ru/book/16873/486763>