

Глава 13. Митас.

~Знаешь, обычно когда спрашивают чьё то имя, сначала представляются сами.

Нет ну а что? Стараешься, стараешься ради человека. Лечишь. А потом, находясь в МОЁМ доме она спрашивает кто я? Нет, то что дом теперь мой, а не её брата она конечно не знает, но это уже детали.

Забавно. Она как-то одновременно разозлилась и стушевалась, опустив взгляд. Но вдруг резко подняла голову и напряжённым взглядом уставилась на меня.

-Моё имя Митас.

Необычное имя. Для меня.

~Вот как. Приятно познакомиться, Митас, моё имя Максим.

Она недовольно посмотрела на меня. Не ну а что? Она назвала только своё имя, и я назвал только имя. Что не так?

-Что ты делаешь в этом доме?

Хех. Ну ка.

~Я здесь живу.

Просто ответил я. Вот и думай.

-Ложь, этот дом тебе не принадлежит! Ведь...

Она запнулась, смотря как я играюсь с полноценным камнем возвращения. Тем временем, я подтвердил привязку и теперь буду появляться прямо здесь, хех.

~Мм, что-то не так?

-О-откуда у тебя этот камень?

А что за испуг?

~Да так, один эльф подарил.

Эльфийка сблелнула и резко рванула... Куда-то. А вон, на второй этаж. Хм, тут вроде меньше двадцати метров до перил второго этажа.

Мм, обожаю скачок.

Лол, чего это она стала выглядеть ещё более напуганной? Забавно.

Тем временем эльфийка отчаянно пыталась сорвать цепи с одной из дверей, нашёптывая какие-то заклятья. Её, барьер пропустил между прочим.

#Внимание, высвобождена магия дома. Магия дома признаёт вас хозяином.#

#Внимание, зафиксирован паразит А класса. Зафиксирован процесс освобождения паразита.#

Ясно. Не вдупляю как магию можно запереть в "комнате", но доверюсь системе. А вот наличие паразита неприятно.

Раздался взрыв, ловлю эльфийку отлетевшую от двери. Хм, второй раз спасаю. Кто знает чем закончилось бы её падение со второго этажа.

Перед дверью начала собираться объёмная тень.

Ну, раз паразиту нужно время, то этим можно и воспользоваться.

#Ослабленный магический паразит.

Атака: 9999

Уровень: ??

ХП: 35.#

Эээ... Рояль. А не слишком их много? Хотя мне грех жаловаться.

Ну-с. Тут только одна проблема. Ударить и не представиться самому. И удаи саб...

Я посмотрел на распадающуюся на полу тень. Хм. Быстро. Чёт как-то изи.

Я посмотрел на Эльфийку. Митас, да?

~Итак, Митас, раз мы закончили с этой проблемой, как насчёт перекусить?

-Я не!

Мм, классика. Возражающая девушка, прерванная урчанием своего же желудка.

Поговорить мы можем и за столом.

@@@

Итак. Что мы имеем. Похвалу моей готовки. Извинения Митас передо мной. Вопросы о моей личности.

В общем и целом я поведал ей о том что спас и вылечил её по просьбе её же брата. Что я просто обычный авантюрист низкого ранга.

Ну. Она поверила. Предложила свои услуги. Оказалось что она умеет готовить и является превосходным целителем. Иронично, то что именно целители лучше всех исцеляют ментальные раны. И она подверглась повреждению сознания.

В общем против я не был. Считаю наложение рук вещь полезная, но не часто юзаемая, а так у меня будет не только хилер, но и повар. Хотя с собой я наверное её брать не буду, особенно если учесть ориентировки, весьма детально описывающие её внешность. Может быть позднее? Поживём-увидим. И готовка... Первое что она сделала при нашем знакомстве, это выпустила на меня энергетического паразита. Мало ли что она с едой делает.

А камень и магия дома признали меня хозяином, даже в статусе пунктик появился.

Ах, да, где там окно персонажа?

#Максим Волнов.

ХП: 130/130.

МП: 50/50.

Энергия: 100/100 (5 ОЭ в секунду)

???

Человек.

Уровень 8. Опыт 82/800.

Титул - Игрок.

Вторичный титул - непризнанный герой.

Класс - отсутствует.

Сила 12.

Интеллект 10.

Мудрость 6.

Ловкость 15.

Выносливость 13.

Склонность - нет.

Очки характеристик - 3.

Очки способностей - 1.

Очки талантов - 0.

Навыки.

Пассив. :

Разум игрока (Ур. MAX)

Тело игрока (Ур. MAX)

Готовка. (Ур. MAX)

Актив. :

Восстановительная медитация.(Ур. MAX)

Спринт (Ур. MAX)

Удар сабли. (Ур. 2.)

Скачок. (Ур. МАХ)

Наложение рук. (Ур. МАХ)

Языки:

Русский язык. (Ур. 37)

Английский язык. (Ур. 19)

Язык Арсен. (Ур. МАХ)

Умения:

Меч 54/75.

Защита 31/75

Владения:

Дом Дилутус.#

Честно говоря не знаю куда очки статов кидать. С теми же волками справляюсь на ура, но... Я же хотел быть вообще бойцом ближнего боя. Вроде. И честно говоря стало несколько ссыкотно. Нет я всё ещё хочу, но тогда надо бы билд менять. В принципе, у меня есть три фри ресета доп статов и три ресета скиллов. Бесплатные они только до десятого. А после ресеты будут требовать какой-то редкой хрени, которой у меня уже почему-то есть три штуки, а потом в ход пойдут денежки. Короче шесть бесплатных сбросов для скиллов и шесть для характеристик. Правда после десятого останется по три... Неважно.

Сейчас надо думать стоит ли менять билд. И, я решил не стоит. Будем расти из этого. Тем более, я там глянул скиллы монаха - единственного полноценного рукопашника в этой системе. Дык вот, там есть не только прикольная стойка и удары, но и небольшой нюанс. Удары с активированной стойкой наносят урона не меньше чем оружие... При условии что это самое оружие экипировано. Правда оружием тогда считаются даже различные намотки и бинты на руки или экипированный фонарный столб. Короче, если система решит что экипированной фигнёй можно вдарить, то она рассчитает этот дамаг, а стойка проскейлит урон в рукопашной. Подводя итог - вертел я логику! Работает и ладно! Зато как наверное будет гореть у местных, завладей я какой-нибудь мифическо-легендарной ковырялкой иии. Постоянно носить её за спиной. А если вызовут на бой, то отпинав, сказать что-то на вроде - ты недостоин того, чтобы я использовал меч. Или лопату. Ммм, лопата зачаренная... Ох как я завис, аж до гильдии прошёл. Эх, а вдруг кто напал бы? Ладно, мечтать вредно, надо бы и квестики взять - тем паче что мне должно быть доступно их побольше теперь.

@@@

Гильдия встретила меня привычным шумом. Люди спорили, шутили, кто-то выпивал. Судя по выкрикам отмечают что-то.

Я невольно улыбнулся. К этой атмосфере быстро привыкаешь. Привычно оценив очередь за талонами и найдя стойку Рейн, подошёл к ней. Хм, рядом с ней тот дворянин. Базиль, да? Ну

мы с ним не особо знакомы... И наверное не в очень хороших отношениях... Ладно, пофиг.

~Привет, народ!

Простенько поздоровался я.

-Привет, Макс! А мы как раз о тебе говорили.

Улыбаясь ответила Рейн.

-Привет.

Спокойно отозвался Базиль.

~Обо мне?

Удивился я. Интересно. Уже даже система пилинькает, но это подождёт.

-Да. Максим, как ты смотришь на возможность посетить подземелье?

Спросил Базиль.

Воу... Как интересно. Подземелье да? Это опасно. Но он дворянин, да и вообще не самый новичок авантюрист.

С другой стороны он же сам Е ранг вроде.

~Я не знаю. Хочу, но давай так. Для начала, какая у меня будет роль?

Спросил я потирая подбородок.

-Не беспокойся. Твоя роль будет в нанесении урона. Я буду выполнять роль танка. В нашей группе уже есть слабый маг. Нет целителя, но я могу компенсировать это зельями. Пускай и не высшего качества, но нам хватит. Есть ещё... Два человека, но они больше попутчики. Полезного много не сделают, но и под ногами особо мешаться не должны. Ну так что?

Хмм... Хмммм. ХММММММММММ... Честно говоря хз что ответить. И хочется и колется, но опасно. Плюс походу два ретарда будет. Ну не обязательно ретарды, но подзапариться с их охраной возможно. Хм. зелья. Это очень весомый аргумент. Рядовые приключенцы ранга С+ могут рассчитывать только на низшее зелье, при том что это станет неслабо тратой для них. И судя по словам Базиля зелья хоть и не высшие, но определённо выше низших. Хм. Но зелье надо ещё успеть юзнуть. Посмотрим в общем. Удивлён что сопровождения не будет, но спрашивать как-то неловко, вдруг обижу Базиля... Танк. Хм стоп.

~Танк? То есть с щитом?

Базиль усмехнулся.

-Не совсем. Скажем так, гены и семейные техники. Без щита, хотя могу и с ним, но мой стиль больше заточен под один меч. Вообще мой стиль основан на выматывании противника и обороне.

Хмм. В принципе, я могу это представить. Техники по сути - семейные скиллы, передающиеся из поколения в поколение.

Инст... Подземелье. По идее оно может дать мне не хилый пинок в развитии. Ведь как известно, там должны сидеть элитные mobs, а элитные mobs это опыт. Больше опыта. И лут. Больше и качественней чем вне инстов. Ммм, фааааарм. Так стоп, пора смотреть на финальный аргумент! Система наверняка подкинула мне квестик.

#Покорение гоблинов.

Уничтожьте всех падших гоблинов в Гоблинском логове. Найдите секретную комнату подземелья. (Опционально)

Выполните скрытое условие. (Пережить внеплановое событие)

Награды: Опционально. 1000 опыта.

Провал: смерть/рабство.

Отказ: Блок на поднятие уровня на четыре дня.#

Эээ, а вот это уже нечестно. А вдруг, по каким-то причинам не успею? Система, что за форсирование и что за внеплановое событие? Ладно, полагаю теперь точно нет выбора. Принять. А теперь Базиль.

~Я согласен.

<http://tl.rulate.ru/book/16662/359206>