

Глава 3 - Император

Континент Ферисия. Расположенный на юге мира, он также носил имя южного континента. На северо-востоке материка располагался огромный мегаполис, Рошан. Рошан был первым во всём, включая военную мощь, экономику, технологии, искусство и людские ресурсы. Всемирная библиотека, являвшаяся обязательным пунктом для посещения любого учёного, торговый порт, где собирались торговцы со всего мира, все виды военных построек, где собирались наёмники и тренировались миллионы НИП солдат.

В Рошане, даже уровни НИП солдат были особенно высоки. Их лояльность тоже была на максимуме. Всё потому, что именно Рошан служил пристанищем Алексу, нынешнему императору. Практически каждую неделю, кланы со всего мира собирались, чтобы атаковать Рошан, но даже спустя один год его стены оставались неприступными. Даже сейчас у стен Рошана собралось не меньше полумиллиона игроков и НИП из самых разных кланов, желающих вторгнуться в город. Но сегодня их мораль была особенно высока. Всё из-за шокирующих новостей, о которых мир узнал этим утром.

На вершине одной из башен городской стены Рошана, Алекс и его клан, TerraFirma (Прим. пер. «Твёрдая земля» с латыни) наблюдали, как маршируя, их противники подходят всё ближе. Все члены клана были срочно вызваны в Рошан из-за недавних новостей. Алекс лично возглавлял армию в этот раз. Прямо с башни Алекс прокричал:

- Как мы и предполагали, их боевой дух высок из-за новостей. Но это идеальное время, чтобы показать им нашу мощь. После этой битвы они окончательно признают, что мы непобедимы. Они не должны недооценивать нас из-за одних только новостей. То, что мы лишь защищались последний месяц, ещё не значит, что мы стали слабее. Чтобы показать это, мы выйдем за стены Рошана и будем сражаться на равных условиях!

- Да!!!

Толпа криками приветствовала Алекса. Они всегда побеждали в еженедельной битве. На самом деле ни один император ещё ни разу не проигрывал эту битву. Однако это сражение должно было доказать это, вопреки утренним новостям. Алекс приказал открыть ворота и выйти своим войскам навстречу, на равнину за пределами Рошана. Там Алекс столкнулся с лидером объединённых кланов.

- Мы будем сражаться здесь.

- Что за внезапные перемены? Нервничаешь?

- Увидим после битвы.

Континент Блессаро. Он расположен на севере и его также называют северным континентом. На северо-западе этого континента, лежат горы Падшего Бога. Говорят от силы 10% игроков способно охотиться здесь. И только 2% могут справиться со всеми монстрами. Даже на максимальном уровне, охотиться в одиночку здесь невозможно. Монстры 600-700 уровня начинают встречаться ещё у самого подножия гор, они крайне агрессивны и агро их действует на большом расстоянии. (Прим. пер. Любой игрок вошедший в определённый радиус вокруг монстра, будет тут же им атакован, и в данном случае дистанция с которой монстры начинают атаковать весьма велика.) В центре гор обитает множество видов высокоуровневых крылатых монстров, среди них виверны и дракончики (Прим. пер. Drakes, в Ultima Online такие были,

грубо говоря, небольшие драконы) были особенно опасны. А на самой вершине горы обитал Древний Дракон, один из самых сильных боссов этого мира.

И вот какой-то игрок вошёл в игру прямо на вершине горы. Древний Дракон заметил его и испустил громовой рык. Игрок не потерял самообладания, даже стоя совсем один перед лицом Древнего Дракона, одного из самых сильных боссов этого мира. Гордость дракона была уязвлена хладнокровием игрока, и он бросился на него на огромной скорости. Однако игрок сохранил спокойствие и лишь улыбнулся.

- Стена Душ!!!

Перед игроком возникла стена, словно сотканная из тысяч душ. Скорость дракона сразу снизилась на 80%, когда он прошёл сквозь Стену Душ. Игрок вновь улыбнулся, он был взволнован, поскольку это была его первая охота за долгое время. Игрок вытащил некую сферу из своего инвентаря. Сфера Душ, артефакт, который позволяет хранить души монстров убитых игроком, и в этой сфере были миллионы душ.

- Поцелуй Абаддона!!! (Прим. пер. Абаддон - демон истребления, разрушения и мести.)

Сотни тысяч душ вышли и напали на дракона. Дракон закричал, даже его прочная шкура не могла защитить от атак душ. Крылатый зверь в отчаянии попытался спастись с помощью драконьего дыхания.

- РОААРР!!!

Бам!!!

Но по какой-то причине, дыхание дракона не возымело никакого эффекта. Игрок вытащил Посох Ноя, ещё один артефакт. Держа посох обеими руками, он направил в него свою ману.

- Коса Смерти!

Посох обратился в косу. Сам посох выглядел так же, но теперь на его конце появилось лезвие косы, созданное из душ. Игрок бросился на дракона и разгорелась битва между одиноким игроком и одним из сильнейших боссов этого мира.

Никто не смел бы вот так безрассудно бросить вызов Древнему Дракону, даже будь на его стороне весь клан. Но этот игрок мог устоять против этого зверя даже в одиночку. Прошло уже три года с тех пор, как он отказался от своего титула третьего императора. За эти три года, он заходил в игру лишь изредка, но последние новости убедили его вернуться. По крайней мере, до тех пор, пока всё не успокоится.

- Интересные новости, - он усмехнулся, сражаясь с драконом.

Континент Аполло. Расположенный в восточной части мира, он, таким образом, носил имя восточного континента. В самом центре этого континента разворачивался другой конфликт. Пока лидер клана с основными силами пошёл в рейд, это предоставило вице-лидеру клана заключить новые альянсы и вторгнуться на территории других кланов.

Прямо сейчас битва могла разгореться в любой момент на равнине Серугол. В самый разгар этой напряжённой сцены, прямо между двумя армиями в игру вошёл игрок. Он был в 2.5 метра

высотой, лицо носило следы злобы, тело бугрилось от массы мускулов, облачён он был в тяжёлую броню, а в руках держал топор в 1.8 метра длиной. Это была весьма редкая раса для игроков, орк.

- Кто это?

- На чьей он стороне?

Обе стороны были озадачены столь внезапным появлением. Игроки были запуганы устрашающим видом орка. Не так много игроков выбирало отталкивающую внешность, поскольку это было бы несколько странно, играя в практически совершенной виртуальной реальности. Учитывая внешность орка, можно было лишь догадываться, как этот игрок выглядел в реальности. Между тем, орк вдруг внезапно выхватил свой топор и закричал.

- РООААААР!!!

Все пять тысяч игроков с обеих сторон разволновались, атакованные огромным орком. Одним взмахом своего гигантского топора, он поразил сразу пятерых игроков, серьёзно их ранив. С его силой было не до шуток. А его скорость позволяла легко увернуться от обычных атак, в то время как нападающие могли лишь вскользь задеть его тяжёлую броню.

- Проклятье! Маги!

Маги, закончив свои длинные заклинания, обрушили на орка свою самую мощную магию.

- Бог Грома!

- Адское Пламя!

- Копьё Одина!

- Северная Метель!

- Корень Иггдрасиля!

Бах!!! Бум!!! Бабах!!!

Все снаряды с обеих сторон были направлены в одну цель. Но им оставалось лишь дрожать от отчаяния. Урон, похоже, был минимальным. Выглядев раздражённым, орк тут же бросился к магам, державшимся в тылу армий. Последовала серия ослепительных взмахов топором и все маги были убиты. Совершенно шокированные, остальные игроки могли лишь наблюдать за этим. Орк не остановился на этом, подпрыгнув на пять метров он взмахнул своим огромным топором как битой, словно пытался выбить хоумран, активируя свой первый навык.

- Удар полумесяца!!!

БУУУММ!!!

Огромная волна в виде полумесяца полетела к другой стороне и одним ударом уничтожила всех магов и там. Игроки уже ошибочно начали считать этого орка каким-то игровым боссом из нового игрового ивента. Обе стороны объединились, чтобы убить его.

После целого дня непрерывной битвы, орк, похоже, уже был на последнем издыхании. У него почти кончилась мана, и он уже не мог закидывать врагов непрерывными ударами навыков, а

половина двух армий ещё оставаясь в живых, их победа казалась неминуемой. Однако у орка ещё оставался последний трюк в рукаве.

Последнее Неистовство.

Пассивная способность, что делала игрока непобедимым на некоторое время. Видя это, все в армии его врагов лишь ухмыльнулись, поскольку знали, этот навык позволит продержаться от силы ещё несколько часов. Но это были лишь общеизвестные знания, орк смог поддерживать Последнее Неистовство два дня.

Сражаться с целой армией игроков в одиночку было безумием. Но недавние новости заставили Конгола почувствовать, что ему стоит возродить для себя смысл битвы. Он был четвёртым императором, тем самым, что таинственно исчез полтора года назад. Теперь он вернулся, и у него здесь были дела.

Континент Гантзел. Расположенный на западе, он звался поэтому западным континентом. На востоке континента простиралась пустыня, занимавшая 1/3 континента. В самом сердце этой пустоши один игрок вошёл в игру.

- Значит теперь на месте моего замка лишь бесплодные земли?

Игрок рассмеялся, крайне взволнованный. Он уже целую вечность не заходил в игру. Но недавние новости оказались достаточно интересными, чтобы даже его побудить вернуться в Сагу об Императоре.

Грасс.

Второй император в Саге об Императоре. Хотя на самом деле он был первым, среди игроков, поскольку первый Император был НИП.

- Пока просто наблюдаю, - Грасс снова рассмеялся.

Где-то за шесть часов до всех этих событий, на дне самого глубокого моря мира, расположенного на севере от центрального континента, кланом Пульс были обнаружены древние руины. Этот клан был третьим соредии сильнейших кланов мира. И прямо сейчас они занимались выполнением особого квеста ранга SS, чего за все десять лет существования Саги об Императоре ещё никто не добивался.

До самой последней комнаты живим добрался лишь один лидер клана, Грэй. Все остальные элитные члены клана и наёмники, погибли по пути. И вот, в самой последней комнате обнаружилась древняя гробница. Грэй достал Медальон Преисподней, артефакт, чтобы добыть которой ему и всему клану пришлось потратить восемь месяцев. Он вложил медальон в центр гробницы. Вся комната сотряслась и фигура, лежавшая внутри саркофага, поднялась, открыв глаза.

Тринг!!! Тринг!!!

Вы завершили Особый Квест SS ранга: Освобождение Души Первого Императора.

Первый император на самом деле никогда не умирал!!! Боясь его силы, силы зла запечатали его душу в преисподней. Но император, прежде чем быть запечатанным, успел создать Медальон Преисподней, как путь к своему спасению. Возложение Медальона Преисподней на гробницу императора возродит Первого Императора Ван Гастена.

Император Ван Гастен возродился

Вы получаете право командовать древними войсками Ван Гастена.

Ван Гастен становится вашим мастером. Теперь вы можете изучить у императора Ван Гастена особые навыки.

Грэй разволновался. Возрождение Ван гастена значило, что Грэй получит поддержку богоподобного ПИП. Хотя количество древних войск начитывало лишь около пятисот тысяч, говорили, что один древний солдат равен по силе троем солдатам Рошана. А если прибавить к этому силы клана и альянса, у Грэя будет достаточно сил чтобы бросить вызов нынешнему императору. Возможность изучить особые навыки у Ван Гастена также огромный плюс. Так он сам сможет сравниться по силе с нынешним императором, если освоит богоподобные навыки Первого Императора.

За этими событиями, развернувшимися в древних руинах, по видео следили игроки со всего мира. Эти новости вызвали настоящую бурю среди игроков со всего мира. Лидеры кланов со всех континентов задумались, кого же им стоит поддержать. Торговцы начали заранее запасаться товарами, готовясь к неизбежной войне. Наёмники обсуждали цены за которые их могут нанять. Даже самые обычные игроки живо обсуждали всё это со своими друзьями, форумы заполнились бесчисленными постами, и даже для игровых телевизионных каналов это стало самой горячей новостью.

- Появился кто-то, способный бросить вызов императору.
- Похоже, спустя десять лет, мы наконец станем свидетелями первого успешного переворота.
- В Саге об Императоре грядёт самая великая и масштабная война.

Именно эти новости привлекли всех предыдущих императоров, помимо них игру вернулось и множество других игроков.

Перевёл: Андрей Метелицин(AndreyNord)

<http://tl.rulate.ru/book/1638/34175>