

Пролог

Вы никогда не хотели командовать лично огромными войсками, флотилиями? Строить города, развивать экономику? Не знаю, как вы, но я – да.

Жанр Global Strategy позволял нам почувствовать весь процесс управления подконтрольной нам страны с ее многочисленными проблемами: низкая эффективность производства, восстания и мятежи, проигрыш в кризисной войне и т.п.

Именно стратегии позволили мне поставить цель моей жизни – править людьми.

Начиная игру за какую-либо нацию мы не чувствовали к ней ничего особенного. Нам было необходимо было время вникнуть в проблемы государства, ее историю и культуру.

Втянувшись, мы начинаем остро реагировать на любые удачи и поражения!

Потерять элитную армию за один военный поход? КАК?! Придворные узнали о твоих интересах к мужчинам? Упс! Жадный Епископ не принимает взятку? Нонсенс! Твоя исследовательская группа наткнулась на останки погибшей цивилизации? Интересно!

Примеров много! За одну игру мы получаем столько эмоций!

А теперь посмотрите на реальную жизнь. Серая, мрачная и унылая!

Там ты держишь судьбу целого этноса в своих руках. А тут? Тут ты просто винтик в системе под названием – общество. В нашем мире уже не будет войн за территории и ресурсы! Не будет смертельных дуэлей за честь и достоинство. Когда ты родился ты был лишь вонючей биомассой! Что дальше? Садик? Я то время не помню. Школа? Она – время расцвета моих амбиций, а университет – дни их угасания.

Как только я понял, что пробиться в эшелоны власти мне невозможно и не смогу почувствовать контроль судьбами обычных жителей, я решил на самоубийство!

К черту! Я хочу власти! Я хочу командовать и быть независимым!

Пусть эти желания будут моей путеводной звездой в следующую жизнь!

На следующей день.

Статья в утренней газете

«Сегодня вечером на крыше здания букмекерской компании совершил самоубийство молодой мужчина. Причина на данный момент неизвестна.

Предполагается, что причиной послужило неудачи в учебе»

<http://tl.rulate.ru/book/16496/329970>