

Перевод: Vzhiikkk

Чат Черных Технологий Десяти Тысяч Миров (The Black Technology Chat Group of the Ten Thousand Realms), глава 16 – Популярность грядёт

-----

Ответ директора поставил Циня Чжицзе в тупик. Конечно, он и сам понимал, что их проект просто ни в какие ворота не лезет по сравнению с Полями Боя Пустоши.

Но это его не устраивало. Лу Цзысинь не просто бросил их компанию, но и оскорбил лично его. А теперь, прошёл какой-то жалкий месяц, а Красное Письмо уже сильнее Игры Смерти? Тогда чем они занимаются здесь столько лет?

Что важнее, директор сам прогнал Лу Цзысиня из-за Дин Юй.

Цинь Чжицзе был зол, он подумал: «Маленькая игровая студия, какой бы хорошей ни была, останется незамеченной. Даже если сейчас ты вышёл вперёд нас, мы выпускаем свою игру завтра. Рано или поздно, Лу Цзысинь, ты будешь улицы подметать».

...

В общаге университета, четверо юношей лежали на кроватях и играли в одну мобильную игру. Она была в жанре батл рояль.

- Боже мой, не могу я больше в это играть. От такой графики глаза на лоб лезут! – сказал один из них.

- Ну, если эта так плоха, давайте другую рояльку попробуем? – предложил другой, уже не в первый раз.

- Две самые популярные были неплохи, но и не хороши. Последние две просто мусор, так что середину таблицы лидеров больше не трогаем. Как насчёт топа по популярности?

- Эй, сегодня вышла «Поля Боя Пустоши», проверим?

- Пустошь? Очередная хрень про апокалипсис? – сказал один из них с презрением. – Вы издателя видели? Красное Письмо? Кто-нибудь слышал о них?

- Неа. Вообще ничего. О, Десять Центов сообщают, что через месяц определится лидер, который будет развиваться и дальше. Придётся обождать.

- А я всё-таки скачал Пустоши, сейчас посмотрю что там.

Через десять минут студент, скачавший игру первым, был удивлён: – Слушайте, народ, это чуть ли не новый жанр! Управление отличное, картинка приятная и чёткая. Ещё и операций уже добавлено море.

- Народ, смотрите! – Все собрались вокруг него. – Вот теперь я нашёл батл рояль, в который готов играть днём и ночью! Вы видите, какой тут вид! Такой мощный дизайн, так ещё и графика не подводит! Впрочем, сколько можно объяснять, качайте все!

...

На форуме батл роялей, в шапке сайта была реклама «Полей Боя Пустоши».

«Ещё одна? Кто-нибудь в неё уже играл? Как оно?» – спросил пользователь.

«Компания ноль, к чёрту их. Устал уже от мусора» – ответил кто-то.

«Плюсую» – согласился другой.

«А я попробую» – написал четвёртый.

...Спустя некоторое время, кто-то написал: – «Попробуйте “Поля Боя Пустоши”, гарантирую вам фестиваль экстаза! Слушайте, я батл рояля лучше не видал ещё!»

«Опа, вы смотрите-ка, игру не качают, так они комментарии купили?» – тут же ответили ниже.

«Думаете разработчики рекламятся?» – спросил третий.

«Что-то я совсем веру в человечество потерял», – написал четвёртый.

Хотя многие отшучивались и подозревали положительные комментарии в рекламе, многие заинтересовались достаточно, чтобы попробовать эту новую «рояльку».

Неудивительно, что стоило людям попробовать демо версию игры, как им хотелось больше и больше.

Поступало всё больше положительных комментариев: – «Ну и ну, народ, а они не гнали! Пустоши реально цепляют, вах!»

«Люди, походу то не реклама, игра хороша!»

«Я до сих пор поверить не могу, что она мобильная. Не слишком ли крутовата?»

Естественно, когда положительных комментариев стало так много, то и уровень доверия к ним повысился. Те, кто недавно писал гневные комментарии о рекламе, уже качали демо версию Полей Боя Пустоши.

...

На следующий день, работники Красного Письма пришли на работу в обычное время. Первым делом все отправились проверять статистику игры на каждой платформе.

Вчера прогнозы были пессимистичны, поэтому сегодня все немного волновались.

– Эх, статистика-статистика, какой стороной ты повернёшься сегодня? – пробормотал Чжу Ань.

Мужчина в деловом костюме первым открыл сервис сбора статистики. После чего чуть не потерял дар речи от изумления: – Это же... как же... Н-но, эээ, не слишком...?

– В чём дело? Совсем плохо? – Чжу Ань с остальными очень нервничали.

– Наоборот! – воскликнул мужчина. – За последний час больше десяти тысяч скачиваний! Скачивания растут в геометрической прогрессии!

– А? – все были шокированы. За весь вчерашний день у них было не больше нескольких сотен

скачиваний, а сегодня за один час десять тысяч? Это не сон? Они попадут в топ?

Но вскоре стало ясно, что они ошибались. В топ они не войдут, в него они ворвутся со взрывом и спецэффектами!

К полудню общее количество скачиваний увеличилось в несколько раз, в Пустоши уже играли десятки тысяч людей.

И поскольку качество игры выдерживало даже самых токсичных критиков, число будет только расти!

...

Ютуб, Принц Батл Роялей, один из самых популярных блоггеров по мобильным батл роялям, число подписчиков которого недавно превзошло отметку в сто тысяч.

Он загрузил новое видео, в котором порекомендовал несколько новых батл роялей, но вся вторая половина видео была посвящена Полям Боя Пустоши.

- Это «Поля Боя Пустоши», мне её порекомендовали фанаты только вчера. Знаете, поиграв в неё пару часов, я не мог дождаться момента, когда смогу рассказать вам о ней. Я клянусь своим каналом, что это лучший батл рояль, который я только видел. Графика, удобство управления, геймплей - всё на высоте. Особенно требует похвалы оптимизация! Мне лично очень нравятся батл рояли, но это первая игра, которую я порекомендовал всем своим друзьям.

Под видео тут же появилось множество комментариев:

«Она действительно так хороша? Слушай, это не реклама?»

«Я хочу испытать воду в игре!»

«А я уже испытал и очень удивился! В батл роялях вода всегда была просто для вида, но здесь физика проработана шикарно!»

...

МикроБлог, популярный игровой блог, тоже оставил хороший отзыв об этой игре:

«Итак, представляем вашему вниманию новый батл рояль: “Поля Боя Пустоши”. Эта игра была выпущена только вчера, да и студия открылась совсем недавно, но это просто нечто!»

В комментариях спросили: - «Как считаете, у неё есть шансы против роялей Десяти Центов?»

Как и всегда, ответы очень разнились: кто-то всей душой держал пальцы за Красное Письмо, другие оставались фанатами Десяти Центов несмотря ни на что. Однако и те, и другие привлекали всё больше внимания к игре.

...

В Красном Письме, тем временем, с изумлением наблюдали за тем как скачивания растут поминутно. В эру интернета, глобализация достигла небывалых масштабов. Пары сотен игроков и нескольких положительных комментариев от них достаточно, чтобы начать пожар по всему интернету, а это в миллионы раз мощнее рекламы!

На третий день после релиза, Поля Боя Пустоши подскочили до пятого места топа в своём жанре, а среди всех жанров до десятого!

Для компании существующей чуть больше месяца этот результат изумителен.

Уровень счастья работников тоже рос непомерно на протяжении дней, потому как игра добивалась большего, чем любой из них мог ожидать.

В кабинете. Чжу Ань и Лю Тун с улыбками на лицах докладывали информацию Лу Цзысиню.

Чжу Ань сказал: - Директор Лу, нынешняя ситуация показывает, что игра добилась начального успеха. Если мы выдержим наплыв игроков, то доходы будут запредельными!

Лю Тун был согласен: - Учитывая то, как разлетаются комментарии об игре по новостным блогам, в ближайшие месяцы ожидается рост популярности.

Лу Цзысинь кивнул: - Уже неплохо, но нам нужно первое место!

- Первое? - оба его товарища выглядели озадаченными. До сих пор они не могли поверить в такой успех игры.

Лю Тун провёл в индустрии игр долгие годы, но ни один из его проектов не достигал первого места.

Что важнее, как им бороться с большими компаниями, стартующими полноценные рекламные компании? Если посмотреть в таблицу лидеров, то все верхние позиции занимают гиганты индустрии! Более того, скоро они выпустят ещё несколько игр в этом жанре, и это очень рискованно!

<http://tl.rulate.ru/book/16314/485373>