

Перевод: Vzhiiikk

Чат Черных Технологий Десяти Тысяч Миров (The Black Technology Chat Group of the Ten Thousand Realms), глава 288 – Решение Тони

— Слишком сложно! — вздохнул Чжу Ань и замотал головой. — Для этого требуется значительное усовершенствование сразу множества различных направлений технологий.

Даже не говоря обо всём остальном, развитие сенсоров требовало чрезвычайно больших вложений, а если нужно улавливать все движения человека, то потребуются как минимум десятки сенсоров сразу!

Цзысинь изучил все последние наработки своей компании и понял, что в ближайшее время успеха можно не ждать.

Можно увеличить количество ресурсов на разработку, но тогда результат не будет того стоить.

— Мы продолжаем исследование сенсоров, — сказал Цзысинь. — Уже сделали полупроводник и построили центр исследования микроэлектроники в Пэнчэне, одной из главных целей остаются сенсоры, но со всенаправленными сенсорами до сих пор проблемы. Наша компания не настолько хороша в этом направлении, как и в механике.

Единственным механическим заводом Красного Письма был Автомобили Пэнъюнь, но там до сих пор производили только электромопеды и электромотоциклы!

— Тогда придётся и дальше конкурировать в традиционных играх? — спросил Чжу Ань, наливая пива. — В этом отношении Десять Центов слишком сильны!

На стороне Десяти Центов было больше миллиарда пользователей, их компанию вполне можно было назвать монополистом. С такой несравнимой базой пользователей они были неуязвимы.

— Не беспокойся, мы ведь тоже используем свою мобильную платформу, кроме того можно будет сделать предустановку нашей платформы при подключении к интернету шестого поколения, — сказал Цзысинь. — Тогда у нас пользователей станет на порядок больше.

Будучи технологическим гигантом зашедшим далеко вперёд они могли позволить себе помощь одних филиалов другим, однако основная цель переговоров провалилась – они так и не пришли к окончательному решению о том, что делать с Играми Красного Письма — поэтому решили перенести переговоры на следующий день.

Ночью Цзысинь размышлял над этим, отдыхая в отеле.

Вдруг на телефон пришло уведомление. Он поднял его и понял, что это написала та самая красавица Фани Картер, второй пилот знающий целую кучу языков.

— *Улыбка* Директор, я не помешала? Можно задать вопрос?

Цзысинь ответил: — В чём дело? Говори.

Фани прислала несколько эротичных фотографий на которых она, в традиционном китайском платье, бродила по приметным местам Цзиньчэна.

— Я слышала, что здесь есть древнее... — Она спросила его о достопримечательностях вблизи этого города и просто интересных местах, которые он мог посоветовать.

Цзысинь и не заметил как разговор растянулся на целый час, после чего Фани написала:

— Ого, уже так поздно, пора спать. Спокойной ночи, директор, Вы очень интересный человек!

...

В итоге Цзысинь так ничего и не придумал, поэтому решил написать о своей проблеме в Чат Чёрных Технологий.

Брюс Уэйн: — Полноценные игры в виртуальной реальности возможны, но цена настолько высока, что большинство просто не смогут их купить. Мы в основном производим их в качестве симуляторов для армии.

Питер Паркер: — Я видел такие штуки у Осборна. Как и говорил мистер Уэйн, они использовались для подготовки супер солдат. Не думаю, что такие штуки могут стать популярными.

Мр. Л: — Короче говоря, коммерческое использование VR игр попросту невыгодно.

В этот момент в сеть зашёл Тони Старк и сразу написал:

— Я пришёл всех вас поблагодарить. Спасибо, благодаря вам проблема Альтрона наконец-то была решена.

Питер Паркер: — Это тот искусственный интеллект? Он был уничтожен?

Тони Старк: — Вроде того, но процесс меня не слишком устроен. Хотя Альтрона больше нет, теперь появился другой искусственный интеллект - Вижен. Пока я не знаю, хороший он или плохой, но по крайней мере он поведением похож на человека.

Питер Паркер: — Были бы все ИИ как Красная Королева, жить было бы проще.

Стоило ему это написать, и Красная Королева появилась как призванный демон:

— *Задранный нос: слышу, тут меня восхваляют? Продолжайте*

Питер Паркер: — *Почтительно склоняется*

Красная Королева: — *Хоть один достойный член чата*

Тони Старк: — @Мр_Л, только что прочитал твой вопрос. Я бы на твоём месте не стал сдаваться так скоро.

Мр. Л: — Ну-ка, ну-ка, я слушаю.

Тони прислал в группу видео, в котором он сидел на роскошном диване в такой же роскошной вилле. Вдруг перед ним, прямо в воздухе, возник голографический экран с различными геометрическими изображениями, вроде кубиков и треугольников. Словно достав их из этого экрана, Тони построил из кубиков небольшой голографический домик прямо на столе, после чего растянул треугольник до размера крыши и поставил поверх.

Тони Старк: — Виртуальные проекции не передают ощущений, но в остальном очень удобны. Я использую эту технологию для исследований, но использовать её для игр будет даже проще. Например, вот...

Он нажал что-то на экране и тот исчез, сменившись трёхмерным Железным Человеком. Подчиняясь движениям Тони, фигурка бегала по столу, стреляла голографическим пламенем и летала.

Затем он сказал в воздух: «Сделай противника» и появилась вторая голограмма, в этот раз в форме Бэтмена, с которой Тони начал сражаться при помощи голограммы Железного Человека.

Цзысинь невольно начал улыбаться. Это было именно то, что он и хотел!

Если использовать окружение в качестве пространства для игр – то есть дополненную реальность – можно сделать даже некоторые более интересные игры, чем в виртуальной реальности!

Нужно только добиться стабильных голограмм и начнётся новая эра игр!

И ведь даже не потребуется никакой тяжёлой аппаратуры, вроде беговой дорожки позволяющей двигаться во всех направлениях или специальных контроллеров!

<http://tl.rulate.ru/book/16314/1043150>