

Глава 9. Квестики.

Итого, ушёл я гордым обладателем двух квестов на собирательство какой-то травки и на сокращение популяции волков. А именно двадцать пучков травы, больше всего мне напоминающей здоровенные ромашки и восемь волчьих хвостов.

За квесты, пардон заказы, как оповестила Рейн, я получу 20 и 80 медяков соответственно.

А вот за квесты от системы я получу по 90 медных и 1 серебряную соответственно. А также по 70 опыта с каждого квеста. Честно говоря меня беспокоил квест на волков, так как Рейн довольно активно меня отговаривала от его взятия. Мол много глупых новичков погибло таким образом. Да, логично, но я же опшная (в потенциале) тварь, уже сейчас имеющая неплохие навыки мечника. Вообще я призванный герой или кто? Хотя я же не герой... Непризнанный точнее. В любом случае! Какие-то волки не станут преградой к моей опшности.

Брр... Почему мне стало неловко от собственных мыслей? В любом случае похоже я на месте. Вон река, а вот, а дали вижу цветок. Кажется это то что мне нужно. Подойдя чуть ближе я удивился. Силуэт цветка как-то выделялся на общем фоне, словно обведённый жёлтым цветом, а также испускал блеск. Буквально. Даже не знаю как описать. Словно кусочки блеска поднимались от цветка и рассеивались где-то в метре над ним. Океей. Что-то мне это напоминает, ну да ладно. Так подойти. И вот я сажусь, точным движением перерезаю стебель цветка у самой земли и он исчезает. Ась?

#Навык травничество повышен до 2. #

Травничество?

Так, кстати. Я решил открыть свой уже не пустующий инвентарь. В нём, как и ожидалось, оказался собранный цветок.

#Мирноцвет 1/20. 1/20. Качество обычное. Используется в алхимии и рунах."

Океей, в принципе понятно.

1/20. Ну не баг же это. Значит первое наверняка указывает количество от максимума - т.е. максимум двадцать цветков в ячейку. А второе по квесту, мол один из двадцати. Лаадно, теперь придётся искать ещё девятнадцать штук. Ан нет, вижу один, значит ещё восемнадцать.

Хмм, надо бы следить за инвентарём, а то уже считай пять ячеек занял.

@@@

Как же сложно искать эти грёбаные цветы! Три штуки, ровно столько осталось собрать, для выполнения квеста. Ищем, ищем...

Тем временем я сумел отпнуть пятерых волков, гулявших в одиночестве. Странно если честно, почему-то думал что волки стайные животные. Впрочем я только за, ибо за каждого волка давали по восемнадцать очков опыта.

О, ещё один мирноцвет!

Таак.

-Гррр.

Резко разворачиваюсь и натываюсь сразу на трёх волков. Бежать? Но мне как раз осталось три хвоста.

Лаадно. Фух, погнади.

Подумал я вытаскивая свой клинок.

Так, не отводить взгляд. Быть готовым.

Волки медленно обходят меня по кругу. Таак, также медленно отхожу, не давая попасть им за спину. Они начинают подходить ближе. Слева, справа и напротив меня. Есть контакт, правый волк прыгнул на меня. Резкий отскок чуть назад и на встречу правому. В движении заносу меч. Правый промахивается, а я, оказываюсь чуть позади него, обрушиваю на него удар.

-22 всплыло над головой волка. Даа и всё таки надо будет вырубить эту фигню.

Тем временем у волка осталось 48 хп. Да, в этой пачке из трёх волков у двух было по семьдесят очков здоровья и у одного сто, прямо как у меня. Не отвлекаться! Отскок в сторону и на месте, в котором я только что стоял смыкаются челюсти и ...

~Аа!

~40.

Твою мать третий волк успел обойти меня и цапнуть за руку, но меч в рыло остудил его пыл. Чёрт, левой рукой не воспользоваться.

-50!

Ух, Крит удар. Спихнуть ногой.

~20.

Да твою мать ещё один сзади укусил за ногу, но не так сильно как мог и отступил. Измотать хочет?!

Бегу вперёд и добиваю оглушённого ударом ноги волка. Плюс 18 едениц опыта.

Остался только лидер этой троицы, не потерявший с начала боя и еденицы хп. У меня уже 35 хп. Кровотечение от ран потихоньку вычитает хит поинты. Ещё живой волк, о котором я умудрился забыть, прыгает на меня со стороны, но как-то криво и вяло. Просто подставить меч и вуаля он сам напарывается. Спихнуть. Ещё жив, пять хп у волка, но не может двигаться. Доби...!

~Чёрт!

~20 хп.

У меня осталось лишь 14 хп! Твою мать. Блокировать следующий укус волка мечом, отойти, на прыжки стало резко не хватать сил.

Но похоже матёрому волку надоело играть и одним прыжком он повалил ослабевшего меня на землю. Бл... Выронил меч из руки и пытаюсь сдержать пасть волка от своей головы или шеи, с помощью оставшейся в порядке руки. Доигрался бл! Бежать надо было сразу, на спринте бы

ушёл.

#+18 опыта#

Но вот, всё моё тело окутывает золотой свет, все мои раны мгновенно затягиваются, здоровье восполняется до максимума. Волка же банально ослепляет от такого мощного источника света прямо перед глазами. Скидываю с себя волка и хватаюсь за меч. Поднимаюсь. Волк также поднимается и принохивается в упоре от меня. Всё ещё не видит? Превосходно. Удар по морде.

-50!

Превосходно, снова максимальный крит! Сразу же пинок уже начинающему приходит в себя волку. И новый удар.

-20.

И ещё!

-20.

И последний, схватившись двумя руками за рукоять, благо длина позволяет, рубящий удар сверху вниз по уже лежащему, израненному волку.

-10.

#+30 опыта.#

Фуух... Ндаа, дела. Если бы не тот отъехавший волк, которого я сразу не добил, то сейчас добили бы меня. Хах. Воистину рояль. С другой стороны этот рояль может не раз меня в будущем спасти, или же его можно как-то использовать. Единственное что я не понял почему в первый раз такого не было? Или было? Ах ну да. Кажется я тогда просто без сил уснул, а квест завершился автоматически. Фух. Ладно. Это было близко. В любом случае надо собрать хвосты. Первый, второй. Так, а вожачок? Два хвоста? Двуххвостый волк? Ладно пофиг. Итого девять хвостиков, а квестик... А квестик просит поговорить с Рейн и отдать ей травку с хвостами. Ладно. Так значит. Добираю оставшиеся два цветка и Валю сдавать квесты, а то боёв с меня хватит на сегодня. А ещё квестовый лут в мешки надо будет переложить.

@@@

Ээх... Устал как собака. Вроде и сделал не так много, хотя и провозился до... Сколько там? До четырнадцати часов. Уф, ладно. Вот и гильдия. И чего, мне снова талон брать? Или нет. Вон Рейн увидела меня и машет. Ну тогда к её стойке.

~Привет Рейн, слушай, а куда заказы сдавать?

-Привет. Мне, так как я сейчас закреплена за тобой, как за новичком. Ну, как прошли первые заказы?

Закреплена за мной, да? Интересно так у всех новичков, или опять кто-то подсуетился?

Я хмыкнул.

~Тогда принимай.

И положил перед ней два мешка.

Рейн что-то прошептала и вытянула руку, из которой вытянулась пластинка света, начавшая проходить сквозь мешок с травами. Сканер? Интересно. Чуть позже Рейн повторила процесс на соседнем мешке.

-Да. Ровно двадцать цветков мирноцвета и девять хвостов. Знаешь, надбавки не будет.

~Да пофиг, давай закроем заказ в моём деле.

-Да да, конечно. А ты молодец, не каждый новичок может справиться с волками в одиночку.

Ответила Рейн, достав мою папку.

~Хаха, спасибо, но это было действительно сложно. По своей глупости даже умудрился чуть не умереть.

-Готово. Заказы закрыты. До завтра ты всё равно не сможешь взять новых, так что считай что у тебя появилось много свободного времени.

Ответила она, передавая награду.

Вот как.

~А когда я смогу брать больше двух заказов за раз?

-Для достижения ранга E, тебе нужно успешно выполнить ещё восемь заказов. При ранге E ты сможешь брать до пяти заказов в день.

Понятно. Что ж, свободное время значит?

~Понятно. Спасибо тебе, Рейн.

-Да незначто, обращайся. Всё таки ты закреплён за мной.

Ответила Рейн и улыбнулась.

Я помахал ей рукой и отправился ко входу в гостиницу. Всё же прошлой ночью мне любезно предоставили номер, но теперь не помешало бы найти место для ночлега.

@@@

В конце концов я договорился на сносную комнатку за 40 медяков. Еда не включена. Для утоления голода на первом этаже небольшой ресторанчик.

Сразу же после оплаты, я ушёл в свою комнату, решив разобраться с поднятым уровнем и наградой за квесты. Так сначала квестики. Завершить и Завершить. Ага, в инвентаре денег прибавилось. Теперь окно персонажа.

#Максим Волнов.

ХП: 100/100.

МП: 50/50.

Энергия: 100/100

???

Человек.

Уровень 3. Опыт 176/200.

Титул - Игрок.

Вторичный титул - непризнанный герой.

Класс - отсутствует.

Сила 12.

Интеллект 10.

Мудрость 6.

Ловкость 15.

Выносливость 10.

Склонность - нет.

Очки характеристик - 1.

Очки способностей - 2.

Очки талантов - 0.

Навыки.

Пассив. :

Разум игрока (Ур. MAX) Тело игрока (Ур. MAX).

Актив. :

Восстановительная медитация.(Ур. MAX)

Спринт (Ур. 3)

Русский язык. (Ур. 37)

Английский язык. (Ур. 19)

Язык Арсен. (Ур. MAX)

Умения:

Меч 40/50.

Защита 19/50#

Итаак. Стат пока кину в выносливость наверное, ибо так будет полезнее. А вот по скиллам даже не знаю. Хотя... Коварный удар!

#Удар сабли (2 ОС) расходует 50 ед. энергии для совершения мгновенного удара. Наносит 120% физического урона. Имеет шанс сработать дважды. Дополнительный удар не может быть критическим.

Повышает комбо счётчик на 1 значение#

Уф, очень классный скилл, но... Даже не знаю. С другой стороны можно было бы взять что-то защитное, но. А плевать, хочу этот скилл и всё!

Так. А сейчас баиньки минут на десять. Да. Потом прогуляюсь по городу.

-----

Кря.

<http://tl.rulate.ru/book/16662/343785>