

Глава 8.

Ну я разобрался с естественной эволюцией, теперь надо понять, что такое творческая эволюция. Выбираем новую змею и эволюционируем.

ВЫ ЖЕЛАЕТЕ ПРОИЗВЕСТИ УЛУЧШЕНИЕ ЗЕЛЁНОЙ ЗМЕИ?

ДА/НЕТ

Блин неужели это хрень будет вылезать постоянно? Конечно, да!

КАКИМ ОБРАЗОМ ВЫ ЖЕЛАЕТЕ ПРОИЗВЕСТИ УЛУЧШЕНИЕ ЗЕЛЁНОЙ ЗМЕИ?

ЕСТЕСТВЕННЫЙ.

ТВОРЧЕСКИЙ.

Конечно, творческий хоть я и не знаю, что и как это будет выглядеть, но хочу посмотреть на это.

В РЕЖИМИ ТВОРЧЕСКОЙ ЭВОЛЮЦИИ ЗЕЛЁННОЙ ЗМЕЕ ДОСТУПНО 300 ОЧКОВ ГЕНОВ. ИСПОЛЬЗУЯ ИХ, ВЫ МОЖЕТЕ УЛУЧШАТЬ РАЗЛИЧНЫЕ ЧАСТИ ТЕЛА ЭТОГО МОНСТРА.

После этого передо мной появилось окно, где был конструктор в котором находилось 4 вкладки. Зелёной змее доступно 3 вкладки улучшения частей тела и 1 вкладка добавление новой части тела. Сначала посмотрев единственную вкладку добавления частей тела.

Добавления зелёной змеи.

Дополнительная пара глаз -(45 ОГ)

Паутинная секреция - (60 ОГ)

Длинный язык - (50 ОГ)

Костяной покров -(55 ОГ)

Ладно это мне начинает нравиться, конечно тут нету горла дракона, но всё равно это нормально. Этой змее я дам Костяной покров и Паутинную секрецию, у меня будет толстая змея, которая сможет плевать паутиной. И того на это ушло драгоценных 110 ОГ надеюсь, что в 3-ёх других вкладках будет выбор больше и лучше. Так открываем серую вкладку.

Серое улучшение зелёной змеи.

Глаза волка -(30 ОГ)

Птичьи глаза -(30 ОГ)

Похоже, что это вкладка улучшение глаз. Ну пока оставляю всё как есть, может позже изменю

глаза. Теперь открываем красную вкладку.

Красное улучшение зелёной змеи.

Объединить кожный и костяной покров - (80 ОГ)

Усилить мышцы змеи - (50 ОГ)

И тут немного улучшений, ну почему тут постоянно и везде есть ограничения, уберите и дайте мне сразу всё что есть. Ладно с этим ничего не поделаешь, надо открывать последнюю вкладку улучшения.

Чёрное улучшение змеи.

Добавить ген насекомых - (100 ОГ)

Добавить ген растений - (100 ОГ)

Похоже я могу делать монстров полукровок, прикольно, но я не могу себе позволить сейчас это, ведь мои насекомые и растения будут забираться и отдаваться этому жулику. Да и дорогое это улучшения. Так что с этим надо повременить. А так я должен улучшить змею используя только то, что есть сейчас у меня.

Сделаю ещё красное улучшения оба пункта и того всё вместе взятых получилось 240 ОГ, но больше никаких улучшений я делать не хочу. И так должен был получиться

достаточно сильный представитель змей.

Вы уверены в том, что вы хотите оставить 60 ОГ вашему монстру?

Конечно, хочу. Если бы я не хотел, я бы не выбирал эти улучшения.

Дайте названия вида вашему монстру.

.....

А тут надо подумать. Хотя всё очевидное просто пусть будет Костяная змея.

Название вида принято.

Вами был успешно создан новый монстр. Это новый доселе невиданный монстр.

Получено 300 ОП.

Получено достижение «создатель»

После этих сообщений, я решил взглянуть на то, что я создал.

ИМЯ: КОСТЯНАЯ ЗМЕЯ.

ВИД: ЗМЕЯ.

ПОЛ: М.

УРОВЕНЬ: 1.

НАВЫКИ: УДАР ХВОСТОМ.

Костяная змея – успешно созданная вами змея. Панцирь её крепок и эластичен, что не мешает ей двигаться. А костяной покров дает ей достаточно прочную защиту от проклятий и магии смерти.

Ух ты даже описание монстра есть. Удивительно я даже и не думал, что такое возможно. Я думал мне придётся всё писать самому. Ну и ладно, что есть то есть. И так что там за достижение и что оно даёт?

Создатель – даёт право создавать и называть новых монстров. Так же теперь вы решаете кому можно использовать созданных вами монстров, а кому нет.

Ну по идее мне это не даёт ничего. Но тогда получается я смогу добавлять гены насекомых и растений и не бояться, что у меня их заберут. Да это же просто замечательно! Я даже и не представлял, что я смогу использовать своих жуков и растения таким образом. Ладно это надо хорошенько обдумать. Да о чем тут думать? Надо просто проверить и всё. Так, где там следующая змея?

Пока я рассматривал и думал о новом достижении я не заметил, что все зелёные змеи, которые могли пройти улучшение стали костяными. Проверив всё ещё раз я нашёл лишь 1 зелёную змею улучшение которой будет доступно лишь через 20:45:12.

Как такое могло произойти, почему все 3 зелёных змеи стали костяными? Я не понимаю. Кто-нибудь объясните мне. Где ты Аллель? Почему тебя нет так долго, я уже начинаю сходить с ума от того, что тут нет ничего и никого красивого. С большими или не очень буферами с талией, которую так и хочется обнять. Я даже не могу открыть своё подземелье потому, что нет нормального количества монстров. И нет босса моего первого этажа. Я просто жалкий.