

13.2. Ха-ха, какого черта, дракон?!

Очнулся я на удивление легко. Ничего не болело, даже больше. Ожоги, полученные в глубоком детстве от экспериментов с огнём, исчезли, а правая рука выросла заново. Немного душила жаба от того, что выложил сто золотых за протез. Ну, уже ничего не поделаешь...

Когда я встал, появились сообщения, словно ожидали моего осознания.

[Репутация с Системой: 0/1000]

[Балансировка заклинаний проведена успешно]

[Заклинания Порядка удалены]

[Заклинания Хаоса удалены]

Какого черта? Кстати об уровнях... Я стал сильнее или быстрее? Я не чувствую ничего... Я что, не убил его? Ох, если это так, то мне лучше уносить отсюда ноги... Как только я уже решил сваливать, я заметил рукавицы, беспризорно лежащие на земле.

Они выглядели подозрительно. Одна чисто белая, явно металлическая. Острые концы пальцев, как и у всех рукавиц, но вокруг была чистая, даже святая аура. Это была левая рукавица. Рядом с ней лежала чёрная, с красными прожилками, вторая. Она выглядела более монструозной, концы пальцев выглядели как когти, и казалось, что она сделана из какого-то кристалла. Обе рукавицы покрывали область до локтей.

Я пока что обходил их по кругу и даже не пытался узнать что это такое с помощью системы. Оглядывался вокруг. Какие-то растения... Таймера нет, чтобы проверить сколько я валялся таким вот образом...

Видимо я не смогу уйти отсюда без них... Не потому что они очень важны и откроют проход — хотя кто знает?— а потому, что они выглядят очень круто и моя жаба убьёт меня, если я не прикарманю их...

Название: Левая Рукавица Смиренности.

Редкость: Проклятая.

Описание: Успокаивает разум и ограждает от внешних воздействий. Удары по Безумным и Послушникам Хаоса получают усиление. Способность преобразовывать души в Очки Творения.

Название: Правая Рукавица Гордости.

Редкость: Проклятая.

Описание: Ускоряет развитие. Удары по Святым и Послушникам Системы получают усиление.

Способность преобразовывать души в Искру Хаоса.

Благоразумно сначала надел левую рукавицу, а затем уже вторую. Немного заболела голова, а затем что-то вцепилось в мою спину.

Название: Метка Нидхёгга.

Редкость: Бесконечная.

Описание: Получение Системы Нидхёгга. Получение слепка сознания Нидхёгга.

Метка Нидхёгга... Эта штука выглядела как крест, заключенный в круг. Этот металлический символ впечатался в мою спину и пустил корни. Маленькие прутья ползли под моей кожей, а я терпел. Ничего не могу сделать. Если бы Нидхёгг хотел меня убить, то я был бы мёртв...

[Инициация системы "Нидхёгг"...]

[Поправка на Систематизатора...]

Имя: Нидхёгг/Кану.

Раса: Земной Дракон/Систематизатор.

Класс: Хрономастер

Уровень: 289

Уровень класса: 1/10 (41:36:19)

Сила: 30

Ловкость: 35

Выносливость: 49

Магия: 130

Дух: 112

Очков Характеристик: 1265

Очков Улучшения: 5

Заклинания:

[Поднятие Скелета 5ур], [Холод — 5 круг].

Навыки:

[Регенерация 7ур].

Способности:

[Манипуляции Временем 5ур], [Линии Вероятностей 1ур].

Особенности:

[Контроль Воздуха 9ур], [Контроль Крови 1ур], [Контроль Земли 9ур], [Иммунитет к Огню],
[Тайное Становится Явным 7ур], [Ощущение Маны 4ур], [Разум Хаоса].

Титулы:

[Талантливый Маг. (S-ранг)], [Погибель Нежити. (B-ранг)], [Огненный Лорд. (A-ранг)],
[Систематизация. (C-ранг)], [Альтернативные Первоосновы. (C-ранг)].

Вау... Офигеть... Так я убил его? Дракона? Я присел и начал думать. У меня определённо не было шанса победить дракона...

Использовал Тайное Становится Явным на свою расу.

Раса: Систематизатор.

Описание: Систематизаторы — порождения Системы для борьбы с Хаосом. Они получают трехкратное усиление системы и могут обменивать очки репутации с системой на что-либо.

Ох вот оно как... Так я потратил очки репутации системы на убийство Нидхёгга? Если это так, то эти рукавицы... Что-то вроде лута? В любом случае здорово. Я вцепился в то, что ещё недавно считал ворованным. Не мародёрство, а трофеи.

Проверил другие графы. Земные драконы это драконы рожденные без крыльев. Ненавидят своих летающих братьев, обитают в пещерах, очень сильные, очень злобные... Плюются всякой смертельной гадостью... Проверка по имени ничего не дала. А жаль, кажется, интересный дракон был. Был да всплыл.

Манипуляции временем повысилась на единичку...

Манипуляции временем 5ур.

[Вы можете ускорять время на определённом участке, привязанном к предмету. Текущий предел: 12х]

(Неограниченно во времени. Дополнительно требует прану, духовную энергию)

Очки улучшения? Это что-то новенькое. Очков исследований больше нет, как и самой графы исследований. Но я все ещё знаю много языков... Значит все работает? Если оно работает, то оно меня не ебет. Как-то так говорил один человек со старого мира. Или это закон Бора? Впрочем, без разницы.

Из описания, которое дало мне Тайное Становится Явным, можно сказать, что очки улучшения позволяют... Улучшать! Уже имеющиеся заклинания, навыки, способности... Даже титулы? А, они требуют десятка очков на одно улучшение... И получают эти очки... Каждые пятьдесят уровней. И только в системе Нидхёгга. Грэйт! Тьфу...

Почему-то оно решило не качать манипуляции временем. Не качается. Да ну ебанаврот какого лешего. Что за ограничения?! Где мой самогон? Ээ, не то, не то...

Будем думать. Хотя чего тут думать, когда можно прокачать контроль воздуха и земли. Бац, бац, теперь я ещё могу использовать молнию и металл. Кровь, молния, металл... Да ещё и время... Я ведь опасный парень, да? У меня осталось три очка... Как раз, чтобы довести регенерацию до десятки? Она ведь множество раз помогала мне... Да если бы не она, то Фрерия погибла бы! Надо улучшать.

Восстановление 1ур. Восстанавливает утраченные ткани с помощью праны. Не задействует ресурсы организма. Снимает усталость.

Не сожалею. Мог бы улучшить скелетов, но не сделал этого. И не жалею. Регенерация лишь ускоряла то, что уже есть. Клетки не могут регенерировать вечно. То есть... я приближал, и без того близкий, естественный конец. Сколько мне ещё осталось жить? Лет десять? Пятнадцать? А потом все!

Нахлынула тоска. Может зря я выбрал Хрономастера? Приключений захотел?! Вздохнул. Выбрал бы мастера стихий или как его... Элементалист вроде... И жил бы себе спокойно... Улучшал бы контроль, стал бы и так великим... Нет, на время его потянуло. Фундаментальные величины... Физик, мать твою...

А ведь мог взять заклинателя жизни и продлевать свой жизненный срок... Стоит взять на заметку познание магии жизни...

Использовал на себя восстановление и немного подбодрил себя. С другой стороны ведь не факт, что я преодолел бы порог эволюции стихий? Производные стихий почему-то сильнее самих стихий, потому эволюция и так важна.

Теперь, пожалуй, самое насущное. Тысяча двести очков характеристик. Что мне с ними делать? Распыляться я не буду. Я понял, уяснил, что лучше быть узкоспециализированным магом, чем воином-универсалом.

Мне в равной мере нужна мана и прана. Прана — это лечение и время. Мана — это лечение,

время, молния и металл. Мана все же чуть выше. Стоит ли немного улучшить физические данные? Или оставить их как есть?

По чистым физическим данным я как средний новичок боец ближнего боя. Звучит сумбурно и непонятно. Я не гожусь для полноценной борьбы на ближней дистанции, но пару атак я смогу отбить. Скомбинировать это с ускорением и я уже эксперт в области владения мечом. Если я буду использовать магию, то я скорее всего выиграю любого человека. Скорее всего.

Сила: 50

Ловкость: 50

Выносливость: 100

Магия: 830

Дух: 591

После распределения очков, я испытал ужасную боль и меня скрутило в крике. Упав на пол, я видел лишь красные круги перед глазами. Резко применил на себя восстановление и слегка полегчало. Затем меня захлестнула вторая волна боли. Я снова использовал восстановление, а потом, хвала богам, потерял сознание, ведь боль была поистине ужасной.

.....

.....

.....

.....

....

...

...

..

..

.

<http://tl.rulate.ru/book/16455/336381>