

Статы

Сила: определяет усилие, что пользователь может приложить к чему либо.

Выносливость: определяет количество действий, что может совершить пользователь. Обозначается как СТ (стамина). Значительно влияет на скорость пополнения СТ.

Ловкость: обозначает гибкость тела, контроль над ним.

Скорость: обозначает скорость движения тела.

Телосложение: определяет количество повреждений тела пользователя, что может выдержать пользователь до летального исхода и его физическую устойчивость. Обозначается как ХП. Занительно влияете на скорость регенерации. Незначительно влияет на скорость восстановления СТ.

Воля: определяет психическую устойчивость пользователя и скорость регенерации МП. Незначительно влияет на скорость восстановления ХП и СТ.

Разум: определяет количество МП у пользователя. Незначительно влияет на скорость восстановления МП.

Хитрость: определяет способность пользователя замечать уязвимые места врага, влияет на умение взламывать замки, искать предметы, ловушки, следы. Позволяет розпознать обман. Увеличивает ментальную стойкость ТОЛЬКО к навеиваинью и иллюзиям.

Удача: Удача.

Прочность - отвечает за то же что и телосложение и воля, но и увеличивает магическое сопротивление на 1% за каждые 100 очков Прочности. Чтобы прокачать Прочность на 1 нужно вкинуть 2 очка характеристик.

Звания

Крепыш - вы очень коренасты, ваши статы силы и телосложения увеличен на 30%. Ваши статы скорости и ловкости уменьшен на 70%.

Упорный - вы очень упорны. Ваши действия расходуют на 10% меньше выносливости.

Стесняшка - +6% воли за каждого человека, смотрящего на пользователя. минус 6% скорости передвижения и регенерации ХП. Пользователю сложнее концентрироваться. Сила звания может быть уменьшена или увеличена особыми факторами.

"Рождённый убивать" - вы убили элитное существо сильнее вас более чем на 10 уровней с одного удара.

Звание даёт +15% к критическому урону и +10% к шансу критического удара. +5 к хитрости +5 к удаче

Легендарные

"Губитель Титанов" - звание даётся за убийство существа элитного ранга, чьей статы более чем

в 10 раз больше и чей уровень был минимум на 15ур. выше с одного удара.

Звание увеличивает критический урон по врагу чей уровень больше (+6% за каждый превышающий уровень) +5 к телосложению +10 к хитрости +10 к удаче.

Даёт легендарный скилл "Библиотека Итериуса"

Скиллы

Омоложение -Ускоряет восстановление организма у цели заклиналия. Время действия 4 часа. Процент ускорения восстановления 300% на 1 ур. 3000% на 10 ур. Когда цель спит, скилл эффективнее на 50% Условия. 1)Цель не двигается. 2)Наличие открытых ранений. Активация: дотронуться до центра лба цели и ключевая фраза на выбор пользователя не менее чем из 5 слов.

Разряд - пользователь выпускает с пальцев заряд электронов. Урон: 3-4 +(разум/30) Затраты МП: 60. Активация: ключевая фраза из 4 слов, концентрация маны на кончиках пальцев до готовности, минимум 3 секунды минус (разум/50)

Огонёк - пользователь выпускает маленький шарик огня. Урон: 1-2+(разум/30) Горение наносит урон (разум умножить на температуру и разделить на 2000) Температура вычисляется (150% разума + 30% воли умножить на (уровень навыка умножить на 10)) Склонность к поджогу: 1. Длительность горения вычисляется (((температура поделеная на 2) поделить на (воля+разум умножинаая на 2)) умножить на склонность скила к поджогу) Активация: ключевая фраза из 4 слов, концентрация маны на кончиках пальцев до готовности, минимум 4 секунды минус (разум/50) Урон от огонька 1.43-2.43. Длительность горения 2.37 секунды. Урон от горения 1.48 в секунду.

Орлёнок - На короткое время ваши глаза начинаю видеть чётче и дальше. Усиление зрения на 25% на 1 ур. Длительность 15 мин. Откат 90 мин.

Познание сути" - навык, позволяющий видеть некоторую информаию о разумном существе

Легендарные

"Библиотека Итериуса" - позволяет получить полезные знания. Данный скил не может быть использован во время розпределения характеристик\выбора класса\подкласса. Вы не сможете спросить вопрос, связанный с тем, что вы узнали в описании классов\подклассов\скилов\навыков\професий\достижений в течении 30 дней.

Навыки

Владение клинками - числовой показатель мастерства в использовании клинкового оружия.(Мечи, ножи, кинжалы, сабли, катаны)

Владение древковым оружием - числовой показатель мастерства в использовании древкового оружия.(Копий, пик, алебард)

Меткость - числовой показатель точности попадаий в цель метательным оружием.

Умелый стрелок - числовой показатель мастерства стрельбы из дальнобойного оружия (луков, арбалеов).

Наблюдение - позволяет пользователю замечать скрытое. Например прореху в доспехах врага, или монетку в грязи на дороге.

Сохранение баланса - позволяет лучше держать равновесие.

Оберукий - это навык, что позволяет вам пользоваться обеими руками одинаково умело.

Ранги

"Защитник рассы"

+20% здоровья при защите поселения своей рассы.

+30% длительности бафов от союзников при защите поселения своей рассы.

+20% скорости регенерации ХП, МП и СТ при защите поселения своей рассы.

<http://tl.rulate.ru/book/16405/327317>