

Глава 7

Открыв глаза я увидел деревянный потолок нашей норки, и, повернув голову, пускающее слюни лицо Куро. Я, сбросив одеяло, посмотрел на себя. Я почему-то был голый и аккуратно перевязанный. Похоже кто Куро позаботился о моих ранах. Перевязаны были леве плечё, левый бок и правое бедро. Боли я не чувствовал. Наверно раны не глубокие и кости не были задеты.

/За содействие в убийстве Вождя Граака, хобгоблина 35 уровня вы получаете 9 000 000 опыта.

Уровень повышен.

Уровень повышен.

Уровень повышен.

Уровень повышен.

Урове...

Ваш уровень 27.

Вы получаете 260 нераспределённый очков характеристик.

Вы получили звание:

"Отчаянная крыса" -вы были прижаты к стенке врагом, намного превосходящим вас по силе и ваши жалкие попытки пережить это оказались успешны. Вы получаете иммунитет к попыткам запугивания или провокации исходящие от существ, которые превосходят вас менее чем на 30 уровней.

Удача повысилась на 17

Владение клинками повысилось на 2ур.

Получен навык "Парирование"

"Парирование 1ур"-вы научились отводить удары и мягко их принимать, минимизируя ущерб.

Вы можете выбрать подклас.\

/Желаете выбрать подкласс? Желаете? Ммм?\

ДА - НЕТ

Я уже хотел нажать ДА , как услышал голос Куро.

-Проснулся? Ну как твои раны? Не бойсь! Сейчас доктор посмотрит и скажет сколько тебе осталось. -потирая ладони произнёс Куро.

-Так это ты меня перевязал? Спасибо.

-Не не не! Мои медицинские познания заканчиваются на отличении живого от мёртвого. Тебя девочки перевязали. Я только из ямы вытащил да сюда дотащил. А дальше девочки меня спроводили. Мол "Не мешайся под ногами!" дак я пошёл собирать всё, что может пригодится. Через пару часов, ко мне присоиденилась Крис, и мы с гоблинов всё ценное собрать, а самих гоблинов в волчьи ямы закидали, да и засыпали. Еле до темноты справились. Теперь у нас полная кузня всякого барахла. Вот теперь я и не знаю зачем нам оно. Но не важно. Ты тут уже два дня провалялся. Как себя чувствуешь?

(звук урчащего живота)

-Ну ты не переживай. Я слышал как минут 20 назад девочки встали, значит скоро будет готов завтрак. Пойду, гляну что там у девочек готово. -сказал Куро, уже из-за двери.

Я попытался встать. И у меня получилось. Раны не болели. Я стянул повязки и обнаружил только корку запёкшейся крови. На бинтах заметил маслянистые зелёные пятна, оставшиеся после смеси каких то трав. Когда попытался встать, то в глазах потемнело и меня повело назад. Я плюхнулся на кровать.

Думаю пока выберу подклас и раскидаю ОХ.

Нажал ДА и начал разглядывать на варианты.

Истребитель гоблинов

Удача хоббита

Умелый скалолаз

Кремень

Мрачный жнец Отмеченный Дионой

/Сосредоточьтесь на названии подкласса чтобы получить описание\

"Хммм. В отличии от выбора класа тут присутствуют описания. Отлично.

Истребитель гоблинов -эффективность всех воздействий на гоблинов и их эволюции +15% Вы получаете гоблинский зубик (как у лелей).

Так..... Истребитель гоблинов выглядит интересно. Все воздействия это, как я понимаю и урон и шанс крита и шанс обмануть или уговорить. Хотя это целый мир и вряд ли тут живут только гоблины. Оооо. Точно. У меня есть подходящий навык чтобы узнать об этом."

тихо проговариваю

"Библиотека итериуса"

/Данный скил не может быть использован во время распределения характеристик\выбора класса\подкласса. Вы не сможете спросить вопрос, связанный с тем, что вы узнали в описании

классов\подклассов\скилов\навыков\проффесий\достижений в течении 30 дней.\

Ясно понятно. Спросим попозже. Хмм. а может схитрить?

"Система ты можешь ответить мне на вопрос?"

/Я поняла что ты хочешь, но увы. Я могу ответить на вопрос, на который ты уже знаешь ответ потому что по сути я только просто взаимодействую с твоей памятью так как являюсь лишь в тысячи раз упрощённой репликой целостной системы и имею ограниченный доступ к данным. Только к данным, что есть в твоей памяти и тем, что приходят мне от "основного тела" системы\

"Плохо."

"Дальше."

Удача хоббита -эффективность воздействий на врагов больше вас +30%. Эффективность воздействий на врагов вашего размера -10%. Меньшего -30%. Ваш рост будет уменьшен на выбранную вами величину в диапазоне 160-120см. Ваши ноги становятся очень волосатыми а ступни жёсткими. Не возможно носить обувь. Все бонусы от сетов, в которые входит обувь, работают без неё. Ловкость +100. Острые камни, осколки стекла, мелкие насекомые и другие маленькие гадости не могут поранить вам ноги. +100 брони ступням.

"Удача хоббита". Сразу нет. Хотя бонусы и хорошие, но ходить босым и быть "полторашкой" совсем не хочу. Сразу нет.

Умелый скалолаз -шанс упасть и урон от падений уменьшен на 30%. +15% к упругости попки. (то есть минус 15% урона от дробящего урона)

Скалолаз... не тянет на подкласс.Фигня. Хотя по сути 55% защиты от падения это сильно. (если не на острое падать то падение это дробящий урон).

Кремень - чем большее силовое воздействие пытается деформировать ваше тело или броню, тем твёрже они становятся. Усложняет увеличение\уменьшение жировой\мышечной массы. Минус 60% к сопротивляемости заморозке. +20% к сопротивлению холоду. +60% к сопротивляемости окаменению. Минус 20% к сопротивлению магии земли. Характеристики Телосложение и Воля обедняются в Прочность.

Прочность - отвечает за то же что и телосложение и воля, но и увеличивает магическое сопротивление на 1% за каждые 100 очков Прочности. Чтобы прокачать Прочность на 1 нужно вкинуть 2 очка характеристик.

"Кремень" выглядит интересно. Имеется в виду что становится сложнее меня раздавить или отрубить конечность? Ну и броню и оружие становится сложнее повредить. Пока что не

сталкивался с проблемой поломки оружия в бою. А броня хоть и повреждалась, но вещи рангом Редкое и выше восстанавливается само. Хоть и медленно. Двойные ощущения..... Вроде может оказаться и имбой и бесполезным навыком. Но Прочность сама по себе очень классная характеристика..... Короче! Смотрим дальше.

Мрачный жнец - за убийство существа ниже вас на 21-40ур вы получаете +0.0005% урона. Ниже вас на 1-20ур. +0.001% урона. За убийство существ выше вас на 0-5ур. вы получаете 0.01% урона. За убийство существ выше вас на 6-10ур. вы получаете 0.03% урона. За убийство существ выше вас на 11-20ур вы получаете 0.1 к урону и дальше +0.1 за каждые 5 ур разницы. За каждое убийство восстанавливается 5% выносливости и маны. 70% ваших характеристик будет удалено (вы можете выбрать характеристики, которые будут удалены. По истечении 10 минут будет автоматически удалено 70% от каждой характеристики) Вы можете выбрать 5 любых уровней за которые вы получите в 2 раз больше характеристик. Ваш взгляд из под капюшона становится угрожающим. Увеличивается шанс запугивания. Уменьшается шанс убеждения. Вы пугаете детей (человеческих). Вы не можете играть образ рыцаря на белом порше. Жулики, воры, убийцы и прочие отбросы общества принимают вас за своего. +20% к получаемому опыту за убийства. Минус 60% к получаемому опыту за всё остальное (опыт получают за: убийства, задания, нахождения сокровищ, удачные побеги\проникновения, изобретения и открытия в любых областях (магия\инженерия\алхимия\ и.т.д.).

Ааа ват из дис? А такой жнец без статусов сможет хоть кроликов в нуболоке убивать? Хз-хз. Но быть как Легион Командер... Неограниченный лейт-потенциал..... Интересно. И нужно будет у Крис спросить что за Легион Командер. Так что там осталось?

Отмеченный Диной (богиней заката, жертвенности и земленики) - на вашем теле (в любом выбранном месте) появляется небольшая отметка. При вонзании оружия в неё (только вами) ваше здоровье опускается до отметки в 1 единицу. Вы становитесь не уязвимы к отравлению, кровотечению и другим способностям, наносящим периодический урон, вы становитесь неуязвимы к способностям АОЕ (по площади) кроме тех, что отняли бы у вас больше 40% жизни. Ваши 3 основные характеристики (кроме Телосложения и удачи) увеличиваются на 200%. Нельзя активировать с здоровьем ниже 80%. Если на вас весит негативный эффект, что должен убить вас, то вы можете активировать метку, по истечении (время до смерти *3) вы умрёте. (если было отравление что убило бы вас через 10 секунд, то вы умрёте по истечении 30 секунд (если нег.эффект был снят, то вы не умираете а получаете дебаф на 15 минутное оглушение.) В лесу +600% найти землянику и +200% найти другие ягоды.Заходящее солнце никогда вас не слепит, а ваших врагов наоборот, слепит всегда. (даже вне боя если враг в тысячах км от вас) (Ах да. Если оглушение длится больше 15 секунд и цель оглушается повторно и никто её не тревожит, то она теряет сознание). (вдохновлялся Медалью Мученика (или как там её) из Даркнес Данжон)

хмм. Прикольно. Очень даже. Но напрягает момент с уроном в 40% хп. Если вспомнить что удары моего покойного друга Граака могла меня разрезать напополам..... И если судить по ММОРПГ то самые дамажные не воины а маги..... Придётся вкидывать почти всё в Телосложение уровня до 35.... И тогда какой смысл от него если я буду с 1 хп? да и утроенные характеристики в которые я не вкладывался нормально не помогут. Хотя я буду ооочень трудно убиваем, но бесполезный. Ну или наоборот, забить на всё и максить ловкость и силу и стать "стеклянной пушкой". Урона будет дохрена, но хп не будет вообще. То есть любой ДОТ и я трупак. Аааа Ну нахер! Беру жнеца. Там хоть и минус статусы, но можно отыгаться в будущем. Хотя +600% к поиску земляники топ.

Так, я выбираю подкласс Мрачный жнец. отнимай статы автоматически.

/Выберите 5 уровней, за которые вы получите удвоенное количество о.х.\

А можно выбрать сейчас?

До выбора случайных 5 уровней 4м. 58с.

Понял понял. Не дурак. Ну тогда с 31 по 35 уровни. за 21-30 ур дают на 5 о.х. меньше. Надеюсь я доживу до тех уровней.

Имя: Аурель

Уровень: 27

Класс: Безмятежный дуэлянт.

Подкласс: Мрачный жнец. (+0.51% урона)

Профессия: Алхимик

Статус: Здоров.

Возраст: 19

Пол: Мужской

Рост: 174 см.

Вес: 60 кг.

Сила: 8

Выносливость: 6

Ловкость: 14

Скорость: 11

Телосложение: 5

Воля: 3

Разум: 2

Хитрость: 14

Удача: 44

80 свободных о.х.

Звания: "Губитель Титанов" "Рождённый убивать" "Отчаянная крыса".

Скилы: "Библиотека Итериуса"

Навыки: Владение клинками 4ур. Мастерство стрельбы из лука 2ур. Меткость 2ур.
Наблюдательность 3ур. Амбидэкстер. Сохранение балланса. Создатель мучений 1ур.
Собиратель трав 1ур. Обнаружение ловушек 1 ур. Взлом замков 1 ур. Парирование 1ур.

Мда. А я до последнего надеялся что нераспределённые о.х. не урежутся. Ладно раскидаю о.х.
Эхх. Был самым сильным в нашей группе, а теперь стал балластом. Мда.. 133 о.х. И это 27
уровень персонаж? Ужас!

Вы получили подкласс и пережили бой с сильным противником в режиме концентрации. Вы
выполнили условия для повышения уровня класа. Выберет бонус для второго ранга класа:

1) Шёпот интуиции (класовый навык) - при нанесении удара по вам в режиме концентрации от
цели, которую вы не видите есть 50% шанс увернуться. Ограниченное количество срабатываний
(Удача разделить на 10).

2) В самую суть (класовый навык) - в режиме концентрации есть 0.1% скопировать навык.
+0.1% к шансу скопировать за каждое использование навыка. +0.1% к шансу скопировать за
каждое парирование\блок\получение эффекта от навыка. +(удача\на50)% к шансу скопировать.
При взятии навыка будут розчитаны вероятности скопировать навык у всех дуэлях
проведённых до этого.

3) Шаг в темноту (класовый скилл) - в бою вы можете ограниченное количество раз (1 раз за
каждого врага но не больше 10 раз) превратить своё тело в чёрный дым на 2 секунды. В
дымной форме вы не можете взаимодействовать с чем либо, кроме своего тела и снаряжения.
Вы можете передвигаться в тени в 5 раз быстрее, в темноте в 10 раз быстрее, а в абсолютной
темноте в 20 раз быстрее, но не дальше чем на 10 метров от точки входа в дымную форму.
Удар, нанесённый нанесённый холодным оружием не пожже чем через пол секунды после
выхода из дымной формы наносит на 50% больше урона, игнорирует 35% брони, но не может
быть критическим. Удар, нанесённый нанесённый стрелковым оружием не пожже чем через
пол секунды после выхода из дымной формы наносит на 80% меньше урона, игнорирует 100%
брони и с вероятностью 80% калечит врага (сильное кровотечение\пробитая коленная
чашечка\ и т.п. Удар из тени имеет не нулевой шанс нанести смертельное увечие,: пробитый
кадык, попадание в глаз\сердце\висок, и т.п. (ПОЯСНЕНИЕ. При попадании, в глаз например,
обычным ударом\выстрелом нанесённое увечие НЕ ОБЯЗАТЕЛЬНО будет СМЕРТЕЛЬНО. Глаз
может быть выбит, но если череп крепкий, то мозг не достанет. А если попасть в глаз с
помощью дымной формы, то даже, например по Огру, есть шанс убить с 1 выстрела.(шанс
0.05-30% в зависимости от уровня, защиты глаза, и толщины черепа.)

Шёпот очень класный в теории, но где гарантии что у меня будет достаточно удачи? Сейчас
почти бесполезно, а пожже.... такое вообще.

"В самую суть"... Ну я уже взял подкласс на будущее а сейчас мне нужно что то что будет
немедленно приносить пользу. Так что остаётся только Шаг в темноту.

Имя: Аурель

Уровень: 27

Класс: Безмятежный дуелянт 2 из ?

Подкласс: Мрачный жнец. (+0.51% урона)

Профессия: Алхимик

Статус: Здоров.

Возраст: 19

Пол: Мужской

Рост: 174 см.

Вес: 60 кг.

Сила: 20

Выносливость: 20

Ловкость: 30

Скорость: 28

Телосложение: 10

Воля: 3

Разум: 2

Хитрость: 20

Удача: 44

Звания: "Губитель Титанов" "Рождённый убивать" "Отчаянная крыса".

Скилы: "Библиотека Итериуса" "Шаг в темноту"

Навыки: Владение клинками 4ур. Мастерство стрельбы из лука 2ур. Меткость 2ур.

Наблюдательность 3ур. Амбидекстер. Сохранение баланса. Создатель мучений 1ур. Собиратель трав 1ур. Обнаружение ловушек 1 ур. Взлом замков 1 ур. Парирование 1ур.

Ладно, выбор сделан, теперь можно и пойти покушать.

Только сейчас к ногам вернулась чувствительность и я смог нормально встать. Ну... как нормально, опираясь о стенку. Немного потоптавшись на месте я оделся и не самой ровной походкой пошёл к ребятам.

Выйдя из комнаты был слышен негромкий гомон и постукивания посуды. Зайдя в большую комнату я ребят, заканчивали есть.

-Ооо. Проснулась, спящая красавица! -воскликнула Крис- Садись, еда стынет. -указала на одинокую тарелку с очень густым супом с мясом.

Когда я уже доедал свою порцию Лили сказала:

-Знаешь, тебе очень повезло что ты сейчас живой. -посмотрела она на меня хмурым взглядом, прямо давящим. Не думал что она так умеет...

-Если бы тебя чуточку отбросило к центру ямы ты бы умер. Тебе повезло что ты просто по сути сполз в низ ямы. Если бы ты убил Граака с первого удара, то ты бы улетел на колья а сверху на тебя бы упал ещё и он. Настолько идиотского поступка от тебя никто не ждал. -закончила Лили и продолжила есть с серьёзным видом.

Я негромко хмыкнул и спросил (исключительно чтобы разрядить атмосферу):

-Кстати, девочки, а кто меня раздел? -начал смотреть то на Крис, то на Лили. Последняя немного опустила взгляд, что-то зло пробубнив, а Крис хихикнула в кулачок.

-Тебя перевязывали две миленькие-примиленькие девушки и всё-привсё ча-а-ательно осмотрели. -сказала Крис, прижав щёчки кулачками и невинно (или она думала что невинно(на самом деле нет)) машА ресницами.

-Ааа... Тогда спасибо вам. -выговорил я с максимально возмозжным выражением лица, после чего бросил благодарный взнляд на девочек.

-Н-незачто. -немного мямля сказала Лили. Крис же бросила на меня взгляд, наполненный розочерованием и упрёком. Неужели ей настолько нравится доводить Лили? Похоже что мои мысли как то отразились на моём лице, потому что от Крис донёлся тяжёлый вздох.

-Вобщем слушай, -сказал Куро смотря на меня- мы, без тебя, уже обговаривали это, но так и не пришли ни к какому выводу. Мы(Куро и Крис) начали разведывать окресности за рекой, за болотом и с другой стороны дороги. В общем смотри (достал дощечку размером как 2 листа А4). Мы тут (указал на маленький крестик). Это наша поляна. С северо-восточной стороны находится форт гоблинов. От него идёт дорога ведущая в деревню, где они же и живут. На востоке начинается река и идёт далеко на юговосток в степи. Между рекой, дорогой, нашей поляной и деревней находится небольшое болото. Что странно, оно находится впритык к лесу. Оно даже на пару метров не отступает от деревьев и оно окутано очень густым туманом. Если идти от болота на север, то там есть холм. Когда мы были на разведке, то увидели что с его вершины шёл дым. Как ты понимаешь, мы пошли проверить. На холме мы увидели странного вида хижину (3 дерева, образующие почти правильный треугольник. Между ними были положены брёвна, образующие треугольный сруб, накрытый пологой крышей и эта конструкция была обсыпана землёй так, что выглядела как нора) возле этой хижины мы обнаружили потухший костёр. Хижина была заперта, а дверь была из очень толстой деревянной двери, окованной железными полосами. Замок на вскидку килограммов 20, не меньше. Ну мы уже соб....

-ТАК! -вскрикнула Крис.- Слишком долго! -раздражённо глянула на Куро- Короче, мы пришли домой, тут был прямоходячий ящер с корой вместо чешуи и он тебя вылечил. И даже Лили компрес сделал ибо она переутомилаась сидеть возле твоего изломаного тела. Вот.

-Что? Какой ящер? Что он здесь делал? Почему он меня лечил и делал компрес Лили? И что ты имела ввиду под изломанным телом? -спросил я самым спокойным тоном, на который я был способен (не очень спокойно получалось).

-Ооо. На эти вопросы тебе ответит Лили. Ни я, ни Куро с ним не общались. Только поздоровались с ним.

-Ну.. её зовут Шанкаки. И неправильно будет называть её ящером. Она талийка. Они змеи а не ящеры. Она сказала что она хранитель этого леса. Шанкаки сказала что вылечит тебя если мы выполним её просьбу и хотя она не сказала чего хочет мне пришлось согласиться. У тебя было два сквозных отверстия в животе, одно в ноге и много рваных ран. Нам удалось кое как остановить кровотечение, но ты был в ужасном состоянии -немного потупила взгляд- Мы думали что ты умрёшь, так что я приняла её помощь. За одно она дала нам немного мазей и бинтов. Благодаря им мы залечили наши раны уже давно. В общем..... мы должны услугу той талийке. -закончила Лили раздражённым тоном.

Довольно прискорбно. Странная женщина странной расы появляется неожиданно вовремя и предлагает весомую помощь за услугу..... дурное у меня предчувствие.

-Тебя не просили кровью подписаться за эту сделку? -спросил я, немного ухмыльнувшись.

-Эмм.... -взгляд Лили начал метаться из стороны в сторону- Нет. Она мне показалась доброй и отзывчивой тётушкой. Вобщем. Она помогла нам, и мы должны помочь ей. -сказала Лили, кивнув головой, будто подтверждая серьёзность своих намерений.

-Ясненько. -пробубнил я себе под нос- Значит нам нужно идти к той талийке и узнать что она хочет в за свою помощь. Может она расскажет нам где мы находимся. Ведь кроме того, что тут водятся гоблины мы ничего не знаем.

-Ооо, не волнуйся, мальчик. Вам не придётсса никуда идти.

<http://tl.rulate.ru/book/16405/338886>