

Перевод: Vzhiiikkk

Чат Черных Технологий Десяти Тысяч Миров (The Black Technology Chat Group of the Ten Thousand Realms), глава 47 – Официальный релиз

-----

Пятница, семь часов вечера. Работники отдела Красного Письма работающего над игровым ускорителем ещё не пошли по домам, потому что финальный тест был объявлен на сегодняшний день.

Лу Цзысиня ждал старший техник и, по совместительству, менеджер по персоналу отдела, ожидающий окончания демонстрации.

Все, включая Ляна Суна, менеджера проекта, тревожились. Первые шаги дизайна игрового ускорителя они разрабатывали вместе, но основную работу взял на себя Лу Цзысинь, поэтому все технические вопросы решались им одним.

Фактически, никто до сих пор не знал как работает игровой ускоритель и работает ли вообще. Но если работает, это будет прекрасно!

– Вот компьютер со средней конфигурацией по рынку, может даже ближе к слабым, чем к средним, – представил Лу Цзысинь, садясь за компьютер. – Как видите, Лига Легенд, и даже Варкрафт на нём тормозят, более-менее современные игры нет смысла и запускать.

Лу Цзысинь для демонстрации показал запуск нескольких игр, но большинство выпали уже на загрузки.

– Теперь попробуем наш ускоритель, – сказал Лу Цзысинь и нажал на ярлык.

Со включенным ускорителем разница была заметна уже на этапе загрузки: ползунки перестали тормозить, а скорость загрузки значительно возросла! Игры, которые до этого даже не запускались, теперь работали даже без тормозов.

– Интернет-подключение тоже стабильно. Этот игровой ускоритель очень хорош! – Лян Сун был удивлён. Даже самые оптимистичные его ожидания не были так высоки.

Другие сотрудники тоже были рады. Теперь проблема высоких требований игры точно будет решена!

– Теперь попробуем запустить Поля Боя Пустоши с ускорителем! – Лу Цзысинь продолжил демонстрацию. До этого компьютер завис во время загрузки их игры.

Все работники столпились ещё ближе. Трудно было поверить, что благодаря игровому ускорителю получится запустить даже игру с такими высокими требованиями.

Игра запустилась появился логотип, в прошлый раз на этом экран почернел, но в этот раз загрузилось меню, затем без проблема была найдена игра, и даже во время перестрелки не было никаких зависаний!

– Работает! – Лян Сун с трудом верил своим глазам. Компьютер собранный из мусора работал как современная машина роскошного класса! – Какой статус у процессора?

Лу Цзысинь открыл программу собирающую статистику и все увидели, что процессор даже не

перегрелся. Потому что всю работу выполнял облачный сервер.

– Это невероятно! – воскликнули работники.

С этим ускорителем можно купить компьютер за три тысячи юаней, а работать он будет как компьютер за пять-восемь! Пользователи будут в шоке! Особенно те, которые не могут позволить себе мощные компьютеры, но очень хотят познакомиться с новинками игровой индустрии.

– Но как это работает? – другие сотрудники отдела до сих пор не понимали по какому принципу такое вообще возможно, а Лу Цзысинь не собирался объяснять.

Лян Сун уже думал о потенциале: – Этот игровой ускоритель лучше любого на рынке! Как только он будет запущен, слава нам обеспечена!

– Это точно, – засмеялся Лу Цзысинь, даже не сомневающийся в сервере от Красной Королевы.

– Тогда и Поля Боя Пустоши станут одной из популярнейших игр. Отлично! – сказал Лян Сун, понявший, что только для этого и был создан их отдел.

– Да, – согласился Лу Цзысинь. – Что ж, тогда пришло время объявить об официальном релизе игрового ускорителя Красного Письма! Другие компании насмехались над нашей неудачей, самое время показать им, на что мы способны!

...

Вскоре Красное Письмо выставило на сайте новый анонс:

«Игровой ускоритель готов к скачиванию с официального сайта Красного Письма. Если у вас не работали Поля Боя Пустоши, попробуйте запустить ускоритель и войти в игру с ним!»

Ускоритель не был бесплатным: лицензия работала по подписке и его нужно было продлевать раз в некоторое время, зато первый месяц можно было использовать его бесплатно.

Тут же появились отзывы:

«Уже конец публичной беты, а я до сих пор не поиграл!»

«Оптимизация завершена? Я теперь смогу поиграть?»

«О, выпустили игровой ускоритель? Не бесплатный? Я тогда лучше продолжу использовать бесплатные ускорители Сети Один или Десяти Центов!»

«Я уже пару дней играю в игру Десяти Центов, не бросать же теперь.»

«Вы что, хотите денег за свою игру? Я платить за игры не собираюсь!»

...

Поскольку в мобильной версии Полей Боя Пустоши тоже появился анонс, многие игроки начали скачивать игровой ускоритель. Хотя выход на ПК поначалу не задался, среди мобильных игр Поля Боя Пустоши оставались на первом месте.

На официальном сайте появилась ссылка на скачивание. Поскольку бета ещё не закончилась,

перед скачиванием ПК версии игры требовалось пройти тест системы. Если компьютер не подходил под рекомендованные требования, вместе с игрой требовалось скачать ускоритель.

Естественно, крупные компании пристально следили за каждым шагом Красного Письма. Технический отдел Десяти Центов уже подготовил результаты и сейчас их дожидались менеджеры и директора.

- В популярности публичной беты практически никаких изменений! - быстро заключил техник.

- Никаких? Красное Письмо обанкротится? - Высокопоставленный менеджер уселся поудобнее и удовлетворённо сказал: - В таком случае, наша игра остаётся непобедимой на рынке. Видимо Красное Письмо уже сдалось.

- Нет! - крикнул другой техник. - Их игровой ускоритель, вот где корень проблемы!

Остальные люди в зале повернулись на него.

- Что случилось?

<http://tl.rulate.ru/book/16314/519022>