Перевод: Vzhiikkkk

Чат Черных Технологий Десяти Тысяч Миров (The Black Technology Chat Group of the Ten Thousand Realms), глава 13 – Мы очень сильны

Чжу Ань вошёл с Лю Туном, у него были такие же короткие волосы, но он носил деловой костюм с галстуком. От него исходило чувство уверенности: шаги мужчины были хорошо поставлены, а спокойная улыбка отлично вписывалась в образ.

- Здравствуйте, господин Лу, я Лю Тун, - сказал он и протянул руку.

Лу Цзысинь принял рукопожатие и поприветствовал его: - Добро пожаловать.

В кабинете, они сидели друг напротив друга. Лу Цзысинь смотрел в глаза Лю Туна, а Лю Тун в глаза Лу Цзысиня.

«Генеральный директор этой компании выглядит очень молодо, наверняка вчерашний студент», подумал Лю Тун.

Прежде чем уйти со своей работы, он был программистом среднего уровня в проектной компании «NetEasy», с годовой зарплатой почти в один миллион юаней*.

(ПП: почти десять миллионов рублей, ~830.000 рублей или 85.000 юаней в месяц. Если это до вычета налогов, то чистыми он получал почти полмиллиона рублей или ~50 тысяч юаней в месяц. Недурно).

Он, можно сказать, часть довольно худой прослойки элиты. Простую работу Лю Тун покинул по причине того, что дальше продвигаться по карьерной лестнице там не мог. Конечно, повлияли и многие другие факторы, такие как болезнь члена семьи, из-за которой он не мог так много времени тратить на работу.

Теперь, когда он снова искал работу, то надеялся найти предложение лучше, чем имел в прошлом. Всё-таки, у него прекрасное резюме и большой опыт работы.

Несколько компаний уже связалось с ним по предложению найма, но Лю Тун хотел найти место в предпринимательской компании, где у него будет больше потенциала развития.

Таким образом он попал в игровую компанию «Красное Письмо».

Но когда он пришёл сюда, то был разочарован. Это ведь только начинающая компания, их пока и компанией не назвать. Скорее игровая студия. Неизвестно даже, смогут ли они взяться хоть за сколько-нибудь серьёзный проект или нет. Что работники, что их начальник, один молодняк, и вряд ли кто-то тут имеет большой опыт.

Лю Тун начал думать, не открыл ли эту компанию какой-нибудь молодой богатей, который пока не знает куда деньги девать? Если дело обстоит так, то он лучше откажется, чем потратит время зря.

Лу Цзысинь уже видел его резюме, и оно показалось ему вполне удовлетворительным. Он спросил: - Господин Лю, я хочу задать ещё несколько вопросов. Почему вы ушли со своего прошлого места работы?

Лю Тун сказал правду, и тут же последовал следующий вопрос Лу Цзысиня – Как, по-вашему, работают новые игровые компании?

Лю Тун задумался на несколько секунд, после чего дал ответы, заставившие даже Лу Цзысиня иначе взглянуть на свою компанию. А это показывало, что мужчина обладает богатым опытом и талантлив в этой сфере.

Спустя ещё несколько вопросов, Лу Цзысинь был доволен. На старте новым компаниям очень нужны такие опытные и агрессивные ветераны, чтобы мотивировать остальных работников.

Лу Цзысинь кивнул: – Отлично. Если желаете, позиция управляющего проектами в нашей компании будет принадлежать Вам.

– Благодарю, Вы очень оптимистичны. Но по личным причинам мне нужно некоторое время на размышления, – сказал он, хотя на самом деле уже отказался от работы Красном Письме.

Лу Цзысинь понял его ход мыслей, потому как не в первый раз встречался с такой ситуацией. Он улыбнулся и сказал: – Вы считаете, что наша компания очень мала и не имеет перспектив к развитию?

Лю Тун ответил очень вежливым тоном: – Я правда не хочу Вас оскорбить, но мне кажется, что Красное Письмо ещё не готово стать достойной игровой компанией. Честно говоря, хотя миллион в год я считаю достойной зарплатой, мне интересен сам процесс подъёма по карьерной лестнице и, соответственно, развитие.

– Могу я задать вопрос? Что, как Вы считаете, должна представлять собой достойная игровая компания? – спросил Лу Цзысинь.

– Это компания, которая может создавать и поддерживать игры сама. Я имею в виду не маленькие инди-игры или веб-игры, а, хотя бы, мобильные игры или даже большие онлайн проекты.

– Вы считаете, что Красное Письмо не способно на это?

Лю Тун покачал головой: – Я давно в бизнесе и видел много компаний. На мой взгляд, Красное Письмо ещё не производила «отполированных» проектов для поддержания своего имени.

– Тогда, мне придётся Вас удивить! – сказал Лу Цзысинь. – Наша компания только начала своё существование, но мы уже разработали достойную мобильную игру, которая обязательно достигнет успеха.

Его тон не заслужил доверия Лю Туна. Напротив, он видел перед собой лишь ещё одного самоуверенного мальчишку. Что ж, по крайней мере, первый выход на рынок должен будет преподать ему урок жизни.

Ему даже было жаль этого парня, который уже успел вложить большие средства в свою компанию, но наверняка объявит банкротство через месяц-другой, как и миллионы импульсивных юношей и девушек до него.

– Понимаю, в это не так просто поверить, но попробуйте нашу игру и решите сами, – сказал Лу Цзысинь.

Мобильная игра в жанре Батл Рояль присланная Красной Королевой была завершённым

продуктом. Лу Цзысинь уже арендовал для неё сервер, и хотя многие аспекты ещё предстояло решить, в бегу они могли выйти без труда.

- Это завершённый продукт? - спросил Лю Тун, надеясь отказаться от лишней возни. Он не хотел играть в очередную сырую поделку.

Но Лу Цзысинь уже пихнул ему телефон и сказал: - Я назвал её «Поля Боя Пустоши», она в стиле Батл Рояль. Ох, забыл спросить, Вы когда-нибудь играли в игры подобного жанра?

- Естественно, - ответил Лю Тун. - Как профессионал области игр, я должен знать хотя бы популярные жанры.

Он принял телефон Лу Цзысиня и немного удивился тому, что телефон совсем не соответствовал имиджу юноши: это был простой смартфон не дороже двух тысяч юаней*.

(*~19т. руб.)

На самом деле он просто ещё не успел сменить телефон.

Лю Тун нажал «начать игру» и сказал: - После того как несколько гигантов рынка выпустили свои игры в этом жанре, рынок переполнили второсортные поделки от всех подряд. Простите меня за откровенность, я не слишком оптимистичен на ваш счёт. - Интерфейс игры загрузился удивительно быстро, это он отметил в уме.

Лу Цзысинь сказал: - Игра ещё не выпущена, так что играть придётся с ботами, но Вы попробуйте, попробуйте.

Лю Тун изучил общий стиль меню, затем настройки и графику. Про себя он подумал: «Внешне выглядит неплохо».

В целом, подобные маленькие компании часто вываливают на рынок тонны инди-игр, каждая из которых переполнена багами. Что важнее, впрочем, так это полное отсутствие оптимизации, из-за чего их «продукты» медленно работают даже на самых лучших устройствах.

Лю Тун не глядя выбрал настройки и начал игру. Он был немного удивлён представшей картинке: кем бы ни был художник игры, он добавил изумительное количество деталей в Ultra HD текстуры! Если даже не говорить обо всём остальном, выглядит графика очень приятно.

Лю Тун задумался, не пользуется ли эта маленькая компания услугами целой студии графических дизайнеров?

Когда игра началась, на экране отобразилось управление. Лю Тун попробовал различные движения и удивился ещё больше:

- Мм? Это же... я чувствую движение!

- Как Вам? - спросил Лу Цзысинь.

- Превосходно! - не сдержал удивления Лю Тун. - Очень гладкое управление. Не ожидал такого удобного управления на таком маленьком экране.

Как профессионал области, он прекрасно понимал, насколько важны эти аспекты. Мобильные игры должны быть проще компьютерных, и чем проще управление в них, тем проще подняться на вершину.

Но игры в жанре Батл Рояль, как и любые шутеры, требуют особенной отдачи управления. Можно сказать, что удобство управления играет в них ключевую роль, и даже у самых больших компаний в этом аспекте возникают проблемы.

Тем не менее, в этой игре управление оптимизировано великолепно! Сколько он ни смотрел, а никаких дефектов не обнаруживалось!

Примечание переводчика:

Здравствуйте, я ваш новый переводчик, Vzhiikkk. Пожалуйста, если Вам не понятны использованные в переводе термины, такие как «оптимизация» или «баги», сообщите в комментариях под этой главой. В таком случае я постараюсь уменьшить их количество в следующих главах, заменив на более понятные слова, либо буду добавлять короткое описание ниже. Спасибо ^-^!

P.S. Я принимаю к сведению и другие замечания.

<http://tl.rulate.ru/book/16314/481432>