

Глава 4

Мы сидели в большой комнате. Все были в полной экипировке. Я в был в кожанке с названием "Шелест" с третьей стойки.

/"Шелест" кожаная броня (Редкое)

Вес: 4кг

Защита: 22

Бонусные характеристики: +5 ловкости +5 Хитрости +15% шанса крита.\

На поясе у меня были парные кинжалы

/"Кусачи" спаренные кинжалы

Длинна: 25см

Вес: 0.8

Урон: 2 - 9 (колющий)

Модификатор урона от силы 1

Модификатор урона от ловкости: 1

Модификатор крит. урона: хитрость + удача умножить 0.5\

Модификатор шанса крит удара в % = (хитрость + удача) умножить на 0.5))\

по кармашкам были розбросанны метательные ножики, за спиной весел мой лук "Щелкун" и длинный меч (ведьмак типо), а сзади на поясе был колчан с 25 стрелами.

Рядом сидела Лилька. Её взгляд был сонный и был прикован к потрескивающим углям в камине.

Одета она была в костюм "Рассвет" с второй стойки.

/"Рассвет" кожаный костюм (редкое)

Вес: 2кг

Защита: 14

Бонусные характеристики: +3 воли +5 Разума +10% сокрости регенерации МП.\

В руках у неё был посох с чёрным кристаллом "Выверт"

/"Выверт" посох (концентратор)

Концентраторы - кристаллы накопительного типа, то позволяют заложить в них определенное количество энергии(МП) или структуру заклинания и активировать его просто залив ману(МП) в кристалл.

Урон: 2-4 (дробящий)

Модификатор урона от силы 1

Модификатор урона от ловкости: 1

Модификатор крит. урона: хитрость + удача умножить 0.2\

Модификатор шанса крит удара в % = (хитрость + удача) умножить на 0.2))

Бонусные характеристики: +5 разум +2 телосложение\

Куро сидел на полу, прислонившись к стенке. Он был хмурым и сидел пытаясь прожечь дыру в полу взглядом. На нём была броня с первой стойки

/Цельный пластинчатый доспех.

Вес: 18кг

Защита: 64\

Он держал в руках щит "Волчий инстинкт" и длинный меч "Тёмный шип"

/"Волчий инстинкт" круглый щит (Редкое) (Зачарованное)

Вес: 3кг

Защита: 70

Бонусные характеристики: +10 скорости +5 выносливости

Бонусные наваки: Удар щитом+1\

Крисс села на столе, болтая ножками. Она была в кожанной броне "Шелест(утяжелённый) с 4 стойки

/"Шелест"(утяж.)

Вес: 6кг

Защита: 45

Бонусные характеристики: +5 ловкости +5 силы +15% урона от крита.\

В руках она держала длинный лук "Крикун". на столе лежало копьё.

/Протозан

Вес: 3.2кг

Урон: 5-17\

-Ну что мы сидим? Давайте решать что делать! -сказала Крисс.

-Ну тогда давайте выйдем на разведку.

Мы выбрали себе экипировку и книжки.

Я взял себе книги "Искусство алхимии", "Мастерство клинкового оружия", "Мастерство дистанционного боя", "Мастерство обаружения ловушек", "Мастерство взлома замков" и "Добытчик".

Когда я захотел изучить книгу "Искусство алхимии" появилась надпись

/Какое направление профессии вы хотите изучить?

1) "Искусство создания чудес"

2) "Искусство создания мучений"

"Эй система, что значат эти Искусства?"

"Искусство создания чудес" -позволяет создавать целительные (регенерация ХП), восставительные (регенерация МП) и освящённые (бафы) зелья, припарки, мази.

"Искусство создания мучений" -позволяет создавать яды мгновенного и постепенного действия. При высоком уровне наивка позволяет создавать Стимуляторы.

Стимуляторы- медекаменты, что дают коротковременное усиление, принявшего их. После окончания действия препарата последуюе незамедлительная реакция. НЕ РЕКОМЕНДУЕТСЯ К ИЗГОТОВЛЕНИЮ И УПОТРЕБЛЕНИЮ И МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К НЕЖЕЛАТЕЛЬНЫМ ПОСЛЕДСТВИЯМ ВПЛОТЬ ДО СМЕРТИ ПРИЯНВШЕГО СТИМУЛЯТОР

"Тоесть лутше не баловаться ими, но думаю иногда они будут необходимы. Да и яды очень палезная вещь, ведь не даром я взял себе кинжалы и приоделся как ассасин."

Я выбрал "Искусство создания мучений" и нажал (да)

Когда я захотел изуить умение "Добытчик" мне выбило то же окошко.

/Какое направление навыка вы хотите изучить?

1) "Горное дело"

2) "Собиратель трав"

3) "Освеживание"

Ну поскольку я алхимик, то я выбрал "Собиратель трав"

Моя статистика стала выглядеть так:

Имя: Аурель

Уровень: 0

Класс ---

Професия: Алхимик

Статус: Здоров.

Возраст: 19

Пол: Мужской

Рост: 174 см.

Вес: 60 кг.

Сила: 5

Выносливость: 5

Ловкость: 8 (+5)

Скорость: 8

Телосложение: 4

Воля: 4

Разум: 4

Хитрость: 12 (+5)

Удача: 9

Звания: ---

Скилы: ---

Навыки: Владение клинками 2ур. Мастерство стрельбы из лука 1ур. Меткость 1ур.(книга "Мастерство дистанционного боя" даёт 2 навыка) Наблюдательность 1ур. Амбидекстер. Сохранение баланса. Создатель мучений 1ур. Собиратель трав 1ур. Обнаружение ловушек 1 ур. Взлом замков 1 ур.

Меткость - навык, повышающий точность метательного оружия

Куро взял себе "Искусство кузнечного дела", "Мастерство клинкового оружия", "Искусство создания ловушек", "Добытчик" (Горное дело).

Крисс взяла себе "Мастерство дистанционного боя" "Добытчик"(освеивание).

Лили выбрала "Искусство алхимии" (Искусство создания чудес) "Добытчик"(Собиратель трав).

Когда мы закончили с решили выбратся на ружу и провести разведку.

На улице было всё так же хмуро. Куро сказал, что он видел маленькую тропку, идущую в неизветсном направлении. Мы решили пойти по ней.

Мы шли не очень долго (минут 10-15) как набрали на форт. Его стены были высотой около 4

метров. У форта были ворота, где-то 4-5 метров в высоту. по обеим сторонам от них стояли башенки высотой где-то 7 метров. Были видны ещё 2 деревянные башенки по углам с тыльной стороны форта. Но самое главное это само здание форта. Оно было в форме цилиндра, больше 30 метров в высоту, но оно было срезано наискосок. Было такое чувство, что верхушку форта срубили мечом. Обрушенная часть валялась в внутреннем дворе форта.

Мы спрятались за кустами слева от тропы.

На стенах мы заметили невысоких, где-то 120-130-сантиметровых человечков, в кожаных или меховых доспехах. В руках у них были луки. за спинами у некоторых был щит и меч на поясе, у некоторых топор или копье. На стенах было 5 патрульных и на каждой вышке по двое.

-Это гоблины? -спросил Куро.

-Похоже на то. Если это их форт, то тут может быть несколько десятков гоблинов. Не хотелось бы чтобы они заявили к нам в один прекрасный день... -сказала Крисс.

-У нас плохие соседи. -нахмурившись заявила Лилька.

-Думаю нам надо валить отсюда. Такой толпой мы всёравно ничего не разведаем, но и ещё по жопе получим если....

Только когда мимо моей головы пролетела стрела и зазвучали крики со стороны форта я понял что нас заметили.

-Валим нахрен! -заорала Крисс.

Мы резко рвонули обратно к поляне. Никому не было интересно что мы вели гоблинов прямо к нашему убежищу. Наверно никто даже не думал об этом. Мы были совершенно не готовы к такому.

Когда мы бежали, то слышали визг и роканье.

"Они что, на кабанах? Да ладно!" Когда я немного повернул голову, то увидел что за нами, где-то в 80 - 100 метрах, за нами бегут 2 кабана с гоблинами. Кабаны были в подобии железных шлемов с рогами и сами были метр 20 в холке. Всадники же были закованы в кольчугу с копьями и щитами.

-Бегом в розсыпную по кустам и когда оторвёмся в нору! Если не убежим с дороги сейчас, то мы подохнем! -кричал я на ходу.

Никто мне не ответил, но все послушали. Я и Крисс побежали влево, а Куро и Лили, вправо. (не знаю как Куро умудряется бежать в таком доспехе) Это мало помогло. Мы ведь разделились на две группы, хоть и бежим по пересечённой местности и петляем меж деревьев, всаднику, это, казалось, не очень то и мешает. Кабан бежал за нами.

"Я надеялся что они не будут бежать за нами, ну или хотябы сильно замедлятся, НО БЛЯ! ОН КАК ЁБАНЫЙ ТАНК!"

Кабан бежал, снося на пути кусты, молодые деревья. Хотя он и не перепрыгивал через ямы, но он выскакивал из них почти не замедляясь.

-Что нам делать с этой хренью?? -закричал я

-Думаю либо пытаться его убить, либо разделится. -ответила Крисс.

"Верно. Либо мы почти наверняка умрём вместе, либо один из нас полюбому умрёт. Хотя почему я такой тугой? От не неповоротливый, а у Крисс есть копьё. Надеюсь получится."

-Крисс, кинь мне твоё копьё! Сейчас же!

-Зачем? Ааааа ладно. Держи!

Я кивнул, ловля копьё Крисс. Когда я увидел немного впереди небольшое углубление в земле я остановаился. Кабан был где то в 20 метрах от меня.

-В сторону! -заорал я на Крисс прыгая в яму, и ставя копьё в самую глубокую точку ямы под углом около 30-ти градусов. Сам же я присел у основания копья, обхватив его руками, и пытаюсь уменьшиться, чтобы вражеский копейщик меня не достал, хотя на вид его копьё было короче чем копьё Крисс, но если он не запаникует, то у меня как минимум на одну дырку стане больше.

Когда всадник заметил моё копьё, то между нами осталось где то метров 7-8. Хоть он и равл кабана за поводья, он сместил кабана только слегка вправо. Копьё вошло как раз туда, где, я думаю, должно быть сердце. В момент удара я попытался как то извернуться чтобы туша кабана не упала на меня, но получилось не очень. Кабан громко визгнул и почти сразу затих. Его туша придавила мне ногу. Она вроде цела, но кабан не пушинка и вытащить не получалось. Краем глаза я увидел восклицательный знак в левом нижнем углу зрения, но проигнорировал его. Не до этого сейчас. Наездник хоть и упал кубарем, но похоже что ничего с ним не случилось, и он потихоньку вставал, тряся головой, и начал коситься на меня. Его копьё улетело куда то, но на поясе был короткий клинок, и щит со спины тоже никуда не делся. Он достал щит и меч и, поправив шлем, потихоньку направился ко мне.

-Аааааааа.

С криком на наездника сзади налетела Крисс и укологла его, его же копьём. Голин успел сместится влево, и укол только немного задел его бедро.

-Быстрее вылазь из под свиньи и помоги мне! -кричала мне Крисс.

Я начал выдёргивать ногу что есть мочи, но всё равно было трудно это сделать. Пока я пыхтел гoblin с разворота ударил Крисс щитом по рукам. Она вскрикнула и чуть не выронила копьё. Крисс отступила на пару шагов и пыталась держать дистанцию.

Они не могли подступится друг к другу секунд 30. Мне этого хватило. чтобы вылезти из под кабана. Я уже встал и, взяв кинжалы, направлялся к гоблину сзади. Он похоже забыл обо мне. Но от точно не забыл про Крисс. Когда она попыталась в очередной раз уколоть гоблина, он принял удар на щит, и попытался выбить копьё из рук девушки. И у него получилось. Копьё улетело в сторону. Крис же схватилась за руки с болезненным выражением. Похоже что её ладони болят, и не слабо. Врят ли она сможет держать оружие. Увидев, что гoblin начал подходить к ней, я кинул один из метательных ножей в гоблина. Не сказать что я попал, совсем нет. Нож пролетел ниже и правее гоблина и упал возле его ноги. Но это помогло и гoblin резко остановился и, развернувшись, рывком ушёл влево.

-Крисс отойди от него! -крикнул я на девушку. Она кивнула и побежала в кусты.

"Ну хоть так" -подумал я.

Гоблин понимал, что Крисс сейчас менее опасна чем я и попытался сделать резкое сближение и побыстрее прикончить меня. Он атаковал размашистым рубящим ударом сверху. Единственное что я успел сделать, это принять удар на кинжалы. Я взял их обратным хватом и скрестил их так, чтобы кинжалы были параллельны мечеломам. Я чуть было не закрыл глаза в момент удара. Казалось посыпались искры и был слышен лязг метала. Я почувствовал удар по рукам, но не почувствовал боли. Удар был удачно заблокированн. Но гоблин продолжал давить мечом, надеясь продавить мою оборону.

"Надеюсь они выдержат" -подумал я и вывернул кинжалы из блока. Теперь меч сдерживали только мечеломы. Кинжалами я придавил меч гоблина к мечеломам с другой стороны, взяв меч в эдакий ромбик. Я начал бить шипами мечеломов по мечу гоблина. Он начал сильно выдёргивать меч. Но я держал крепко, продолжая бить мечеломами по мечу. Меч уже треснул, и осколки полетели на землю. Я уж было подумал что сейчас обезоружу гоблина и прикончу его, ну, или, хотя бы, прогоню, но нет. Он со всей мочи ударил меня ребром щита в поддых. У меня в глазах всё потемнело и я попятился назад. Краем глаза я заметил как гоблин отбил треснутую половину меча (где то 20см из 60см(длинна его меча)) и в него прелетела стрела.

Гоблин завижжал. Стрела прошла через левое плечо навывлет. Его рука со щитом повисла. "Похоже он больше не сможет ею пользоваться. Молодец Крисс!"

-Крисс! - прохрипел я. Я глянул в сторону, откуда стреляли. Она стояла метрах в тридцати сзади от гоблина с луком в руках, заряжая вторую стрелу.

Гоблин был как на ладони, в двадцати метрах от нас во все стороны не было ни одного укрытия, кроме трупа кабана. Он, поняв ситуацию, хотел было бежать в сторону мимо меня.

-Как будто я дам тебе шанс! -заорал я, кинувшись на перехват.

"Главное связвть его боем. Остальное доделает Крисс. Надеюсь она в меня не попадёт."

Я кинул кинжалы под ноги. быстро вытащил два ножа, кинул их в него. Попал только один из них. Вошёл не глубоко в доспех едва поцарапав кожу на животе. Я достал меч и перехвалил гоблина. Его бедро было ранено Крисс ещё в начале, так что бегал гоблин не быстро. Я, держа меч двойным хватом, замахнулся снизу вверх. Гоблин сделал два шага назад и прыгнул на меня навалившись сверху. Я каким то чудом успел выставить меч и пробить ему живот, но гоблин, казалось, этого вовсе не заметил. Он, крича, замахнулся обрубком меча для удара мне по голове, я уж было подумал что всё, но изо рта гоблина показался кончик стрелы. Я столкнул гоблина с себя и начал дышать. За гоблином стояла Крисс, пряча лук за спину.

-Ты спасла меня. Спасибо Крисс.

-Незачто. -сказала девушка.

Крисс села на траву рядом со мной и прислонилась спиной к дереву.

Мы так сидели несколько минут и просто молчали. Нам обоим не хотелось ничего говорить. Мы просто хотели отдышаться и успокоится. Хотябы не много.

-Ты же получил уровень? -спросила Крисс пару минут спустя.

-А. Точно. Я и забыл про это.

Я обратил внимание на восклицательный знак в слева снизу по периферии зрения. рядом был

золотой плюстик. Я сосредоточился на восклицательном знаке.

/ Получено легендарное звание "Губитель Титанов"

"Губитель Титанов" - звание даётся за убийство существа элитного ранга, чьей статус более чем в 10 раз больше и чей уровень был минимум на 15ур. выше с одного удара.

Звание увеличивает критический урон по врагу чей уровень больше (+6% за каждый превышающий уровень) +5 к телосложению +10 к хитрости +10 к удаче.

Получен легендарный скилл "Библиотека Итериуса"

"Библиотека Итериуса" - позволяет получить полезные знания.

Потребляет 1 МП. Длительность перезарядки: 1 секунда. \

(Легендарные навыки и скиллы не повышают уровень и не видимы умением "Познание сути".
"Познание сути" - навык, позволяющий видеть информацию о разумном существе.)

/ Получено звание "Рождённый убивать"

Вы убили существо сильнее вас более чем на 10 уровней с одного удара.

Звание даёт +15% к критическому урону и +10% к шансу критического урона. +5 к хитрости +5 к удаче\

/Вы убили врага сильнее вас более чем на 5 уровней. +3 к хитрости +3 к удаче.\

/Навык Наблюдательность повышен\

/Вы убили Матёрого Бронированного Чернорылого вепря 21ур.

Получено 21600 единиц опыта

Уровень повышен.

Ваш уровень 11

Получено 115 очков характеристик.

Тратьте очки с умом. Сделанный выбор нельзя изменить.\

/Вы убили Капитана кабаньих всадников 15ур.

Получено 720 единиц опыта (Крисс получила столько же)

Уровень повышен.

Ваш уровень 12

Получено 15 очков характеристик.

Тратьте очки с умом. Сделанный выбор нельзя изменить\

/ Вы достигли пятого уровня. Вы получаете три бонусных уровня навыка и можете поднять

уровень любого из ваших навыков (кроме навыков, связанных с производительными профессиями).\

/Вы получили 10 уровень. Вы можете выбрать класс.

Доступны следующие классы:

Воин. Обычный. Потенциал 4.

Лучник. Обычный. Потенциал 5.

Плут. Обычный. Потенциал 5.

Рейнджер. Редкий. Потенциал 4.

Бард. Редкий. Потенциал 2.

Дуелянт. Редкий. Потенциал 4.

Безмятежный дуелянт. Уникальный 9.Потенциал 10.

Искатель. Мистический. Потенциал 3.

Друид. Редкий. Потенциал 1.

Заклинатель пламени. Редкий. Потенциал 1.

Заклинатель грозы. Редкий. Потенциал 1.

Ростовщик. Редкий. Потенциал 3.

Страж. Святой. Потенциал 3.\

От количества сообщений у меня зарябело в глазах. Я читал и читал сообщения пока не дочитал.

"13 вариантов. Это много или мало? И что значит этот Обычный, Редкий, и Потенциал?"

/Предоставляю информацию по классам-ня\ Ответил холодный голос ситемы.

/Классы можно выбрать на 10 ур, 50 ур и на каждом следующем 50-ом уровне.

Классы даются на выбор в соответствии с действиями, наваками, или другими факторами конкретного персонажа. Классы бывают:

Ранг. Ценность. Потенциал.

Обычный 1 2 - 5

Редкий 2 1 - 4

Мистический 3 1 - 4

Святой\Грешный 4 0 - 3

Легендарный 5 0 - 5

Эпический 6 0 - 4

Древний 7 0 - 3

Божественный\Хаотический 8 0 - 2

Абсолютный 9 0 - 1

Изначальный 10 0 - 0

Уникальный 1-10 0 - 0

Потенциал показывает на сколько рангов может подняться ранг класса при выполнении условий для поднятия ранга.

Например: Владыка жизни. Мистический. Потенциал 2. Цифра 2 значит что Потенциал для роста данного класса второго уровня и он может стать Легендарным, но не может стать Эпическим.

Потенциал уникальный для каждого класса и для каждого пользователя. Например. Если танк возьмёт класс Элементалист. Редкий., то его Потенциал будет 0, а если возьмёт маг, то Потенциал будет 3. Или например класс Владыка жизни. Мистический., Если танк возьмёт его то его Потенциал будет 1, а если маг, то вырастет до 3. Но есть классы, для которых потенциал у всех одинаков. Потенциал большинства классов можно увеличить прокачкой персонажа более совместимой для класса, действиями, получением определённых знаний, предметов.

Если персонаж выбрал Святой класс, то ему при следующем выборе класса (не раньше третьего выбора класса) даётся возможность выбрать Божественный. Но закрывается возможность выбрать Грешный или Хаотический классы. И наоборот. Вероятность выбрать Сразу Божественный\Хаотический классы возможна только при выполнении особых условий при первом получении класса. Этот класс сразу получает Потенциал 1 или больше.

Святой\Грешный классы появляются для выбора у персонажей с подходящим восприятием мира, совершивший поступки соответствующие конкретному классу, или случайно (2-3 процента, не более).\

"Лаконичность для слабаков! Ну ладно, хоть и много зато по делу."

"Ей, система, убери из списка все магические классы."

/Слушаюсь господин\

/Вы можете выбрать класс:

Воин. Обычный. Потенциал 4.

Лучник. Обычный. Потенциал 5.

Плут. Обычный. Потенциал 5.

Рейнджер. Редкий. Потенциал 4.

Бард. Редкий. Потенциал 2.

Дуелянт. Редкий. Потенциал 4.

Безмятежный дуелянт. Уникальный 9.Потенциал 10.

Искатель. Мистический. Потенциал 3.

Ростовщик. Редкий. Потенциал 3.

Страж. Святой. Потенциал 3.\

"Всё равно много."

"Убери все классы обычного и редкого ранга."

Вы можете выбрать класс.

Доступны следующие классы:

Безмятежный дуелянт. Уникальный 9.Потенциал 10.

Искатель. Мистический. Потенциал 3.

Страж. Святой. Потенциал 3.\

"Ну сейчас попроще выбрать"

"Система. Что означает девятка возле Уникальный? И почему потенциал 10? В таблице ведь написано что потенциал уникальных классов нулевой."

/Циферка девять говорит что данный клас "Безмятежный дуелянт" приравнивается к Абсолютному рангу. Десятка в потенцеале зНЯчит что данный клас будет находИтся НЯ нулевом уровне и его придётся прокачивать, как и обычные классы. Нулевой уровень класса означает что пользователю нужно будет выполНЯть особые трбования для повышения класса и пока требование не будет выполнено, класс не будет давать бонусы. Поскольку условие повышения НЯзыка уже выполнено, то навык появится сразу первого уровНЯ. Условие повышения класса с 8 ня 9 уровень также выполнены-НЯ.\

"Мне кажется или кавайность сисемы растёт в геометриеской прогрессии?" пудумал я, подавав смешок.

"Интересно, почему у меня появился страж? Из-за того, что я защитил Крисс от кабана? Типо рыцарь на белом Порше? Да ну! Нахрен! Я точно не собираюсь спасать кого либо кроме себя и своей жопы. Искатель тоже не впечатляет. Знаю я чем чреваты подобные классы. Хотди потом по миру ди ищи какую то херь, дич, и т.п. Хотя я и не смотрел на его плюшки. Было б не плохо получить классы типа "Ван Панч Мен" или "Кот Том"(из Том и Джери) (думаю не нужно объяснять почему). Ех. Мечты."

"Безмятежный дуелянт - я выбираю тебя!"

/Пика-пика-пи!\

"Да не тебя! Себись в туман!"

/YOU DEAD\ (красными буквами на весь экран).

"Причем тут Дарк Соулс?"

/Вы хотите возжечь человечность?\

"Да. Да. Возжги!"

/Класс Безмятежный дуелянт выбран.

Повышает концентрацию при бое с противником один на один.

Концентрация повышает шанс на уворот, шанс крита, урон от крита, точность ударов. Понижает шанс получить оглушение или ослепление от противника, на котором вы сконцентрированы, но увеличивает их длительность. Увеличивает критический урон и длительность станов от врагов, на которых вы не сконцентрированы. Все усиления растут в зависимости от степени концентрации на цели.\

"Все усиления, это и те что по мне?"

/Да, господин братек-ня.\

"Похоже что мне будет очень больно в PvE. Кажется меня наебали. Ну статьи не контрятся! А у меня их дохрена! Аж 130! А ещё и уровня навыков! Ну пояснения про характеристики я читал, да и про наваки тоже, так что думать долго не буду и кину по стандарту.

Моя статистика стала выглядеть так:

Имя: Аурель

Уровень: 12

Класс: Безмятежный дуелянт. Ун. (1) 9. П. 10. (Уникальный (1) сейчас первого ранга из 9). Потенциал 10.)

Профессия: Алхимик

Статус: Здоров.

Возраст: 19

Пол: Мужской

Рост: 174 см.

Вес: 60 кг.

Сила: 26

Выносливость: 21

Ловкость: 45

Скорость: 35

Телосложение: 15

Воля: 10

Разум:6

Хитрость: 45

Удача: 27

Звания: "Губитель Титанов" "Рождённый убивать"

Скилы: "Библиотека Итериуса"

Навыки: Владение клинками 2ур. Мастерство стрельбы из лука 2ур. Меткость 2ур.
Наблюдательность 3ур. Амбидекстр. Сохранение балланса. Создатель мучений 1ур. Собиратель
трав 1ур. Обнаружение ловушек 1 ур. Взлом замков 1 ур.

"Ну хотябы плюшку получил действительно очешуительную. Думаю заслуженно." у меня на
лице неосозанно появилась ухмылка.

<http://tl.rulate.ru/book/16405/327311>