

Глаза юноши открылись и увидели над собой голубое небо, на котором иногда можно было увидеть белые острова, отбрасывающие тень на зеленые кроны деревьев.

Моргнув несколько раз, его голова, внезапно, начала так сильно болеть, что юноша закричал.

-Аргх! Так больно, черт!

Боль была похожа на червей, пожирающих мозг протухшей курицы.

Через несколько минут, когда голова перестала болеть, перед парнем, неожиданно, появилась панель, когда нейтральный голос произнес таинственные слова.

«Вы успешно слились с Системой! Доступны новые опции»

Имя: -

Раса: Человек

Уровень: 0 [0/50]

Ранг: Крестьянин

Могущество: 60

Очки опыта: 0

Класс: -

Здоровье: 100/100

Энергия: 49/50

Сила: 1

Ловкость: 1

Разум: 1

Выносливость: 1

Харизма: 1

Удача: 1

Свободные очки атрибутов: 0

Свободные очки талантов: 0

Дары:

Изначальная атрибутивная всесторонность [Вы начинаете с +1 очком ко всем атрибутам]

Таланты:

Отсутствуют

Достижения:

Отсутствуют

«Система? Значит она позволит мне получить опыт за различные действия и увеличить мою собственную силу? Потрясающее!»

Как только боль закончилась, в голову юноши с каштановыми волосами поступила информации об Системе.

Атрибуты отвечали за различные параметры.

Сила увеличивала урон в ближнем бою.

Ловкость повышала скорость передвижения, скорость атаки и уклонения. Она также увеличивала урон в дальнем бою.

Разум повышал скорость обучения, увеличивал контроль над энергией, закаливал Силу Воли.

Выносливость увеличивала здоровье и энергию. 1 очко выносливости дает +100 к здоровью и +50 к энергии. Очки выносливости ускоряют восстановление здоровья и энергии, а также, повышают физическую защиту.

Энергия тратится на все действия, будто бег, удар, уклонение и так далее.

Харизма улучшает взаимодействие с существами.

Последний атрибут, удача, повышает шансы на получение различных предметов и событий.

Параметр могущество отвечает за общую боевую мощь персонажа. Каждое распределенное очко атрибута дает +10 очков к могуществу. Когда персонаж достигает определенного уровня могущества, он получает различные бонусы.

Свободные очки атрибутов распределяются на атрибуты, которые необходимы на данный момент существу.

Свободные очки талантов позволяют выучивать различные способности, навыки, знания.

Существо делится на различные ранги, самый первый, крестьянин, является самым слабым. При достижении определенного уровня могущества, ранг повышается и даются различные бонусы.

Класс - это специализация существа, из которого он черпает свои силы, таланты, дары.

«Я не знаю, кто я. У меня нет памяти о прошлом. Но у меня есть Система, чтобы выжить в этом мире»

Раздумывая о возможностях Системы и о своем будущем, юноша осмотрелся, где он находится.

«Я нахожусь прямо в центре поля. Мне нужно найти способы получения опыта, иначе, боюсь, что я могу умереть в неизвестном мне мире»

Сделав шаги к направлению озера, которое окружают многочисленные деревья и кустарники, юноша с пурпурными глазами остановился.

«У меня нет имени. Мне нужно назвать себя, чтобы была самоидентификация»

Подумав полминуты, юноша принял решение.

- С этой минуты, меня будут звать Лейлин Миллер.

Как только эти слова были произнесены, в голове Лейлина раздался нейтральный голос.

Вы получили +2 очков к разуму.

Вы получили +1 очко к удаче.

Вы получили +1 очко к харизме.

Вы получили новый дар:

Магическая предрасположенность [25% к сродству с магией/+10% к энергии/+15% к контролю энергии]

Открыты новые таланты:

Элементарная магическая техника боя [уровень 1(0/10)]

Элементарные магические знания [уровень 1(0/10)]

В голову Лейлина сразу же влилась новая информация о технике боя, применяющая магию, знания, которые используются для применения магии и многое другое, что связано с магией.

Как только сию секундная боль в мозге прошла, Лейлин почувствовал её уже в теле. Клетки перестраивались и энергия, которую раньше юноша не ощущал, теперь стала заметнее чувствоваться, будто он мог в любой момент её воспользоваться.

Как только изменения закончились, Лейлин начал анализировать изменения.

«Удивительно! Я только выбрал себе имя, которое пришло мне на ум, как я получил бонусы! Все-таки мне нужно больше узнать о механизме этой Системы, чтобы я мог максимально эффективно её использовать»

Открыв панель Системы и посмотрев изменения, Лейлин отправился в дорогу.

Через некоторое время.

Молодой человек высокого роста с красивой внешностью и таинственными глазами сидел в засаде в кустарниках. Он спокойно наблюдал, как стайка зайцев жевали траву, периодически наблюдая за местностью, окружающей их.

В его руках скапливалась энергия, которая готова была вырваться и уничтожить свою цель.

Через несколько минут ожидания, Лейлин увидел, как один из Зайцев Ярости, так именовалась раса этих существ, отделился от группы сородичей и пошел в направлении кустарника, которой находился рядом с ним.

«Это мой шанс. Прошло несколько часов, а я до сих пор никого не убил. Мне нужно срочно достичь успеха, иначе я в этом опасном месте не смогу чувствовать себя в безопасности»

Как только Заяц Ярости почти достиг кустарника, на котором иногда проглядывались неизвестные алые ягоды, он почувствовал опасность и повернул свой взгляд на соседний кустарник, как, неожиданно, из него вышла лазурная вспышка, поразившего его.

Вы убили Зайца Ярости [уровень 1]

Получено 10 опыта

Вы убили первое существо

Получено достижение [Первый раз, в самый раз - убийство]

Получено 100 опыта

«Я убил этого зайца! Не думал, что получу за это достижение и дополнительный опыт»

В этот момент, сородичи убитого, увидев своего собрата, отправившегося в лучший мир, впали в ярость и немедленно стрельнули в направлении кустарника, из которого появилась лазурная вспышка.

Красные глаза яростных зайцев отдавали ощущением страха и сильной рассерженности. В любой момент они, как будто, могли взорваться и разбрызгать кровью окружающую траву.

«Плохо! Мне нужно бежать, иначе я не могу не представить, что они со мной сделают»

Лейлин Миллер почувствовал опасность и немедленно начал бежать.

За ним гнались яростные зайцы, хотевшие отомстить за своего сородича.

Через полминуты погони, преследователи уже почти догнали Миллера.

-Черт, мне не сбежать! Тупые ушастые ублюдки, вы меня не достанете!

Приняв решение, Лейлин открыл панель Системы и потратил часть опыта на повышения уровня

Повышен уровень

Получено 1 очко силы

Получено 1 очко разума

Получено 1 очко ловкости

Получено 1 очко выносливости

Получено 3 очка свободных атрибутов

Получено 1 очко таланта

Открыт доступ к выбору класса

Получено достижение [Первый раз, в самый раз - повышение уровня]

Получено 100 опыта

В этот момент Лейлин почувствовал, как его тело изменилось и стало более развитым, энергии стало больше, а ум стал более ясным.

Как только Лейлин почувствовал себя сильнее, он приобрел уверенность и остановился. Подняв две руки, на ладонях стали концентрироваться синие частицы. Через секунды из ладоней Лейлина выстрельнули две лазурные вспышки, которые направились к зайцам. Те, не успев увернуться, и потеряв какие-либо инстинкты самосохранения из-за ярости, получили атаку по головам и немедленно были уничтожены.

Оставшиеся двое яростных ушастых преследователей вернулись в рациональное состояние и почувствовали страх. Они замедлились и прыгнули в разные стороны и убежали, как будто уже забывшие причину их прошлых действий.

Убит Яростный Заяц [уровень 1]

Получено 5 опыта

Убит Яростный Заяц [уровень 1]

Получено 5 опыта

-Это было близко.

Отдышавшись короткое время, Лейлин посмотрел на убитых зверьков и посмотрел в панель, чтобы увидеть изменения.

Имя: Лейлин Миллер

Раса: Человек

Уровень: 1 [0/100]

Ранг: Крестьянин

Могущество: 140

Очки опыта: 170

Класс: Доступен выбор класса!

Здоровье: 200/200

Энергия: 49/110

Сила: 2

Ловкость: 2

Разум: 4

Выносливость: 2

Харизма: 2

Удача: 2

Свободные очки атрибутов: 3

Свободные очки талантов: 1

Дары:

Изначальная атрибутивная всесторонность [Вы начинаете с +1 очком ко всем атрибутам]

Магическая предрасположенность [25% к средству с магией/+10% к энергии/+15% к контролю энергии]

Таланты:

Элементарная магическая техника боя [уровень 1(0/10)]

Элементарные магические знания [уровень 1(0/10)]

Достижения:

[Первый раз, в самый раз - убийство]

[Первый раз, в самый раз - повышение уровня]

Изучив изменения, Лейлин заметил, что теперь он может выбрать класс. Подумав об этом, панель перед его красивыми глазами изменилась.

Вас доступны для выбора четыре класса! Выберите один из них!

1. Мастер магических искусств - маг [разум]
2. Мастер боевых искусств - боец [сила]
3. Мастер убийственных искусств - убийца [ловкость]
4. Мастер воинских искусств - воин [выносливость]

«Лучший выбор в перспективе - это класс мага. У меня уже имеется дар, усиливающий мой потенциал мага и таланты, которые также относятся к этому классу»

Просмотрев список из четырех классов, Лейлин выбрал класс мастера магических искусств.

Вы выбрали класс мастера магических искусств - мага

Получено 3 очка разума

Получено 3 очка свободных атрибутов

Получено 2 свободных очка таланта

Получены новый таланты:

Магическая техника восстановления энергии [уровень 1(0/10)]

Магическое зрение [уровень 1(0/10)]

Элементарное магическое зачарование [уровень 1(0/10)]

Элементарный контроль энергии [уровень 1(0/10)]

Доступны три дара! Выберите один из них!

1. Магический талант низшего ранга [+3 интеллект/+10 % к сродству с магией/+10% к энергии]
2. Быстрое обучение [+10% к полученному опыту]
3. Анализ магических энергий [-10% затрат на магические действия]

«Первый дар позволит мне сейчас увеличить шансы выживания в этом месте. Второй ускорит мой рост в долгосрочной перспективе. Третий позволит мне дольше использовать энергию. Все варианты привлекательные для выбора. Жаль, что я не могу выбрать все сразу»

Подумав несколько минут, Лейлин выбрал второй вариант.

Получен дар:

Быстрое обучение [+10% к полученному опыту]

«Если я выживу в этом лесу, то этот дар позволит мне на 10% сократить время роста. Атрибут разума, магическое сродство и увеличение энергии, а, также, уменьшение затрат энергии, думаю, можно легче получить при увеличении уровня»

«Очки талантов можно тратить на изучение новых талантов. После изучения тратиться опыт на увеличение уровня таланта. Вот только я не знаю, как и где можно получить новые таланты, кроме прокачки. Но об этом потом. Лучше сохранить свободные очки атрибутов, вложу их, когда будет необходимость»

Закрыв панель, Лейлин получил новые знания.

Зрение претерпело изменение, теперь, казалось, можно было увидеть различные разноцветные частицы.

Энергия, которая была в Лейлине, ощущалась еще яснее, контроль явно улучшился.

Постояв немного, чтобы ощутить изменения, Лейлин посмотрел на трупы зверьков.

Взяв один из них, чтобы перекусить, он отправился вдаль.

<http://tl.rulate.ru/book/16489/830773>