

Глава 4.

Выбравшись из здания, я столкнулся с жестокой реальностью. Мне не говорили, что и торговые палаток и нас сердец очень много. Но всё-таки я справился и нашёл продавца кристальных тел. Теперь мне нужно все волишь найти тот, что мне понравится. А они не просто разные нет, они дают разные бонусы. Кстати, вот странность остальные сердца спорят с торговцами, а я подошёл сказал, что мне нужно и всё, перед глазами открылось окно, которое я теперь не уберу пока не сделаю свой выбор. Теперь я сижу и думаю, а какое подземелье я хочу. И пока я не смог придумать что-нибудь дельное. Вот, к примеру если я выберу кристалл Тарганит то я смогу призывать волков, медведей и птиц. Если выбрать Гранат - то все монстры что у меня будут смогут использовать магию огня, или же можно выбрать Лазурит, который тоже даст сразу же доступ к магии воды. Так же выбрав Агат, я смогу призывать орков и гоблинов. Но я хочу что-то особенное то мой выбор пал на самый дорогой кристалл что мне доступен, Гламатраний- он позволяет призывать животных и из них делать монстров. Но стоит он аж 600 очков подземелий, когда остальные около 100-300 очков. Вот я сижу и думаю, что же делать.

А была не была, беру самый дорогой кристалл. К тому же моя особенность позволит мне призвать сразу же монстров. Сделав свой выбор передо мной открылось вот такое окно:

ВЫ СДЕЛАЛИ СВОЙ ВЫБОР. РЕКОМЕНДУЕТСЯ ТАК ЖЕ КУПИТЬ

КНИГИ ПО АНАТОМИИ РАЗНЫХ ЖИВЫХ СУЩЕСТВ И ЖИВОТНЫХ.

С ВАС СПИСАНО 600 ОЧКОВ ПОДЗЕМЕЛИЙ

. Так с этим закончили ну теперь можно походить и посмотреть, что тут они могут предложить мне за мои 400 ОП.

Два часа спустя.

Ну тут можно найти всё. От книг по половым признакам големов и горгулий, по магическим кроватям, которые позволяют не уставать. В общем всё что нужно. Ну тут еще есть около десятка разного оружия и книги по магии. Тут даже есть яйца, и монстры которых продают другие сердца. Я прикупил себе двух гоблинов и книгу с названием «Основы магии для чайников» всё это мне обошлось в 200 ОП. Я даже узнал к кому мне надо обратиться, когда я

буду готовым, чтоб меня перебросили в мир людей. К жнецу по имени Кошур. По идеи я готов перемещаться так что я уже направляюсь к нему, чтобы он меня перебросил. И стоит это будет целых 50 ОП. Ох бедный я бедный.

- Неужели новичок наконец-то готов к перемещению? Ты один из немногих кто так долго тут провозился. Обычно нужно всего лишь около 2 часов, чтоб всё сделать и придти ко мне. Так что тебя так задержало что ты тут провозился целых 5 часов? – Спросил Кошур из-под чёрного капюшона.

- Так не мог сделать выбор какой кристалл выбрать, а потом просто я решил просмотреть всё что тут есть что бы знать, что есть, а что лучше сделать. – Решил я солгать. Ведь и правда довольно долго тут нахожусь, хотя даже и не заметил этого.

-Ладно. Пора тебя переправлять. Есть какие-нибудь предпочтения? – Сказал он и стоит ждёт ответа, а мне даже думать не надо.

-Мне бы в куда-нибудь в лес. – Ответил я не задумываясь.

-Как пожелаешь. Стой и не шевелись. – Сказал Кошур протягивая ко мне свои костлявые руки. Кстати, я узнал какой он расы монстр. Он скелет. И под его балахонам нет ничего, только кости, а под капюшоном лучше не заглядывать. Есть шанс помереть. Разведя свои руки в стороны Кошур запел, с песней непонятного языка вокруг него стали летать и играть разноцветные огоньки. Когда он закончил все огоньки собрались в его руке и превратились в косу, которой он замахнулся и ударил пространство что было позади него. И так появился портал миров. В который мне и нужно было сделать свой шаг, и очень быстрый так как он продержится всего 1 минуту. Кстати, кристалл что я купил пришлось держать мне, так как гоблины даже не видят его. Они, кстати, ходят за мной, и переместятся они со мной в моё подземелье. Взяв себя в руки, я сделал свой шаг в неизвестность.

Я даже не заметил, как я переместился. Вот я стою с Кошуром, и вот я в виде сердца нахожусь середине пещеры, с моими гоблинами. Пещера всего лишь 10 на 10 метров, без выхода. Это только начало я хочу здесь сделать что-то типа леса ну это только начало. Так как кстати выглядит мой интерфейс сейчас.

ИМЯ: Нет

Уровень:1

ОЧКИ ПОДЗЕМЕЛЬЯ: 200

МАНА: 100

ТИП МАГИИ: Огонь, Жизнь, Металл.

ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Интеллект 1 Влияние 1

Структура 1 Исследователь 1

КОЛИЧЕСТВО КОМНАТ: 1

КОЛИЧЕСТВО ЭТАЖЕЙ: 1

КОЛИЧЕСТВО МОНСТРОВ: 2

КОЛИЧЕСТВО ЖИВОТНЫХ: 0

ОСОБЕННОСТИ: Кровавый мир жуков и растений.

КОЛИЧЕСТВО СМЕРТЕЙ: 0

Ну ничего не скажешь стало больше. И характеристики появились. Хотя мне никто не объяснял, что на что влияет, а дорога в тот мир мне будет закрыта пока внутри моего подземелья не умрут 500 людей. Ладно будем решать проблемы по мере их поступления. Для начала нужно расшириться, а потом заниматься своими делами. Нет для начала нужно просмотреть список доступных мне монстров и растений, а потом исходя из их цены делать планировкой своего подземелья. Нет для начало нужно уйти в медитацию, чтоб намешать гоблинам размножаться. Ни стыда не совести у них нет, при мне их господине заниматься этим я ведь тоже хочу, а не могу.

Спустя 3 часа.

Итак, теперь всё, можно заниматься наконец-то подземельем. Монстры доступные мне для призыва это личинка Каджи, и лоза красной розы.

Имя: Нет.

Вид: Личинка Каджи.

НР: 15 МР:20

Уровень: 1.

Характеристики:

Сила: 1 Ловкость: 3

Выносливость: 3 Интеллект: 4

Навыки: Слизкая кожа.

Цена: 20 ОП

Имя: Нет.

Вид: Лоза красной розы.

НР: 15 МР: 15

Уровень: 1

Характеристики:

Сила: 1 Ловкость: 3

Выносливость: 3 Интеллект: 3

Навыки: Липкий плевок.

Цена: 20 ОП

Ида очень богатый выбор. Да и цена с моим положением очень кусачие и кстати. Что делает каждый навык я не узнаю пока не призову этого монстра в своё подземелье. Ладно как-нибудь выкрутимся. Так для начала нужно узнать в каком направлении поверхность и потом уже делать подземелье. А то не очень будет если я открою ещё неподготовленное подземелье. А как с этим будет покончено я решил сделать круговое подземелье будет около 5-7 комнат соединённые туннелями. А потом сломаю всё к чертям и сделаю одну большую комнату в которой будет целый лес.

<http://tl.rulate.ru/book/16719/341656>