

Глава 16. Агрейд.

И вот настал день эвента. Эти несколько дней фарма волков и курьерства меня достали. Что странно, за курьерство в последние дни как-то уж слишком много дают. Не от гильдии, нет, от системы. Не то чтобы я жаловался, просто ведь эвент вот-вот начнётся. Подозрительно. Впрочем, наверное это просто моя паранойя. Самое главное что меня сейчас беспокоит это сообщение системы, полученное этим утром.

#День эвента. Не принимайте заданий. Ожидайте начала эвента. Требование для завершения события откроется при запуске события.#

Что бы это не значило... Но тот факт что один из вариантов провала это смерть, заставляет напрячься. К тому же я заметил сильный отток торговцев и увеличение количества патрулей. Что-то не так. И вот, с этим нервным напряжением я уже пол дня скитаюсь по городу, смотря на местные пейзажи, на товары в магазинах и просто на людей. И, пожалуй, должен сказать что люди выглядят довольными, сытыми. Единственное что из общей картины выбиваются трущобы, буквально спрятанные в глубине города за кварталами-лабиринтами, по которым превосходно ориентируются местные, но почти всегда теряются приезжие без сопровождающих. Там правят сильные преступные группировки.

Мои мысли толкнувший меня пацан, бежавший куда-то. Знакомая одежда. Пацан обернулся на бегу. Да это же тот самый! Вор!

~Стоять!

В этот раз я не допущу такой же ошибки. Спринт врубаю сразу же. Но всё равно не успеваю, пацан вновь ныряет за угол. Однако в этот раз я достаточно быстр чтобы успеть завернуть за тот же угол, не теряя пацана из виду. Ага, тупик! Но вот пацан буквально падает на колени и проскальзывает под какой-то решёткой. Значит не тупик. Падаю, бревном перекатываюсь прямо под этой же решёткой, встаю буквально на бегу, шатаясь, но постепенно восстанавливая баланс. Вновь врубаю спринт, выключившийся при прекращении бега. За эти три секунды потраченные на преодоление препятствия пацан немного оторвался, но я успел восстановить энергию, а значит ещё десять секунд спринта.

Чёртов пацан так ловко пересекает различные заборчики, валяющиеся ящики и лестницы, что сил нет. А я, несмотря на спринт, никак не могу его догнать, так как постоянно запинаясь и спотыкаюсь обо что-нибудь. К счастью не падая и более или менее сохраняя темп. Ещё и эта местность, чёртов многоуровневый лабиринт из узких улочек. Использовать бы скачок, но в таком тесном пространстве банально страшно. Вдруг чуть ошибусь и впечатаюсь в стену? Или что похуже. Уже не говорю о валяющихся вокруг кусках камня, досок, ящиков, ткани и прочего мусора. Брр. В таком темпе и шла пробежка до одного знаменательного момента. Мы всё же достигли тупика. Настоящего тупика из гладких каменных и деревянных стен. Я даже уже начал было прикидывать план действий с оборванцем, как вдруг.

#Начало события. Цель: Выжить одну минуту тридцать секунд.#

#Внимание. Враждебное намерение.#

Ощущение шло... Справа! Резко отпрыгиваю назад, так как слева стена. Улочки то узкие, а прыгать вперёд, в просторный, но тупик, мне почему-то не захотелось.

Одновременно с моим отпрыгиванием, на моём недавнем расположении оказался демон, буквально вышедший через стену. Брутальненько, да, с кучей пыли, осколков камня и

деревянных щепок. Даже светящиеся сквозь пыль алые глаза на месте.

-Прааа. Герой!

Герой? Откуда, что?

Он медленно направился в мою сторону.

-Ты станешь неплохой закуской.

Твою мать! Я бросился прочь. Выжить? Как иронично, только что был загонщиком, а теперь дичь. Ха-ха.

#Враждебное намерение.#

Как-то на автомате использовал скачок и на инерции бега чуть впечатался в стену. Восстанавливая баланс, я ненадолго оглянулся. Лучше бы я этого не делал. За мной шёл здоровенный чёрный демон в татуах, с завитыми рогами и кучей щупалец из спины и тела. Шёл он оочень медленно. Точнее так казалось. Точнее так и было. Вот только он телепортировался каждые два три шага. Эти щупальца! Не не не, я видел и знаю чем это может закончиться, ну нафиг. Так, оставить шутки. Хм, несколько ящиков стоят лесенкой. Идеально. Забегаю по ним, чуть не навернувшись на последнем, прыгаю и телепортируюсь на ближайшую крышу. Фух, вырубить спринт, передохнуть.

-А ты шустрый.

Раздался голос чуть вдалеке. Твою мать! Серьёзно?! Энергия восстановилась только на семь единиц, пофиг, врубаю спринт и бегу дальше прыгая с крыши на крышу. Иногда использую скачок чтобы перебраться через более широкую улицу. Даю время энергии восстановиться и снова врубаю спринт. Чёрт, поскользываюсь на очередной крыше и падаю вниз.

~Кха.

Чёрт, больно. Благодаря телу игрока ничего вроде не сломал, но больно жуть. Ползти! Ползти! Выжить!

-Вот ты где.

Раздался голос демона.

Чёрт, в глазах двоится и троится. Призываю из инвентаря клинок и использую двойной удар. Крит! Ну что нравится?

-А вот это было неприятно.

Всего лишь сказал демон, а я, осознал себя пробивающим уже хрен знает какую стену... Три хп?! Наложение рук! Вспышка света и ещё две стены. Чёоорт. Сорок восемь хп. Аа... Дёбаффы?!

Что это?! Паралич? Кровопотеря? Инвалид? Тут я обратил внимание на то что рука, обычно державшая меч, ныне отсутствовала и что полоска хп быстренько тает от кровопотери. А ведь наложение в кд.

#Цель события выполнена. Желаете получить награду? Да/Нет?#

Да нет? Это издевательство? Да чёрт возьми!

~ДА!!! КХ-КХА...

#Модификация системы. Новый модуль. Преобразование тела владельца. Встройка модуля в рабочие контуры. Адаптация...#

Дальше я уже не слушал. Силы покидали меня, а разум медленно, но верно уплывал во тьму.

@@@

Фигура в мешковатых одеяниях склонилась над окровавленным телом юноши.

-Как же тебя угораздило, а, Максим?

Произнёс женский голос.

Фигура мягко покачала головой и взяла тело юноши на руки. Послышался слабый, едва различимый шёпот и фигура с телом просто исчезла. И лишь следы на весьма грязной от разрушений земле, продолжавшие появляться и некоторое время с исчезновения фигуры, пусть и вели уже в другую сторону, говорили что здесь вообще кто-то был.

Через минуту громко взвыл демон не нашедший свою добычу и потерявший её след.

А Максим? Максима всё это не волновало, он спокойно спал и восстанавливал свои силы. И лишь пробудившись на следующий день он сможет оценить свою награду.

#Максим Волнов.

ХП: 200/200.

МП: 100/100.

Энергия: 100/100 (5 ОЭ в секунду)

Демоническая энергия ?/0 (Заблокировано)

??? */*

Человек/Демон.

Уровень 14. Опыт 0/1400.

Титул - Игрок.

Вторичные титулы - непризнанный герой, полудемон.

Класс - отсутствует.

Выносливость 20. (0/4).

Сила 20.

Интеллект 10.

Мудрость 6.

Ловкость 15.

??? - ?.

Склонность - нет./?

Очки характеристик - 15.

Очки способностей - 7.

Очки талантов - 5.

Эссенция душ - 0.

Навыки.

Пассив. :

Разум игрока (Ур. МАХ)

Тело игрока (Ур. МАХ)

Готовка. (Ур. МАХ)

Тело полудемона. (Низший ранг)

Обнаружение намерений. (Ур. 3)

Актив. :

Восстановительная медитация.(Ур. МАХ)

Манипуляция маной (Ур. 5)

Спринт (Ур. МАХ)

Удар сабли. (Ур. 2.)

Скачок. (Ур. МАХ)

Наложение рук. (Ур. МАХ)

Языки:

Русский язык. (Ур. 37)

Английский язык. (Ур. 19)

Язык Арсен. (Ур. МАХ)

Язык демонов. (Ур. МАХ)

Умения:

Меч 100/100.

Защита 79/100

Владения:

Дом Дилутус.#

P.s. некоторые изменения. В погоне за сюжетом и проработкой деталей, а также полированием основной сюжетной линии (она в общих чертах давно есть) я совсем забыл о системе :-/ может некоторые и не заметили но в этой главе у гг новый пассивный скилл (который я забыл добавить ранее, хоть и упомянул его получение) и также увеличение кол-ва свободных очков статусов - ибо по плану - 1 очко характеристик за лвл 1-9, два очка за лвл 10-19, три очка за лвл 20-29 и так далее.

<http://tl.rulate.ru/book/16662/367283>