

Глава 10 - Вне закона 2

В итоге Даниэль воспользовался одним из заброшенных зданий поблизости от его дома, для своих тренировок с мечом. Он решил тренироваться хотя бы 3 часа в день. И сейчас он как раз размахивал своим мечом, представляя бой с чёрной кошкой. Временами он добавлял удары руками и пинки во время этого воображаемого боя.

Обычные бойцы, делающие упор на скорость могут хотя бы использоваться кожаные доспехи, но поскольку Даниэль был торговцем, он мог носить лишь обычную одежду. Даниэль никогда ранее не изучал боевые искусства, которые в игре позволяли провести чёткую границу между просто хорошими и великолепными бойцами, чей стиль боя основывался на ловкости. Вещи вроде точности и плавности ударов, а также успешного уклонения, зависели исключительно от реальных способностей игрока, игра предоставляла лишь базовую поддержку вроде силы и скорости, так что чем лучше был тренирован человек, тем проще ему давались сражения в игре. Для бойцов зависевших в первую очередь от ловкости, необходимо было уклоняться и наносить удары в уязвимые точки, и даже базовые знания боевых искусств служили тут хорошим подспорьем.

Однако Даниэль был отличным геймером. В молодости драки также были одними из его любимых игр. Было время, когда Даниэль вёл своё клан и мог уничтожить целый вражеский клан всего за одну ночь. Были случаи, когда Даниэль раз за разом убивал одного и того же игрока, пока его урон не падал ниже 10-го. Высокий статус и мощь Даниэля многих доводили до белого каления. Нередко находились люди, которые отказывались воспринимать игру просто как игру, и искали с ним реальной драки. Но неважно, сколько находилось подобных желающих, Даниэль никогда не проигрывал... никогда...

Имя персонажа: Хроно Титул: Серийный Убийца Уровень: 2 Класс: Торговец

Окно Статистики

Здоровье 210

Мана 210

Слава 700

Сила 22

Ловкость 26

Живучесть 21

Интеллект 21

Мудрость 21

Восприятие 26

Выносливость 21

Удача 26

Имя меча: Могила Класс: Некромант Душ

Уровень: 2 Души: 10,000

Прочность: 54/54

Урон: 15-18

Окно Характеристик Легендарного Меча

В дневное время Хроно скрывался в одном из безопасных мест. Он всегда был настороже днём, поскольку другие игроки были для него куда страшнее любых монстров. В это свободное время Хроно тренировался с мечом, вспоминая прошлые схватки. Когда опускалась ночь, для него наступало время охоты.

Благодаря разработанной им тактике, охотиться на чёрных кошек было значительно легче, но Хроно никогда не позволял себе расслабиться, сражаясь с ними, поскольку любая ошибка могла стоить ему жизни. К тому же эта методика требовала тратить кучу лишнего времени, приходилось минимум часа три ждать появления очередной чёрной кошки. К тому требовалось множество усилий, чтобы подыскать подходящее место для засады, поскольку Хроно необходимо было избегать других игроков и монстров более высоких уровней. Всё это буквально доводило Хроно до отчаяния, пока в результате он не получил новый, совершенно неожиданный навык.

Тртринг!

Избегая встреч с монстрами более высоких уровней и другими игроками вы получили навык Страх Смерти

Страх Смерти(пассивный)

Не нужно больше вступать в ненужные битвы и рисковать своей жизнью. Навык позволяет ощутить опасность в радиусе 100 метров.

Всё это время Хроно искал альтернативные способы, как можно ускорить поднятие в уровне и, наконец, решил использовать для этого свои производственные навыки, это даст ему сразу и прибавку к статистике и параметрам, и позволит получить дополнительный опыт. Не сказать, что этот метод действительно позволит ему поднимать уровни намного быстрее, чем прежде, но теперь Хроно мог отыскать подходящее место на пути очередной чёрной кошки быстрее, и заодно скоротать время ожидания, мастера полезные вещи и поднимая уровень производственных навыков. Теперь, с новым навыком, он мог заранее почувствовать приближение чёрной кошки и вовремя подготовиться к засаде.

Вы убили чёрную кошку

Ваш уровень повышен

Уровень Могилы повышен

Уровень Кулинарного Мастерства повышен до Начинающего 2-го уровня

Восприятие и мудрость возросли на 2

Уровень Собирательства повышен до Начинаящего 2 уровня

Живучесть возросла на 2

Уровень Починки повышен до Начинаящего 5 уровня

Имя персонажа: Хроно Титул: Серийный Убийца Уровень: 5 Класс: Торговец

Окно Статистики

Здоровье 210

Мана 210

Слава 700

Сила 24

Ловкость 29

Живучесть 21

Интеллект 21

Мудрость 23

Восприятие 28

Выносливость 23

Удача 26

«Это уже становится скучным»

Благодаря новой тактике Хроно смог достичь 5 уровня даже с Могилой. Но скорость набора уровней всё равно оставалась слишком низкой при такой методике. Единственными навыками, уровень которых он мог повышать здесь, в Лесу Зверей, были Кулинарное Мастерство, Починка и Собирательство. Остальные навыки Хроно пока простаивали. С каждым новым уровнем он получал 5 очков. Из них он пока решил тратить 3 очка на ловкость и 2 на восприятие.

Остальные монстры в Лесу Зверей двигались группами, что делало охоту на них более трудной. Единственными монстрами, что двигались по лесу поодиночке были чёрные кошки и босс Леса Зверей, Рюдон, двигавшейся по случайному маршруту по всей территории леса. Так что Хроно пришёл к выводу, что стоит пока продолжать действовать по старому сценарию. Всё-таки теперь, со «Страхом Смерти», Хроно мог охотиться и днём.

Хроно занимался своей ежедневной охотой, когда вдруг за его спиной раздался неожиданный звук. Звук, которого он не слышал уже месяц. Звук, которого он так боялся. Звук человеческого голоса.

- Привет, - усмехнулся игрок.

«Как он смог так близко подобраться ко мне, чтобы мой «Страх Смерти» ничего не заметил?»

Хроно поспешно бросился прочь от игрока.

- Куда-то спешишь? - Ещё один игрок вышел из леса прямо перед ним.

«Они наверняка охотники за головами»

Некоторые пользователи специально охотились за хаотичными игроками ради награды. За игроков вроде Хроно с титулом «Серийный Убийца» награда составляла 10 медяков. Хотя сама по себе сумма была ничтожной, некоторые квесты требовали убить некоторое количество хаотичных игроков, чтобы продвинуться дальше.

Хроно продолжил бежать, резко меняя направление

«Вы, ребята, ни за что меня не поймаете, я знаю этот лес, как свои пять пальцев»

Однако преследователи продолжали уверенно гнаться за Хроно. И их уверенность не была безосновательной, оба они были игроками 50-го уровня. При обычных обстоятельствах они бы давно уже с лёгкостью могли обогнать Хроно, но Хроно ловко скользил между выступающими корнями деревьев и густыми зарослями и кустами, продраться сквозь которые, даже с более высокой ловкостью было совсем не просто. Наконец, достигнув очередного плотного скопления растительности, Хроно внезапно резко повернул и уверенно прыгнул куда-то в сторону. Его преследователям пришлось последовать за ним, даже не видя, куда ведёт этот путь.

Когда охотники за головами выбрались на открытое место, они увидели «труп», который как они знали, скорее всего, был жив и целую стаю волков! Здесь их было не меньше пятнадцати штук, и все они смотрели яростным звериным взглядом прямо на этих двоих, полностью игнорируя «труп».

- Вот чёрт.

У двоих игроков теперь не оставалось другого выхода, кроме как сражаться с волчьей стаей, поскольку волки уже окружили их. Хотя уровень волков был всего 35, численный перевес был явно на их стороне, к тому же их вожак, Серебряная Грива был 60-го уровня. И началась ожесточённая битва между охотниками за головами и волчьей стаей. Хроно между тем усердно притворялся трупом.

Волчья стая действовала слаженно и организованно, атакуя двоих игроков в определённой последовательности, чтобы не мешать атаке других сородичей, израненные волки тут же отступали в задние ряды, чтобы восстановить немного здоровья, а их место занимали здоровые товарищи, продолжая их атаку. Подобное делало охоту на волков весьма трудной задачей без подходящей группы. Однако стоило какому-то волку с сильно подорванным здоровьем отступить назад, как «труп» оставшийся лежать позади них, вставал и добивал их, после чего снова превращался в «труп».

Вы убили волка

Ваш уровень повышен

Уровень Могилы повышен

И конечно же двое охотников за головами были весьма раздражены столь дешёвыми трюками.

- Да чтоб тебя! Это читерство!

- Халявщик! Я никогда ещё не встречал кого-то настолько нагло крадущего убийства как ты!

Отчаянно сражаясь с волчьей стаей, два игрока сыпали проклятиями и оскорблениями на Хроно. Естественно самому Хроно не было до этого дела. Эти двое игроков оказались на удивление умелыми, количество волков неуклонно сокращалось, но ни разу им ещё не удалось нанести решающий удар. После долгой изнурительной схватки, здоровье игроков снизилось где-то до 30%, но теперь им остался бой лишь с вожаком стаи.

Вожак, Серебряная Грива был своего рода мини-боссом. У него было огромное количество здоровья, и в бой он вступал лишь тогда, когда все волки из его стаи были убиты. В результате теперь двум игрокам предстояло сразиться со здоровым серебрянволосым волком, причём у того было полное здоровье. Оба игрока сражались отчаянно, и их здоровье сократилось уже до 15% и 18% соответственно, тогда как у волка ещё оставалось 50%.

- Джейсон! Заверши квест, я подержу Серебряную Гриву! – в итоге они решили хотя бы попытаться прикончить Хроно перед смертью.

- Хорошо, предоставь это мне, Джеймс! – Джейсон бросился к Хроно, подготавливая свой сильнейший навык.

Осознав ситуацию, Хроно поднялся и бросил своё копьё в Джейсона. Мощь и скорость рывка самого Джейсона, а также сила броска позволили копьё пробить доспехи и вонзиться в тело.

Критический удар!

Хроно первым нанёс удар Джейсону, который совсем растерялся, поскольку подобное никогда ещё не случалось с ним прежде.

Критический удар!

Критический удар!

Критический удар!

Критический удар!

Критический удар!

Хроно удалось добиться критических попаданий для всех пяти его ударов. Джейсон упал и умер.

Вы успешно убили человека. -100 славы

25% ваших жизненных сил восстановлено

Целиком занятый Серебряной Гривой, Джеймс даже не заметил гибели Джейсона. Он отчаянно пытался удержать Серебряную Гриву, чтобы дать товарищу больше времени. Когда его здоровье упало уже до 5% и он почти был готов сдаться, внезапно большое копьё ударило в спину волка.

Удар в спину!

Критический удар!

- Что? – пока оставшийся охотник за головами пытался понять, что происходит, ему в спину вонзился меч.

- И никогда не пытайтесь снова выследить меня, - пугающим тоном предупредил его Хроно.

Удар в спину!

Критический удар!

Вы успешно убили человека. -100 славы

Вы получили титул Психопат. Теперь за безжалостные убийства людей вы получаете больше опыта.

25% ваших жизненных сил восстановлено

Хроно перевёл взгляд на Серебряную Гриву. Глаз Торговца подсказал ему, что у волка осталось примерно 30% жизни. Хроно активировал навык и бросился к Серебряной Гриве.

- Клинок Душ!

Серебряная Грива кинулся навстречу Хроно, пытаясь вцепиться в него своими огромными клыками. Тот успел уклониться буквально на волосок, холодный пот покрыл тело Хроно. К счастью Хроно не поддавался панике и даже смог контратаковать, однако удар не задел жизненно важных мест.

Вы нанесли удар Серебряной Гриве

Благодаря его огромному телу и силе, Тяжёлое Копьё снизило скорость волка лишь на 35%. Хроно бесстрашно атаковал Серебряную Гриву, прекрасно понимая, что может в любой момент погибнуть от одного единственного ответного удара. Ему удалось нанести несколько критических попаданий подряд. Но даже когда он исчерпал весь свой запас душ, Серебряная Грива был ещё жив.

Его обычные атаки наносили совсем немного урона, и одна единственная ошибка могла привести к концу игры.

«Мне нужно было сделать больше тяжёлых копий, теперь у меня даже не осталось запасных вариантов в моём арсенале... стоп, кое-что всё же есть»

Внезапно Хроно кое о чём вспомнил. Он никогда не использовал это раньше, но теперь ему оставалось только поставить свою жизнь в качестве ставки на успех этого последнего трюка.

Серебряная Грива бросился на Хроно со всей своей мощью. Похоже, волк хотел положить конец бою. Хроно, не дрогнув, встретил его лицом к лицу. Огромный волк был всё ближе и ближе, в прыжке он нёсся прямо на Хроно.

- Портал!

Хроно активировал свой навык «Древний Секрет Торговца», вызвав портал в десяти метрах над Серебряной Гривой. Гигантский меч упал остриём вниз из этого портала, всей своей огромной массой вонзившись в тело волка. Волк умер, насквозь пробитый и пришпиленный к земле огромным клинком Рагнарока.

Вы убили Серебряную Гриву.

Ваш уровень повышен

Уровень Могилы повышен

Хроно улыбнулся, у него получилось. Он собрал все трофеи и скрылся в чаще леса.

Перевёл: Андрей Метелицин(AndreyNord)

<http://tl.rulate.ru/book/1638/40097>