

Глава 4. Потренироваться с нами.

Первым что я сделал как проснулся это проверил логи. Уф. Как же много информации.

В том числе о хп/мп барах. Полоски жизни И маны.

Была некоторая особо интересная инфа.

#За выполнение комплекса физических упражнений вы получили Сила+1.#

#За выполнение комплекса физических упражнений вы получили Сила+1.#

#Длительное напряжение организма привело к Выносливость+1#

#Восстановительная медитация.(Ур. МАХ) При активации позволяет медленно восстанавливать здоровье и ману.#

Хороший скилл, полезный, но самое вкусное дальше.

#Тело игрока. (Ур. МАХ.) Отражает наличие у пользователя тела игрового аватара. Открывает доступ к единому значению ХП.#

#Разум игрока. (Ур. МАХ) Позволяет чувствовать и игнорировать любые ментальные воздействия. Не даёт пользователю сильно подвергаться негативным эмоциям.

Да детка. Так, дальше, выкинув весь информационный мусор, я смог подвести итог.

Активные способности покупаются за два очка, но зачастую имеют требования к характеристикам и/или уровню. Пассивные стоят одно очко. Полупассивные как различные ауры и барьеры, от одного до трёх очков. Впрочем и среди активных способностей цена иногда разнится, но пока что я не заметил цены выше трёх очков. Есть ещё некоторые таланты, на которые требуются особые очки талантов. Цены разнятся от одного очка талантов, до трёх очков способностей и одного очка таланта. Информация по большей части заблокирована и требует более высокого уровня. Таак, ещё есть очки характеристик. Угум. Значит на первом уровне мне выделено пять свободных очков характеристик. За каждый уровень вплоть до десятого мне будут выдаваться по одному очку характеристик. С десятого до двадцатого по два. С двадцатого по тридцатый, три и так далее. Ага, тут же инфа по очкам способностей и талантов. По одному очку способностей за каждый лвл всегда и... По одному очку таланта за каждый новый уровень после десятого.

Так, вывести хп, ману и выносливость (стамина). Отлично, шкала опыта. Карта. Хм? Понятно, показывает только те места, где я был. Окей, всё равно полезно.

Так, а теперь окно персонажа. Нее, нах модельку. Понадобится - включу. Итак:

#Максим Волнов.

ХП: 70/70.

МП: 40/40.

???

???

Человек.

Уровень 1.

(И почему тогда, в прошлый раз он отобразился как 0?)

Титул - Игрок.

Вторичный титул - непризнанный герой.

(Таак. В смысле. Погоди ка, это не основной титул, может поэтому он тогда не высветился. Ну, мне же лучше если отпустят живым. Буду свободен.)

Класс - отсутствует.

Сила 7.

Интеллект 8.

Мудрость 5.

Ловкость 4.

Выносливость 7.

Склонность - нет.

Очки характеристик - 5.

Очки способностей - 1.

Очки талантов - 0.#

Хмм, одно очко способностей? Тратить или подкопить... А что там вообще есть? Так, древа навыков... Мм, все заблокированы до пятого уровня. Серьезно? А нет, вкладка общее открыта. Таак.

#Дробящее - 1 очко.#

#Мечи - 1 очко.#

#Обоерукий бой - 1 очко.#

#Топоры - 1 очко.#

#Кинжалы - 1 очко.#

#Древковое оружие - 1 очко.#

#Посохи - 1 очко.#

#Луки - 1 очко.#

#Огнестрел - 1 очко.#

#Рукопашный бой - 1 очко.#

Ага... Владение оружием по сути.

#Акробатика - 2 очка, 20 ловкости.#

Остальное закрыто и требует более высокие уровни.

Таак... И чему мне учиться? Честно говоря, хочется рвать и метать голыми руками, но с моими статами... Может позже, но сейчас нужно оружие. Ловкость у меня как у табурета хромого... Хм. Впринципе бахнуть ОХ (очки характеристик) все в ловкость и норм... Да. Самое то. А взять... Ну что-то мне сыкотно, так что возьму владение мечом... А мне выдадут меч. Ааа. Как же сложно выбрать. Не просто сложно, а сложна! Так, спокойно, куда мне торопиться? Очко от меня не уйдёт. Так кину пока всё в ловкость. Ага.

Уф, прямо чувствую что-то. Странное ощущение, словно до этого и правда был хромым табуретом. Так, а в окне что?

#Ловкость 9. (+5)#

Ась? Я нажал на появившееся в скобках число и значение ловкости упало на единицу.

#Ловкость 8. (+4)#

А в графе ОХ вновь появилось одно очко.

#Очки характеристик - 1.#

Стоооп. Я могу в любое время менять статы? Оу е. Вот он рояль.

Подумал я как перед глазами выскочило сообщение. #Распределять ОХ, ОС (очки способностей) и ОТ (очки талантов) возможно только в безопасной зоне.#

Ага. Пф, всё равно рояль, пусть и не такой мощный как я думал. Остаётся выяснить что попадает под определение "безопасных зон".

Так ладно, снова кинул очко в ловкость и отправился на поиски Юджи. Чем раньше я смогу свалить отсюда, тем лучше, решил я.

Долго искать мне его не пришлось.

Он принял мою идею со скептицизмом и беспокойством кивнул. Да, нахлебник в замке не нужен, а "признанные" герои наврядли вызвуться содержать бесполезную единицу, а на воле будет какой-никакой шанс устроиться.

-Хорошо.

Сказал он. Уф спасибо тебе, Юджи.

-Но есть один момент.

Внезапно высказался он. Какой момент.

~М?

-Как ты смотришь на то, чтобы потренироваться с нами? Сегодня мы будем изучать теорию магии и простейшие манипуляции. Также, сегодня нам позволят выбрать своё оружие. Если что-то пойдёт не так, то мы попытаемся замять инцидент и договориться.

Выдал Юджи. Ха. А это хорошая идея. Может быть цапану один-два скилла, да и оружие. Ммм, по возможности возьму меч.

~Да, это хорошая идея. Я более чем за!

Ответил я.

Вскоре после этого мы отправились на завтрак. Многие присутствующие косились на меня. Кто-то с недовольством и презрением, а кто-то с равнодушием или даже жалостью. Странно, чего жалеть то?

После завтрака мы сразу отправились на полигон, но не выбирать оружие. Сначала по расписанию была магия, а преподавать нам, судя по всему, будет всё та же магесса, казалось бы удивлённая моим присутствием.

~Драсте!

Сказал я.

Она кивнула. Из "героев" ответила только будущий целитель... Не помню её имя. Джек, рыжий рога и лысый шкаф, также просто кивнули, а вот блонди посмотрела как на говно и просто отвернулась. Нда, дела.

-Кхм-кхм, итак, приветствую вас. Сегодня ваш первый день занятий и начнём мы с ощущения и простейших манипуляций с маной.

@@@

Что ж. Это было познавательно и весьма продолжительно. Мана здесь является неким источником энергии, который можно преобразовывать или использовать в чистом виде. Магию используют для укрепления тела, для создания артефактов, для использования мощных заклятий, заклинаний различных направленностей и т.д. Существует четыре пути магии. Элементалистика, Путь света, тёмная магия, запрещённая по большей части церковью, (я даже не удивлён) а также прикладная. Одна из самых сложных и неоднозначных. С одной стороны считается что она годится только на мелочи вроде защиты от дождя, разведение костров, подогрев пищи, очистка и т.д. С другой, так считается лишь потому, что настоящих высот на этом поприще почти никто не достигал. Ещё сохранились легенды, о временах когда этот тип магии назывался чародейством. Различные пространственные заклинания, телепортация, создание порталов, ослабление гравитации, использование нестабильных потоков сырой маны для атаки и так далее.

Да, сырая мана. Вид необработанной магии, буквально сжигающей неподготовленное к её использованию существо.

После теории началась практика. С горем пополам я смог высвободить ману из тела и немного манипулировать ей. Тогда же, после нескольких попыток прилетела и плюха.

#Изучен навык. Манипуляция маной (Ур. 1) Позволяет контролировать ману. Уменьшает потери при использовании. + 10 ед. маны к максимальному запасу за уровень умения.#

Спустя довольно таки продолжительное время, к нам пришёл какой-то накачанный старик и предложил выбрать оружие. Я, недолго думая всё же кинул очко в навык #Мечи# и взял себе простенький, выдавший виды одноручный меч. Зайдя во вкладку навыков подзавис. #Мечи. (1/50) От значения зависит шанс попасть по цели, шанс парирования атаки, как со стороны противника, так и с вашей.#

То есть... Это как? Пятьдесят уровней или что? Одно радует, навык действительно передал мне некие знания, правда они неясные. Я чувствую что что-то изменилось, но из заметных изменений только стойка, плавность движений и ощущение баланса меча. Который кстати оставляет желать лучшего, но более или менее приемлем.

Что же, нам предложили попинать манекены и примериться к выбранному оружию, возможно выбрать другое. На вид обычные деревянные манекены с щитом и мечом из того же дерева. Итак, медленно подхожу к выделенному манекену, руку с мечом держу перед собой в полусогнутом состоянии. Колени также слегка согнуты, готовые спружинить. Быстрый выпад в сторону головы и блок. Манекен резко поднял щит и заблокировал мой удар! Неосознанно, отклоняюсь в сторону от выпадения манекена и отпрыгиваю из зоны его досягаемости. Твою, нас даже не предупредили что манекены могут дать отпор. В момент моего удара по щиту рука даже немного онемела, но за эти несколько мгновений пришла в норму. Чёрт, деревяшка несётся на меня! Готовлюсь. Отклоняю его меч в сторону, а сам рвусь в противоположную. Чёрт! Он хочет использовать щит для атаки, но я подставляю свободную руку. Больно и он чуть чуть меня оттолкнул, но недостаточно, рука с мечом уже приближается к его шее. Есть, удар! И в тот же самый момент манекен замирает, а я осознаю что его деревянный меч лишь где-то в двух десятках сантиметров от моей щеки. Но вот, манекен падает, а сзади раздаются хлопки. Я оборачиваюсь.

Все герои уже справились и, похоже наблюдали за мной. Фуф. Стоп. Отдышки нет. Усталости тоже, но я же только что... Тело игрока? Ладно потом логи гляну.

-Хех, а ты не так плох, как о тебе говорят. Сильных характеристик других героев я в тебе не вижу, но вот к владению мечом у тебя похоже талант.

Похвалил меня, аплодировавший старик.

~Спасибо.

Я искренне поблагодарил за похвалу. И пусть это лишь благодаря системе, но всё равно приятно чёрт возьми.

Дальше шёл разбор ошибок, ругань, похвалы и прочее.

Итак, можно сказать что все кроме Джека и лысого здоровяка, справились лишь благодаря удаче и более высоким характеристикам. Уф, прямо гордость берёт. Но ладно, тут моей заслуги толком и нет, так что затыкаем ЧСВ.

К тому же, когда дело дошло до разборов ошибок, то тут старик оторвался на троице выделившихся. А именно мне, Джеке, тот что рыжий разбойник, а также на лысом здоровяке. И если их он журил просто за ошибки и давал подсказки, то мне...

-Твоя самая большая ошибка, Максим, в том что ты действуешь слишком скованно.словно по учебнику или строго по выученным связкам. Иными словами тебе нужен опыт.

Опыт. Да, возможно. Хотя стрёмно выходить для получения опыта. С другой стороны я всё

равно собираюсь свалить в ближайшее время. Хм. Но подохнуть стрёмно. Да, стрёмно, ведь здесь ещё столько всего интересного. Возможно и в моём мире хватало интересных вещей, как знать, но пока что этот выглядит в разы интереснее.

#Внимание, квест "Тренировка" награда - опыт 100 ед. Желаете принять? Да/Нет#

Ну разумеется да, но что за тренировка? Подумал я как перед глазами выскочило новое окно.

#Тренировка. Условия:

Пережить тренировку.#

Пережить?

-Так, ладно, мелочь, ваши силёнки я оценил и что с вами делать придумал. Через пять минут начнём небольшую тренировочку, этак часиков до восьми вечера, а пока отдохните.

На этих словах старик удалился, а у меня начало возникать неприятное ощущение. И этот взгляд старика, словно физрука маньяка...

<http://tl.rulate.ru/book/16662/334179>