

(П.а. Глава получилась огромной, немного скучной, пофантазируйте о будущем Рудо, может будет поинтересней ;))

После этой победы Рудо не нравилось три вещи.

Первая это то, что ему опять нужно искать новую одежду. Вторая - {Кража} работала временно. Ее эффект постепенно ослабевал, пока наконец после 24 часов не исчезал полностью. Третья - он потратил огромное количество маны: {Инферно}, {Усиление}, {Молния}, {Взрыв} и тем более ускорение действия {Крови Бога} - все это требовало просто тонны манны, чтобы это хотя бы имело значение в битве против мага-воина 28 уровня.

Но даже так Рудо был счастлив - вы просто представьте, сколько вам дадут опыта за битву против противника, чей уровень в три раза выше твоего.

Прямо перед сражением Рудо убил одного воина и получил 10 уровень. К его удивлению, бонусы за переход с 9 на 10 уровень были раз в десять больше обычного.

Если бы не этот бонус, то вполне возможно, что он не смог бы выдержать даже первый удар Ролтера.

Теперь, когда он победил его, он уже был 17 уровня! Рудо заметил, что за продолжительные и сложные битвы дают гораздо больше опыта.

Продуманная система! Опыт дают не за убийства, а за само сражение.

Рудо развеял [Туманное Инферно], и заодно поймал две души. Бесплезного воина он перемолол, а Ролтера он, на всякий непредвиденный случай, оставил в облаке пылиться.

-ГГ ВП! - по привычке сказал он, и еле сдержался, чтобы не добавить "изи катка".

-По договору я забираю беловолосую, и пока не возвращаю вам Фейт. Не волнуйтесь, единственный кого вы сегодня потеряли, это вот этот мужик. Все равно Фейт со мной будет развиваться гораздо быстрее, чем с вами олухами! АЛОХА! - крикнул тот и скрылся в лесу вместе с девушкой.

=В это же время=

=Центральный континент=

В огромном зале с потолком в виде купола сидели три человека.

Казалось, они просто сидят и медитируют, но все высокоуровневые воины Центрального континента знали, что эти три человека прямо сейчас пишут мировую историю.

Один из них - самый сильный Маг судьбы Центрального континента, Оракул. Другой - самый известный маг-воин с сильнейшими обнаруживающими способностями, Сталкер. Последний - великий маг Огня, спаливший однажды с десятков стран, Саламандр.

Это все прозвища, данные общественностью, но эти трое, за свою долгую жизнь, уже начали относиться к ним, как к именам.

-Господин Оракул, вы уверены в своем предсказании? - спросил Саламандр.

-Я сделал это предсказание ещё век назад, и до сих пор уверен в нём! Ещё тогда я сказал, что сегодня, ровно в полдень, самую жаркую часть дня, появиться Великий Феникс! - ответил Оракул.

-Тогда, господин Оракул, можно спросить, зачем вы позвали меня? - спросил Сталкер.

-Вы знаете, что из себя представляет Великий Феникс, мистер Сталкер? - вопросом на вопрос ответил Оракул.

-Великий феникс - трижды эволюционировавший монстр, который обожает жаркую температуру. По приданиям появляется раз в тысячелетие, и повзрослев, улетает к Солнцу, где, по легендам, живут остальные представители рода, - ответил Сталкер.

-Все верно! Дело в том, что Великий Феникс появиться там, где недавно был всплеск огромных температур, и если ничего непредвиденного не случится, Саламандр поможет нам призвать его именно сюда, - объяснил Оракул.

-Но, господин Оракул, вы до сих пор не разъяснили, почему я должен присутствовать здесь, - спросил Сталкер.

-Я же сказал, если не случится ничего непредвиденного, но у меня нехорошее предчувствие вот уже несколько дней, поэтому я позвал вас сюда.

-То есть, если непредвиденное случится, я найду Великого Феникса? - догадался Сталкер.

-Именно так, - сказал Оракул и хлопнул в ладоши. Посреди зала появился вертикальный барьер, разделяя его на две части, на одной стороне зала сидел Саламандр, а на другой Оракул с Сталкером. Затем Оракул попросил:

-Мистер Саламандр, прошу, начинайте.

Саламандр, который до сих пор сидел с закрытыми глазами, начал колдовать свое сильнейшее огненное заклинание.

ВЖЖЖЖ

Моментально вся сторона зала за барьером превратилась в огненный павильон. Но Саламандр не остановился на этом. Весь огонь вдруг взлетел в воздух, превращаясь в ещё более горячие "летающие огни". Затем Саламандр сконцентрировал все летающие огни в одной точке, получив сгусток первородного огня размером с яблоко.

После этого огненный павильон вновь появился на той части зала и процесс повторился вновь.

Когда сгусток первородного огня вырос до диаметра в несколько метров, Саламандр начал хмуриться: началось самое сложное.

Саламандр отделил от сгустка тонкий слой первородного огня и превратил этот слой в множество очень тонких пылающих линий.

Эти пылающие линии начали формировать сложные руны, постепенно они все соединялись друг с другом, пока не сформировали огромную сферу.

В это же время от сгустка отделялось все больше и больше слоев первородного пламени, которые повторяли этот процесс и формировали другие сферы рун внутри первой.

Когда сгусток первородного огня исчерпал себя, в зале на той стороне в воздухе витала огромное множество рунических сфер, вложенных друг в друга, а самая большая сфера была достигала в диаметре десяти метров.

Сталкер удивлённо ахнул: это была легендарная трёх-мерная многослойная Руна Великого Огня, состоящая полностью из первородного пламени.

Все сферы начали пульсировать, к центру формации постоянно текла манна от Саламандра.

Перед ним летало с десятков разных кристаллов, которые постоянно передавали накопленную в них энергию магу.

Сферы пульсировали все больше, по их нитям постоянно перетекала энергия.

Постепенно все сферы одна за другой, начали накладываться друг на друга. Энергия начала резонировать друг с другом вызывая красное свечение.

Температура даже в другой части зала постоянно увеличивалась.

Когда все сферы слились в одну точку красное свечение и температура напоминали таковую у Солнца.

Резко Саламандр открыл глаза, и его также накрыло барьером.

БУБУХ (П.а. короче, ну очень громко)

Весь зал за барьерами превратился в ничего. Барьеры потрескались, а три человека вспотели от температуры.

Тут лицо Оракула изменилось:

-Невозможно... Великий феникс выбрал другое место... Мистер Сталкер, где он появился? - быстро спросил он.

Услышав его, двое очень удивились, но возраст сделал свое дело и Сталкер быстро начал проверять пространство.

-Хмм... Ничего на Центральном континенте... Пространство битв.. тоже пусто... Континент Множества Рас.. ничего... Континент Нокс.. нет... СТОП!! Континент Нокс!!! Граница между Империей Феникс и Королевством Топаз, к юго-западу от Города Снежной Башни. Сигнал постепенно пропадает.

-Вот уж непредвиденность, а я ведь потратил двенадцать высококачественных кристаллов высшей пробы, - пожаловался Саламандр.

-Вот что сделаем: Клан Судьбы, Клан Око и Клан Пламя отправят туда по группе из десяти человек, минимум 150 уровня. Мы должны найти Великого Феникса.

-Да, господин Оракул!