Перевод: Vzhiiikkk

Чат Черных Технологий Десяти Тысяч Миров (The Black Technology Chat Group of the Ten Thousand Realms), глава 15 – Релиз

–––––––

В следующие дни Лу Цзысинь был очень занят: компания начала свою работу и появилось много сложных вопросов. Ему повезло встретиться с Лю Туном, профессионалом, у которого он мог узнать ответы на многие вопросы.

После того как они закончили все процедуры подготовки, их продукт был готов к релизу.

В своём кабине, Лу Цзысинь обсуждал последние детали с Лю Туном и Чжу Анем.

Чжу Ань достал результаты проведённого им исследования и сказал: – В настоящее время на рынке мобильных приложений основной объём составляют низкокачественные игры одиночек или небольших компаний, в то время как рынок пользователей разделён крупными игровыми компаниями. «Поля Боя Пустоши» столкнуться с большой конкуренцией. Кроме того, на носу выход игр схожего жанра от компании «Десять центов», одной из крупнейших в сфере.

Лю Тун кивнул: – Десять Центов продолжают в своём стиле: если и выходят на новый жанр, то выпускают сразу несколько игр в нём, после чего смотрят, какая выживет. Кроме того, база фанатов у них, можно сказать, неуязвима. Я считаю, что мы должны обождать некоторое время и выпустить свой продукт, когда ажиотаж вокруг игр Десяти Центов притихнет.

Лу Цзысинь покачал головой: – Нет, мы говорим о батл рояле. Сейчас золотой период жизни этого жанра, и долго он не продлится. Кроме того, вы же сами должны понимать силу Десяти Центов. Если позволить им сформировать группу игроков, то выйти на рынок будет ещё труднее. Лучше ухватить хотя бы какую-то долю игроков сейчас и качеством расширять базу.

Он желал выпустить игру как можно скорее, даже если это приведёт к разногласиям с Десятью Центами. Во-первых, он был уверен в своей игре, а во-вторых, ему срочно нужны деньги.

Лю Тун подумал с полминуты, после чего сказал: – Нельзя выпускать игру раньше начала ажиотажа. Статистика первой недели значительно влияет на продвижение проекта в будущем.

Чтобы игра могла выйти в топ самых популярных сразу, как только выйдет, необходимо потратить миллионы на её рекламу.

Но Лу Цзысинь решил: – Нам придётся рискнуть либо сейчас, либо через несколько недель, и в обоих случаях риск одинаково велик, но мы не можем знать, как ситуация будет обстоять в будущем и как долго продлится золотой период жанра. Мы должны выйти на рынок завтрашним утром, в десять часов дня!

Все в Красном Письме были заняты как никогда: уже завтра состоится выход на рынок их самой первой игры, а это решит, жить компании или умереть!

Чжу Ань был занят весь день и вернулся домой только к десяти вечера. Когда он добрался домой, то его девушка, Сюй Бин, начала жаловаться: – Ты приходишь домой всё позже и позже, ты в Игре Смерти* так не засиживался!

(*Так теперь будет называться Death Game, его прошлое место работы)

– Но завтра мы выпускаем нашу первую игру, я просто не мог вернуться раньше! – возразил Чжу Ань.

Сюй Бин покачала головой: – Я понимаю, но всё равно не вижу смысла так стараться. Мне кажется, ваша компания уже одной ногой в могиле.

– Как ты можешь так говорить? – Чжу Ань был расстроен. Он вкладывал много усилий и веры в свою новую компанию, а девушка будто кушак холодной воды на него пролила.

– Вот, посмотри эту статью. Чуть ли не все большие компании только выпустили свои игры в жанре батл рояль, переполнив рынок. Десять Центов выпустили сразу четыре игры, и они отхватят немалую долю игроков как с этого жанра, так и с других. Думаешь, у вас есть шанс выстоять против этих гигантов?

Чжу Ань замолчал, ситуация действительно не казалась оптимистичной. Он прошептал: – Ещё посмотрим.

На следующий день «Поля Боя Пустоши» вышли на рынок мобильных игр, но не вызвали никакого ажиотажа. Они были слишком малоизвестны.

…

Компания Игра Смерти, кабинет Циня Чжицзе.

– Они уже выпустили свою мобильную игру? – удивился Цинь Чжицзе.

Обе их компании, пусть и на разных этажах, находились в одном здании и работали в одной сфере, поэтому он, естественно, следил за деятельностью Красного Письма.

– Называется «Поля Боя Пустоши», – ответил Дин Юй, – можно скачать демо версию.

– Они считанные дни назад ушли, а уже выпустили что-то? – Цинь Чжицзе покачал головой. – Кидать недоработанную альфу игрокам, всё равно что голышом к голодным шакалам лезть. Лу Цзысинь повезло заработать немного и он теперь готов деньги на ветер пускать? Как наивно! У него шансов нет.

Дин Юй кивнула, её тоже очень радовали неудачи бывшего парня.

– Скачай и посмотри что у них, – сказал Цинь Чжицзе, которому было любопытно как обстоят дела у компании Лу Цзысиня.

…

Тем временем, работники Красного Письма нервно уставились на экраны. Каждая платформа своевременно присылала свежую статистику.

Прошёл час после релиза, ситуация была крайне пессимистичной. Если описывать кратко, за это время на из улицу забрело лишь несколько людей!

Атмосфера во всей компании была немного мрачноватой, работники молчали и никто не знал, о чём думают товарищи.

Лю Тун нахмурился и пошёл в кабинет Лу Цзысиня. Он думал, что их начальник тоже волнуется, но как он мог знать, что юноша сидит за своим рабочим столом и играет в

компьютер.

– Справа он, направо смотри, говорю! – крикнул Лу Цзысинь.

– Кхэм, Лу, готовы первые сводки, – сказал Лю Тун, но не был услышан. Ему пришлось повторить ещё пару раз.

– Управляющий Лю? В чём дело? – наконец ответил Лу Цзысинь.

Лю Тун сказал: – Пока что прогнозы не слишком оптимистичны. Мне кажется, мы недостаточно внимания уделили рекламе. Средств на рекламу в социальных сетях хватило всего на два дня, а телерекламы не было вообще.

– Господи, всего час прошёл. Через два дня всё будет отлично, вот увидите, – уверенно сказал Лу Цзысинь. – Не нужно волноваться зря, сделать ведь всё равно мы пока ничего не можем. Если не можете успокоиться сами, попробуйте отвлечься на что-нибудь. На игры, например.

– Нет. – Лю Тун не разделял расслабленный настрой своего начальника. – Я ещё не закончил.

Он вышёл из кабинета и проверил сообщения в своей социальной сети. Его старый друг с прошлого места работы спросил: «Как ситуация?»

«Не очень», отправил в ответ два слова Лю Тун.

«Это норма. Мобильные игроки сейчас разделены между несколькими большими компаниями, у нас тоже показатели не сладкие. Уже видел анонс Десяти Центов? Сразу две похожие игры вырвались в топ! Одна от студии Тяньмэй, они ещё выпустили “Король Королей”, может знаешь. Вторая от студии Фотон, у них над разработкой игры больше двухсот человек работало. Эх, маленьким компаниям в нашем мире не выжить!»

Лю Тун тоже понимал эту горькую правду, но всё равно считал, что у Красного Письма есть все шансы. Он сам увидел, что технический уровень компании гораздо выше, чем у этих больших студий.

…

В кабинете, Цинь Чжицзе, уже зарегистрировался в игре и начал пробный матч. Других игроков пришлось ждать довольно долго, что доказывало недостаток игроков в игре.

И даже так, он решил, что большинство противников боты, а не настоящие люди.

Однако когда игра началась, он обнаружил как сильно ошибался в своих ожиданиях.

– Они сделали это? Сами, без посторонней помощи? – Цинь Чжицзе был поражён. В игре была удивительная разрушаемость, карта запоминающаяся и интересная, техника, оружие, взаимодействие с гироскопом… Цинь Чжицзе не верил своим глазам.

Если и были недостатки, то только в его телефоне. Этой игре место в зале славы.

Как работник индустрии, Цинь Чжицзе прекрасно видел великий потенциал игры.

– Как такое возможно? Я не удивлён, что Десять Центов держат уровень, но как они, со своей микро студией, добились такого?

Он тут же позвонил директору компании и показал игру ему. Когда тот закончил матч, он спросил: – Как им удалось такое?

– По сравнению с ними, мы в глубокой заднице!

– Всё настолько плохо? – спросил Цинь Чжицзе.

– Глубже, чем ты думаешь! – сказал он с отчаянием в голосе.

http://tl.rulate.ru/book/16314/485372