

Глава 29 - Жизнь в этом мире не такая, какой я её представлял

Расстояние от столицы до Манатитового Леса оказалась длиннее, чем первоначально ожидалось. Прошло около шести часов с тех пор, как они начали свое путешествие. Они покинули столицу утром, а сейчас уже начало садиться солнце, о чем говорили оранжевые небеса сверху. Даже тащя на себе большую часть тяжелой экипировки, Мордред совсем не чувствовал усталости. Сесилия же, напротив, нервничала от изнеможения.

Она достала малую фляжку из кармана и добила остатки воды. В мешке есть еще, так что это не критично.

- Еще немного и мы окажемся рядом с Манатитовым Лесом. Разобьем лагерь на окраинах леса, а завтра продолжим, - распланировала она.

- Звучит неплохо, - кивнул Мордред. Затем, заметил странное присутствие, о котором предупредила его "интуиция". Несколько враждебных форм жизни выявлены в паре десятков метров вдаль. Со своим улучшенным зрением, он взглянул и вдалеке обнаружил небольшой лагерь гоблинов. Пара дюжин Гоблинов собрались в лагере делая... что бы они там не делали.

- Я заметил Гоблинский лагерь прямо к западу от нас. Что нам с ними делать?

- Ась? А, оставь их. Если ты ничего не сделаешь, то и они скорее всего ничего не предпримут.

- Мы не прикончим их? - хоть он это и предложил, эти хиленькие монстры выглядели так, будто они и своего каменного оружия не поднимут. "Гоблины". Монстры размером около трех четверти от взрослого человека. Кожа их бледная, цветом начиная с приторного кремового заканчивая отвратительным светло-зеленым. По своей природе они в основном дикие, ведущие племенной образ жизни.

- Это еще зачем? - спросила Сесилия. Конечно, Мордред бы тоже не тронул их, будь то в игре. Пустая трата времени. Однако, это реальность. И потом, даже в играх новые игроки должны прибить парочку таких, как обучение. При виде опасного зверя, рыскающего поблизости, незамедлительной реакцией будет устранить угрозу или убраться подальше... "По крайней мере, в моем родном мире жизни людей ставились превыше всего."

- Мы же не получили заказ на их устранение, да и не похоже, что эти слабаки станут большой угрозой пограничным деревенькам.

- Да... в этом есть смысл, - Мордред кивнул, согласившись.

Сесилия остановилась, чтобы обернуться. В её глазах некоторое беспокойство за его психическое здоровье.

- Ты точно в порядке? Я понимаю, что ты хочешь по-быстрому сделать себе имя или типа того, но безрассудно врываться в лагерь гоблинов лишь приведет к трагедии. Ты либо помрешь, сделав глупую ошибку, либо выжившие гоблины тебе отомстят.

Они продолжали идти, и Сесилия продолжила:

- Даже монстры обладают чувствами и эмоциями, знаешь? Пока они не представляют существенной угрозы, нет нужды рисковать своей жизнью.

- Да, теперь я понимаю. Довольно существенная разница между фэнтези и реальностью, -

прошептал он.

- Ась? Ты что-то сказал?

- Не, ничего, - кивнул он.

- В таком случае, продолжим дальше выбрав более безопасный вариант, оставив их в покое. Вероятно, мое понятие "приключения" немного ошибочно.

- Приключения? Ты о чем?

Сесилия покачала головой.

- Как по мне, твое представление о том, что такое "приключение", относится больше к "самоубийству". Хорошо бездельничать и спрашивать глупые вопросы! Это не игра, это то, как мы зарабатываем на жизнь! И делаем мы это не ради веселья, а ежели тебе оно нужно, то советую найти себе другое занятие.

- Да... прошу прощения, - невесело посмеялся Мордред.

- Однако, должен признать.

- Что признать?

- Что ты довольно добрая.

- Ч-чего?! Ты на что намекаешь?!

- Несмотря на свое изначальное нежелание, ты здесь и хорошо позаботилась обо мне, приглядывая за мной. Я тебе очень признателен.

Затем, Мордред излишне добавил приглушенным шепотом:

- Эта резкая смена тона тоже довольно милая.

- М- милая?! П- прекращай говорить такую чушь, дурак! - прокричала она в ответ, с покрасневшим лицом, возможно от смущения или же от заходящего солнца.

- Слушай, если ты не отнесешься к этому серьезно, то тебе лучше сейчас же вернуться в столицу и искать другую работу! Если ты и дальше продолжишь быть таким небрежным, ты точно помрешь в битве с боссом.

- Я думал, что наша задача всего лишь добыть "Кристаллический Цветок". Есть ли необходимость в сражении босса?

Сесилия вздохнула, уже сбившись со счета, в который раз ей пришлось так сделать.

- Наша цель, "Кристаллический Цветок", появляется на самом нижнем этаже и, как правило, в комнате босса. Велика вероятность, что нам придется сразиться с ним.

- Что именно представляет собой этот босс?

- Он... существо, известное как "Лесной Голем".

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/1639/204867>