В воздухе витал запах жареного мяса. Если здесь оказался бы какой-нибудь голодающий человек, то он бы подумал, что оказался в раю.

В пещере, в которой вместились бы несколько десятков взрослых мужчин, Лейлин жарил зайца. Дровесина горела и выпускала сероватый дымок, напоминающий туман на заходе солнца.

Само же мясо, которое было нанизано на ветвь дерева, которое было способно противостоять высокой температуре, вертелось, обжариваясь равномерно со всех сторон.

Лейлин, еще раз повертев зайца, откинулся от костра и взял емкость, похожую на бутылку.

Отпив воды, которую он ранее превратил в пресную, Миллер стал размышлять.

«У меня есть достаточно количество опыта, чтобы повысить уровень и получить очки атрибутов, но нужно, также, повысить уровень талантов»

Подумав еще немного, Лейлин решил все свободные очки атрибутов вложить в разум.

Повышен атрибут разума

Как только были потрачены все очки атрибутов, Лейлин почувствовал, как его голова претерпела боль и стала яснее. Мышление ускорилось, а проблемы, которые его ранее терзали, стали менее существенными.

«Теперь нужно получить следующий уровень. Весь оставшийся опыт я потрачу на повышение уровней талантов»

Повышен уровень

Получено 3 очка разума

Получено 1 очко силы

Получено 1 очко ловкости

Получено 1 очко выносливости

Получено 3 очка свободных атрибутов

Получено 2 очка таланта

Изменения, последовавшие после повышения уровня, сделали тело и разум Лейлина сильнее, чем ранее. Теперь он был уверен, что он мог уничтожить всех зайцев ярости без каких-либо

проблем.

Ощувив изменения, Лейлин поднял руку и сконцентрировал энергию в ладонях и выстрельнул лазурной вспышкой в сторону стен пещеры.

Псх

Звонкий звук прошелся по слуху Лейлина.

Участок каменной стены, который был ранее поражен магической атакой юноши, был теперь углублен.

«Теперь мои атаки стали угрозой для более сильных зверей»

Открыв панель Системы, Лейлин вложил два очка атрибутов в разум и одно очко в выносливость.

«Чем больше энергии, тем дольше я могу сражаться и тем сильнее будут мои самые мощные атаки»

«Изменения после увеличения очков атрибутов приятны. Теперь нужно подумать об талантах. Некоторые из них повысят скорость восстановления энергии, другие повысят мою эффективность в бою, есть и еще таланты, которые выглядят привлекательными для прокачки»

Посмотрев на свои таланты, Лейлин принял решение.

Повышен уровень таланта Элементарная магическая техника боя

Повышен уровень таланта Магическая техника восстановления энергии

Повышен уровень таланта Элементарный контроль энергии

Повышен уровень таланта Магическая техника восстановления энергии

Повышен уровень таланта Элементарная магическая техника боя

Повышен уровень таланта Магическое зрение

После траты опыта, Лейлин почувствовал боль по всему телу и разуму, которые говорили об изменениях, повышающих шансы выживания в этом таинственном мире.

Энергия, ранее потраченная на магическую атаку стены, теперь стала быстрее восстанавливаться.

Зрение, которое ранее лишь немного могла просматривать сквозь темноту, стало еще острее.

Новые знания применения различных атак, защит, тактик и многих других аспектов магических знаний влились в мозг Лейлина волной.

Через нескольких минут переваривания изменения, Лейлин открыл панель Системы.

Имя: Лейлин Миллер

Раса: Человек

Уровень: 2

Ранг: Крестьянин

Могущество: 320

Очки опыта: 0

Класс: Мастер магических искусств [уровень 2(0/200)]

Здоровье: 300/300

Энергия: 218/220

Сила: 3

Ловкость: 3

Разум: 18

Выносливость: 4

Харизма: 2

Удача: 2

Свободные очки атрибутов: 0

Свободные очки талантов: 5

Дары:

Изначальная атрибутивная всесторонность [Вы начинаете с +1 очком ко всем атрибутам]

Магическая предрасположенность [25% к средству с магией/+10% к энергии/+15% к контролю энергии]

Быстрое обучение [+10% к полученному опыту]

Таланты:

Элементарная магическая техника боя [уровень 3(0/40)]

Элементарные магические знания [уровень 2(0/20)]

Магическая техника восстановления энергии [уровень 2(0/20)]

Магическое зрение [уровень 2(0/20)]

Элементарное магическое зачарование [уровень 1(0/10)]

Элементарный контроль энергии [уровень 2(0/20)]

Достижения:

[Первый раз, в самый раз - убийство]

[Первый раз, в самый раз - повышение уровня]

«Теперь мне нужно найти более сильных зверей, чем те зайцы. До них я видел нескольких ящеров, которые грелись на камнях возле каменных пиков этого леса»

Составляя планы на завтрашний день, Лейлин приступил к ужину и после уснул.

На следующий день.

Голубое небо окружало золотой диск, который испускал свет, освещающий мир. Иногда можно было увидеть, как облака закрывали собой это небесное светило и бросали тени на землю.

Серая земля окружала несколько десятков больших булыжников, которые превышали рост Лейлина в несколько раз.

В этом месте часто любили быть водные ящеры, которые грелись от приятных лучей солнца.

На одном из булыжников, которое было ближе всего к деревьям, расположился дрыхнувший ящер, который был уверен, что его никто не потревожит.

За одним из деревьев прятался юноша с пурпурными глазами, наблюдающий за этим зверем.

«Я успел убить по дороге сюда нескольких зверей первого уровня и получил 20 опыта. Кроме зайцев ярости, клыкастых лис и шипастых ежей я видел только зеленых волков. Вот только они стайные звери и, потому, мне слишком рискованно их убивать»

Раса: Спокойный Ящер

Уровень: 4

Ранг: Крестьянин

...

«Основной атрибут Спокойного ящера - это сила, и, отчасти, выносливость. Все остальное сильно отстает. Мне нужно проверить, пройдет ли моя магическая атака через его кожу»

Выйдя из-за дерева, Лейлин начал осторожно подбираться к своей цели.

Ящер был настолько расслаблен, что не заметил приближение нарушителя спокойствия.

Приблизившись на достаточное расстояние, Лейлин выпустил в сторону ящера несколько последовательных атак, которые выглядели как копыя, пронзающие жертву.

Наконец, ощутив приближающуюся опасность, Спокойный ящер открыл глаза, но не успел что-то предпринять, как к его телу приблизились магические копыя.

Тсх

Звук пробитой кожи распространился по округе.

-РАРАРАРАРА!

Зверь яростно издал рычание и повернул свои глаза в сторону Лейлина.

Увидев обидчика, он немедленно спрыгнул с булыжника и потопал к юноше.

-Черт! Надо было в голову целиться.

Лейлин, увидевший, что его атака не нанесла серьезного ущерба, собрал больше половины своей энергии и выбросил вперед магическую стрелу, состоящей полностью из энергии.

Стрела прошла моментально несколько метров.

Ящер, попытавшись увернуться от стрелы, сдвинулся вправо.

Магическая атака Лейлина не попала в голову ящера, но задела левую лапу.

Брызнула зеленая кровь, попав на землю.

-РОООООО!

Ящер почувствовал боль и ударился головой об землю. Из ноги текла кровь, которая истощала жизненную энергию существа.

«Это мой шанс!»

Собрав оставшуюся энергию, Лейлин создал копьё и отправил его в голову ящера.

Ящер, ощутивший дуновение смерти, попытался что-то предпринять, но у него не вышло из-за сильно поврежденной ноги.

Тчк

Мозги и кровь вылетели из черепа зверя и попали на землю.

Убит Спокойный ящер [уровень 4]

Получено 88 опыта

Лейлин, потративший почти всю энергию, стал глотать ртом воздух, будто готовый в любой момент упасть на землю.

-Я убил его!

Потратив полминуты на отдышку и восстановив часть энергии, Лейлин приблизился к ящеру, чтобы посмотреть на него.

Продолговатая шея и зеленые глаза придавали ящеру убийственную атмосферу, но сам ящер уже не представлял угрозы.

«Может попробовать мясо этого ящера? Думаю, что возьму кусочек!»

Сняв со спины мешок, сделанного из меха убитых Яростных зайцев, Лейлин взял из ручного пояса нож и отрезал кусок мяса.

Положив его в мешок, Лейлин посмотрел на шкуру ящера и задумался.

«Мне нужно сделать еще один мешок, чтобы хранить в нем вещи. Еще бы мне не помешало сделать новую одежду и обувь на запас. Также нужно подумать об основании убежища, где бы я мог отдыхать и пополнять силы. Планов много, но, самое главное, нужно получать опыт и повышать мой уровень»

Подумав немного, Лейлин приступил к добычи шкуры существа.

Солнце заходило на горизонте. Красивый юноша наблюдал на макушке дерева неописуемо прекрасный закат, от которого любая девушка впадет в благоговение.

Лейлин наслаждался красотой природы и осмотрел бесконечные деревья и редко встречающиеся пустыри, покрытые то камнями, то одной лишь травой и цветами.

-Приятный ветер ласкает мои щеки! Хотя я не знаю, есть ли у меня прошлое, но здесь прекрасно!

Насладившись приятными минутами, Лейлин слез с дерева и отправился в пещеру, в которой он вчера остановился на ночлег.

«Строить какую-то постройку в лесу - безумная идея. Могут напасть звери. Можно пока считать убежищем эту пещеру. Она достаточно просторна для меня, а выход из нее находится в сложной местности. Вот только нужно придумать, как не допустить, чтобы сюда попал кто-то кроме меня»

Размышляя о своих планах, Лейлин приготовил пищу и съел её.

Отхлебнув из бутылки пресной воды, Лейлин начал смотреть на панель Системы.

«Сегодня, кроме ящера, я убил больше десятка зверей и получил 400 опыта. Теперь нужно подумать, как его потратить или сохранить»

«Мой атрибут разума достаточно высок для моего уровня, вот только основные характеристики сильно отстают от моего основного атрибута. Каждый класс выбирает своим главным атрибутом один из четырёх основных атрибутов. Разум повышает увеличивает сродство с магией и повышает контроль на энергией. Чем больше этот атрибут, тем сильнее мои магические атаки, магические защиты и тому подобное»

«К сожалению, моя выносливость подводит меня и не даёт сражаться продолжительное время и не позволяет пользоваться мощной магией»

Подумав над своим развитием еще несколько минут, Лейлин принял решение.

Повышен уровень

Получено 3 очка разума

Получено 1 очко силы

Получено 1 очко ловкости

Получено 1 выносливости

Получено 3 свободных очка атрибута

Получено 2 свободных очка таланта

Повышен уровень таланта Элементарная магическая техника боя

Повышен уровень таланта Магическая техника восстановления энергии

Повышен уровень таланта Магическая техника восстановления энергии

Повышен уровень таланта Элементарный контроль энергии

Повышен уровень таланта Элементарная магическая техника боя

Повышен атрибут разум

Повышен атрибут разум

Повышен атрибут выносливость

После всех изменений, статистика теперь выглядела так.

Имя: Лейлин Миллер

Раса: Человек

Уровень: 3

Ранг: Крестьянин

Могущество: 410

Очки опыта: 8

Класс: Мастер магических искусств - маг [уровень 3(0/400)]

Здоровье: 400/400

Энергия: 330/330

Сила: 4

Ловкость: 4

Разум: 23

Выносливость: 6

Харизма: 2

Удача: 2

Свободные очки атрибутов: 0

Свободные очки талантов: 7

Дары:

Изначальная атрибутивная всесторонность [Вы начинаете с +1 очком ко всем атрибутам]

Магическая предрасположенность [25% к сродству с магией/+10% к энергии/+15% к контролю энергии]

Быстрое обучение [+10% к полученному опыту]

Таланты:

Элементарная магическая техника боя [уровень 5(0/160)]

Элементарные магические знания [уровень 2(0/20)]

Магическая техника восстановления энергии [уровень 4(0/80)]

Магическое зрение [уровень 2(0/20)]

Элементарное магическое зачарование [уровень 1(0/10)]

Элементарный контроль энергии [уровень 3(0/40)]

Достижения:

[Первый раз, в самый раз - убийство]

[Первый раз, в самый раз - повышение уровня]

Как только Лейлин закончил распределять опыт, он стиснув зубы, начал терпеть появившуюся боль.

Через минуту терпения, боль отступила и Лейлин почувствовал себя еще сильнее и лучше, чем ранее.

Сконцентрировав в руках шар из энергии, он отправил его в сторону одного из участка стены пещеры.

Тск

Раздался звук и появилось углубление.

«В прошлый раз моя магия уничтожала полсантиметра породы. Сейчас - уже чуть меньше сантиметра. Разница заметна сразу»

Проверив свое состояние и оценив изменения, Лейлин вдруг задумался.

«Интересно, есть ли в этом мире другие люди?»