

Перевод: Vzhiikkk

Чат Черных Технологий Десяти Тысяч Миров (The Black Technology Chat Group of the Ten Thousand Realms), глава 48 – Банкротство на пороге!

-----

Техник продолжил доклад: – Некоторые из особенностей их игрового ускорителя мы скопировать не можем. Тесты показали, что скорость компьютера после запуска ускорителя, как минимум, удваивается!

Даже тестовые компьютеры компании были великолепных сборок и могли запустить любые игры без тормозов. Но даже такие компьютеры после запуска ускорителя работали в два раза быстрее!

– Как такое возможно? – высшие менеджеры не могли усидеть на месте. – Как это работает?

– Не знаю! – сказал техник и вздохнул. – Ни один ускоритель так не может, включая наш.

У Десяти Центов тоже был игровой ускоритель, но эта сфера не была главным направлением их бизнеса, так что очень популярным его было не назвать.

– А на обычных компьютерах какой эффект? – спросил кто-то из толпы.

– Ещё не тестировали.

– Тогда быстрее!

Десять минут спустя, результаты появились. Теперь не только техники были озадачены, но и вообще все.

На слабом компьютере без проблем запустились Поля Боя Пустоши. Это означало, что больше у Красного Письма не было проблем с высокими требованиями - игровой ускоритель полностью исправлял ситуацию.

Менеджеры уже представляли как их игра падает с позиции лидера на самое дно, а все игроки каждого жанра устремляются в Поля Боя Пустоши.

Более того, что если этот игровой ускоритель не был ограничен только играми Красного Письма? Что, если с ним можно будет играть в любые игры? Что случится с рынком игроков? Теперь даже представить трудно, как переменится ситуация во всём мире!

Они даже могут создать собственную игровую платформу за счёт этого ускорителя!

– Это слишком! – воскликнул один из менеджеров. – У них была такая технология, поэтому они и сделали свою игру такой требовательной!

– Видимо мы ошибались. Красное Письмо не невинно, это мы дураки, недооценили сильного оппонента!

– Ну это надо! – вспыхливо воскликнул старший исполнитель. – Сперва они отжали наше место на рынке мобильных игр, а теперь лезут к ПК! Они объявили нам войну!

Никогда ещё управление Десяти Центов не испытывало столько неудач подряд. Но теперь, из-

за какой-то мелкой креветки, на которую они даже внимания не обращали, их бизнес может рухнуть!

...

Сеть Один, исполнители потеряли терпение и сорвались на менеджера технического отдела.

- Разве на прошлой встрече Вы не говорили, что игровой ускоритель бесполезен!? А что теперь!?

Менеджер технического отдела опустил взгляд и не знал что сказать. Он до сих пор не понимал, как этот игровой ускоритель работает. Его будто не люди создали, а какой-то суперкомпьютер!

- Генерал Хуан, я признаю свою ошибку, - честно признал он.

Генеральный директор слегка понизил голос: - Плевать. Мы сможем скопировать их игровой ускоритель?

- Это... - Менеджер начал переступать с ноги на ногу. Его первой мыслью было «как такое возможно?», а второй «что я могу ответить!?». Их игровой ускоритель был не просто на ступень ниже, а на целых несколько этажей!

Это всё равно что соревнование улитки с рысью! Им за десять лет такого не сделать.

- Нет? - спросил генеральный директор.

- Никак, - неохотно признал менеджер. - Можно только попытаться изучить принципы работы.

Генеральный директор Хуан даже не знал что сказать. На самом деле он тоже понимал, что проблема в разнице технологий. Как бы он ни орал, а изучение чужой технологии не ускорится.

- Тогда изучайте! - рявкнул он.

- Да, я соберу команду сейчас же, - ответил менеджер.

- Ты! - генеральный директор перевёл внимание на менеджера маркетинга. - Собирай отдел и следите за каждым шагом Красного Письма, анализируйте каждое их слово!

Не только игровые компании, но и компании, чья основная деятельность заключается в игровых ускорителях, узнали про новость и паниковали. Даже их ускорители были далеко позади ускорителя Красного Письма.

Не так давно ежегодная прибыль Быстрого Тура превзошла отметку в триста миллионов. Они вложили средства в игровой ускоритель и ожидалось ещё больше доходов, но кто знал, что неожиданно на их рынок покусятся Красное Письмо. Отдел исследований тут же принялся разбираться с их ускорителем.

В сравнении с игровыми компаниями, для них это было настоящей проблемой! Игровой ускоритель Красного Письма опережал время и никому не будет нужен их ускоритель, если они не смогут догнать и перегнать Красное Письмо!

В конференц-зале, менеджеры были очень серьёзны.

- Результаты тестирования уже всем известны. Их ускоритель лучше нашего во всём. Даже иностранные ускорители не могут сравниться с ним.

- Ситуация на рынке игровых ускорителей теперь точно изменится, - сказал генеральный директор Быстрого Тура, Юань Ли. - Какие предложения?

В конференц-зале наступила тишина. Игровой ускоритель - их главная и, фактически, единственная прибыль. Уже несколько лет они были лучшими в этой отрасли. Но игровой ускоритель Красного Письма просто уничтожит их на рынке.

Долгое время все молчали.

Затем кто-то сказал: - Сейчас остаётся только изучать и наблюдать. Сейчас игровой ускоритель Красного Письма поддерживает только Поля Боя Пустоши, у нас ещё есть время.

- Так, вы считаете, что их ускоритель сможет поддерживать и другие игры? - спросил Юань Ли.

- Ну... В теории, раз у них есть технология, проблем с поддержкой других игр возникнуть не должно. Но мы пока не понимаем по какому принципу он работает, пока даже «вскрыть» его не удалось, слишком хорошая защита.

- Мы должны справиться, иначе нашей компании конец! - громко сказал Юань Ли. - Оставим все остальные проекты на потом, сейчас главная задача понять принцип работы ускорителя Красного Письма и перенести систему в наш ускоритель. Вперёд, за работу!

- Никогда не сдаваться! - прозвучал в конференц-зале лозунг компании.

<http://tl.rulate.ru/book/16314/519023>