

...

— Рёганый йоргд... - Арлиан присел на корточки перед сферой и вскинул брови. - Ну, это многое объясняет. Если кто не в курсе, то эта штука действительно что-то типа мобильного подавителя, делает невозможной любую связь в радиусе действия. Вот только в этой модели есть несколько нововведений, - маг задумчиво покрутил устройство, рассматривая вязь рун, - и, судя по всему, направлены они на сохранение общения между теми, у кого есть такой-же артефакт.

— То есть нам крылья подрезали, а сами могут без проблем координировать свои действия? — сделал я неутешительный вывод.

- Точнее и не скажешь.

- Взломать сможешь, чтобы мы слышали их переговоры? - поинтересовался Драксан.

Маг хмыкнул.

— Если дашь мне месяцок, то могу попробовать.

— Хрен-ново. — Легранд выпрямился. — Тогда просто отключи его, чтобы расперы заработали.

Арлиан покачал головой.

- Не всё так просто. Эти резонаторы образуют своего рода цепь, и чтобы разрушить её и нивелировать подавляющий фон, надо вывести из строя как минимум двадцать пять процентов от имеющихся устройств, если не все пятьдесят.

- Ну, это уже хоть что-то. Рэй Вильяр, где вы нашли эту бандуру?

- Её маги охраняли, которых мы прикончили, а потом я с их трупов прихватил в качестве трофея. Уж очень привлекательно она выглядит.

Мы все невольно вновь опустили глаза на притягательные драгоценные камни, вплавленные в чистое серебро.

-- Это да, драгметаллов на неё ушло немало, - протянул Арлиан. - Но именно поэтому и качество зачарования такое отличное.

- Как думаешь, сколько у них таких штуковин? - спросил Драксан.

На этот вопрос ответил я, задумчиво склонив голову:

- В черте Пепелки ещё как минимум три, а вот сколько в городе сказать сложно.

Легранд с интересом посмотрел на меня.

- Откуда такая информация?

- Когда я рассматривал деревню с возвышенности, то насчитал четыре эпицентра нападения. Вернее, видимых было три, но, предполагаю, что четвёртый находится на другой стороне Пепелки.

- Атака с четырёх сторон, чтобы охватить весь радиус, внести хаос и разделить защитников, - пробормотал командующий. - Что ж, это вполне логично. Один отряд мы только что разбили, выходит, осталось ещё три. Если, конечно, группа Бартаса не уничтожила кого-то из них. Но будем отталкиваться от худшего - нападение противника прошло успешно и Бартас с его парнями мертвы.

Двери амбара заскрипели и внутрь зашел один из тех воинов, которые отвлекали двальщика, и, вытирая окровавленные ладони тряпицей, направился к нам. Я скользнул взглядом по висящему у него на поясе клевцу и сделал себе зарубку на будущее - приобрести по возможности такой же - ведь как показала практика, сражаться одним лишь мечом не всегда эффективно. А один же мощный удар в голову вот этим зловещим оружием может раскроить череп и мгновенно упокоить практически любого силпата. В теории, конечно же.

- Я так понимаю, есть новости от наших пленников? - спросил подошедшего Драксан, рассматривая его окровавленные руки.

- Ага, - воин сплюнул, - они долго упорствовать не стали. - Увидев моё помрачневшее лицо, он усмехнулся и добавил: - Ребятки быстро поняли, что с магическим исцелением я могу развлекаться с ними сколь угодно долго.

- Сарен, подробности нам ни к чему, - нахмурился легранд. - Выкладывай.

Тот пожал плечами.

- Оба сказали одно и то же: их уже давно наняли за щедрую плату для кровавой работы, подробностей не говорили вплоть до сегодняшнего вечера, когда поступил приказ собраться в обозначенном в Пепелке месте. Цель - жечь дома и резать всех, кто им сопротивляется. А после захвата контроля над деревней пленить выживших и ждать дальнейших распоряжений. Если же ничего не выгорит, то надо отступить и объединиться с другими группами, состав каждой из которых двадцать пять человек: пять стрелков, четыре мага, три всадника, остальные рукопашники. В общем, это обычная босота, чтобы узнать больше, надо раздобыть

кого-то рангом повыше.

Я вскинул брови.

- Сотня человек только в Пепелке? Сколько же их в городе?

Драксан тяжело вздохнул и повернулся к внимательно наблюдающему за нами широкоплечему старику с седеющей бородой и кустистыми бровями, который сидел на скамье чуть подавшись вперёд и свесив руки между ногами.

- Рэй Дардай, оставаться здесь не безопасно. Собирайте ваших людей, будем отступать.

Старик поджал губы.

- А как же остальные жители? Все, кто попал в лапы к этим убийцам?

- Сейчас у нас нет возможности их освободить. Но мы обязательно это сделаем после того, как к нам подойдёт подкрепление.

- А если оно не подойдёт? Нет, как старейшина Пепелки, я не имею права их бросать, - запрямылся дед.

- Это приказ, - жестко отрезал легранд и обвёл рукой дрожащих, испуганно жмущихся друг к другу людей, которым чудом удалось пережить нападение. - Или вы хотите, чтобы и они тоже угодили в плен?

Дардай не смог выдержать взгляд командира и молча отвёл глаза.

- А есть путь отступления в город? - спросил я, и Драксан непонимающе глянул в мою сторону.

- При чём здесь город? Мы уведём людей в лес, а дальше будем действовать по ситуации.

- А может тогда сразу отправимся к мандриму Знамииру? - поинтересовался один из молодых силпатов, судорожно стискивая в руках самодельное копьё. - Он ведь сможет нас всех защитить?

От моего взгляда не укрылось то, как мрачно окружающие встретили это вполне дельное предложение.

- Мандрим не вмешивается в мирские дела, - хмуро ответил привалившийся к стене воин с полутораручным мечом на коленях, который вместе с Сареном отвлекал двальщика. - Он не

вмешается, даже если вас будут убивать у него на глазах.

Весь амбар погрузился в гнетущее молчание.

- Боюсь, отступление в лес не лучший выход, - мрачно изрёк я.

- Это почему же? - Легранд выгнул бровь.

Я невольно скользнул взглядом по толпе. Стоит ли открывать им правду? Ведь известие о том, что в полдень на них нападёт армия кровожадных хищников, вряд ли повысит их боевой дух. Тогда как быть? Солгать? Наверное, это будет правильнее всего, а там барон пусть сам решает, как подать своему народу эту новость.

- Потому что мы с Вильяром назначены храдасами Ша-Гриарда, которые должны доставить барону Драйторну послание. - Я посмотрел в глаза Драксану. - И до тех пор, пока барон его не получит, жителям Рэйтерфола воспрещается под страхом смерти пересекать границу леса.

Легранд скривился и процедил сквозь зубы:

- Хрен-ново.

- И что нам теперь делать? - глухо спросил дед Дардай.

Я взглянул на него и сказал без тени малейшего сомнения:

- Воевать. Или что же, вы хотите бежать поджавши хвост, когда ваших жен и дочерей насилуют, а сыновей убивают?

Драксан Аблагард дёрнул щекой, но говорить ничего не стал - слова ведь уже произнесены, их услышали и толпа встрепенулась, поднимая опущенные было головы и вперив в меня жадные взгляды.

- Кхе-кхе, вы уж меня простите, многоуважаемый рэй, - с утрамбованного стога сена с трудом встал старичок и, теребя в руках выдавшую виды шляпу, виновато склонил голову, - но разрешите спросить, как нам воевать-то? Мыж даже не силпаты, а так, миряне слабые. А что пастухи да землепашцы супротиву вас сделать-то могут?

Его слова вызвали ропот одобрения, но я не позволил этим мыслям укорениться в их головах.

- Да, верно, вы лишь жалкие миряне, а они могущественные силпаты, умелые воины и убийцы - глупо отрицать очевидное. Но вот кое о чём вы всё же забыли, - я повысил голос и вышел

вперёд. – Противников осталось всего десятков шесть от силы, и сейчас они разобщены, а вы, вы все, в отличии от них знаете эту деревню, как свои пять пальцев. Так что же запрещает вам устроить на них засаду, а? Что останавливает ВАС от установки ловушек на этих ублюдков? Капканы ведь наверняка есть у каждого второго здесь собравшегося! А вилы? А лопаты? Неужели вы и ими тоже не умеете пользоваться? Вот скажите мне, вы действительно считаете, что какой-то там силпат способен выстоять против толпы, вооруженной вилами? Да вы порвёте его в клочья! – Взбудораженный народ вставал со своих мест, кивал, и с разгорающейся в глазах яростью всё громче и громче высказывал одобрение каждому сказанному мной слову. И я продолжал говорить, распаяя их ещё сильнее: – Или вы боитесь вражеских колдунов со стрелками? Так у нас есть собственные маги и лучники! Или вы думаете, что Драксан Аблагард с его отважными воинами будет стоять в стороне? Нет! Они – защитники Рэйтерфола, которые сегодня уже одерживали победу за победой! Или вы сомневаетесь в их силе? Сомневаетесь в силе ваших защитников?!

- НЕ-Е-Е-Е-ЕТ!!!! – грянул громогласный вопль и толпа в едином порыве вскинула кулаки.

- Тогда вот что я вам скажу – эти твари ведь уже считают, что победили, и не ожидают от вас организованного сопротивления. Так давайте воспользуемся их незнанием и уничтожим их всех!!!

И, подражая им, показывая, что тоже являюсь их частью, я выхватил Халдорн и поднял его над головой.

- УРА-А-А-ААА!!!

Рэй Дардай поднялся и расправил широкие плечи.

- Верно глаголишь! Мы останемся и будем сражаться за наши дома!

Я с торжествующей улыбкой смотрел на воинственно ревуших крестьян, когда мой дриар сковало льдом.

Внимание! Репутация с баронством Рэйтерфол повышается на +2 пункта!

Ваша репутация с Рэйтерфолом: +10 (теплота).

Внимание! Ваша “Харизма” повышена на +1!

Показатель харизмы отражает не только вашу внешнюю привлекательность для окружающих, но также и внутреннюю. Фактически, харизма является персональной аурой влияния, которая исходит от вашей личности. И именно от сочетания ваших индивидуальных качеств, глобальной и локальной репутации, харизмы, изъянов, совершенных поступков и сказанных слов будет зависеть ваше влияние на разумных, а также то, пойдут ли они за вами, как за лидером.

Внимание! Разблокирована для выбора Особая стотактовая грань “Лидерство”!

Требование: Проявление лидерских качеств; Способность управления народными массами; Наличие персонального влияния на группу разумных; Показатель параметра “Харизма” +1.

Данная грань открывает доступ к лидерским способностям, необходимым для управления большими и малыми отрядами существ под вашим началом. В своём пассивном состоянии “Лидерство” работает подобно ауре, усиливая всех союзников в определённом радиусе. Так первый такт грани даёт бонус +1% ко всем параметрам союзников в радиусе 10 метров, второй такт даёт бонус +2% в радиусе 15 метров и т.д. На положительные свойства грани также напрямую влияет показатель Харизмы - так показатель “+2” удваивает эффект Лидерства, “+3” утраивает и т.д.

Важно! Бонус от Лидерства получают лишь разумные под вашим командованием, но не вы сами. Также возможно взаимодействие с дружескими и вражескими аурами.

Легранд Драксан окинул взглядом беснующуюся толпу, потом развернулся и направился к выходу из амбара. Но, проходя мимо меня, он на мгновение остановился и проговорил:

- Надеюсь ты знаешь, что делаешь.

Молча проводив его глазами, я вновь повернулся к мирянам.

Да, знаю. Этим людям необходимо научиться защищать свою жизнь и всё, что им дорого, до того, как на них нападёт армия не знающих пощады хищников. У них просто нет иного выхода.

Время мира прошло.

Война началась, и её развязал я.

<http://tl.rulate.ru/book/16692/334901>