

Наконец, когда они поверили мне в том, что я не ударю их в спину, он попросил меня распределить духов по точкам. Очевидно, это были точки, откуда можно было ожидать атаки со стороны крысолюдов на Сердце Горы. Он также быстро объяснил текущую ситуацию, без которой я бы потерялся в своих догадках. Гномье королевство или Королевство Серой Горы владело пятью наибольшими горами. Между этими пятью, конечно, были горы и вершины поменьше, но они были не так развиты, как те, основные. Расположение гор довольно странное. Есть центр - Сердце Горы, которое делит королевство на две половины. Южно-Западную, где находится Глубокая Гора и Южно-Восточную, которая соседствует с лесом эльфов, там - Золотая Вершина.

Изначально, все тоннели проходили через столицу, соединяя Север и Юг королевства. Но после Портальной Войны все они были завалены, поэтому это исключало возможность, что крысолюды смогут добраться до северной половины. Это возможно, только если они расчистят тоннели в 10 километров. И это при условии, если они найдут необходимый тоннель. Воистину, это самый настоящий лабиринт, особенно со стороны Глубокой Горы. Это была самая глубокая шахта, которая уходит в места, откуда не выйдет ни один живой. Там внизу что-то есть. Может, в поисках крысолюды нарвутся на древнюю силу, которая уничтожит хоть горстку из них.

Двигаясь на Север от столицы, возвышается Вечная Гора. Заноса в заднице гномов на протяжении многих веков. На ее вершине живут ледяные виверны и драконы, норовящие сорваться со своих гнезд в любую минуту. Но они делали это все реже, а в последнее время и вовсе перестали. Тхонгрил сказал мне, что они перестали атаковать гномьи поселения, когда я прервал ритуал Салазара, тот, который проходил в Империи Песка. После этого драконы вернулись в свои гнезда.

Эта гора просто кишит драконами, но есть еще одна - самая северная. Железная Стена. Она называлась так, потому что защищала гномов от орков и гоблинов, совершающих набеги. Они всегда находились в состоянии вечной войны из-за шахты, которая находилась в той горе. На территории орков. Те были слишком тупы, чтобы использовать ее, поэтому они атаквали местных шахтеров. В той шахте находился мифрил высочайшего качества, и казалось, будто его запасы никогда не иссякнут. Поэтому Королевство Серой Горы борется за него вот уже на протяжении тысячи лет.

Услышав все это, я понял, насколько подготовлены гномы. Они разрушили переходы, соединяющие горы, кроме одного. И у них, должно быть, припасено много сюрпризов между Глубокой Горой и Сердцем Горы, чтобы тем крысолюдам, пробирающимся к столице, жизнь сладкой не казалась. А с помощью моих духов они смогут знать, в каком именно тоннеле враг готов атаковать, а в каком просто отвлекает внимание. Тут-то до меня дошло:

-Генерал Тхонгрил, как моим духам общаться с вами?

Он тоже не думал об этом, потому что выглядел совсем удивленным. Наверное, он думал, что раз мои духи могут видеть без глаз, то и общаться смогут без рта. Вообще-то да, но не все владеют телепатией. Я попросил номер один заговорить с Тхонгрилом. Как мы это делаем. Я ожидал его реакции, но ничего не происходило. Номер один, что ты сказал?

-Я говорю с вами, потому что мой мастер приказал мне? Достаточно хорошо, мастер?

Да, очень хорошо. Но он никак не отреагировал, думаю, это просто не работает. Нужно думать иначе.

-Генерал Тхонгрил, мой жнец попытался заговорить с вами по ментальной связи, вы ничего не

слышали, слик?

Он посмотрел на меня, будто я несу какую-то чушь. Нет, он не слышал.

-Нет, призрак Слик. Я ничего не слышал, ты говоришь, что вы общаетесь с духами по ментальной связи? Это невероятно! Какая скорость передачи информации от духа к командиру! Ты можешь сделать что-то, что позволит и нам общаться с духами? Потому что, если только ты сможешь общаться с ними, новости будут доходить слишком медленно до фронта.

Что ж, у меня есть кое-что, но думаю, ты будешь меня ненавидеть. Но иного выхода, кажется, нет.

-Есть выход. Но мне неудобно вас об этом просить, слик.

-К черту все эти "неудобно". Что ты предлагаешь?

-Один мой жнец будет сопровождать вас.

Да, он точно не в восторге от этой идеи. Просто посмотрите на его лицо, он смотрит на меня так, будто я только что убил его жену... и детей. Знаю, это немного необычно и странно. Но это единственный способ, ведь номер один может общаться с ним привычным образом. Более того мои бойцы могут обмениваться информацией друг с другом. Значит, остается только смириться с необычным попутчиком.

-Позвольте мне объяснить. Видите ли, мои жнецы могут говорить с вами привычным образом, своим голосом. Сейчас покажу. Номер один, слик. Поприветствуй гнома.

-Приветствую, господин гном.

-Видите, вы ведь слышали это, слик?

-Да, призрак. Я слышал что-то, и оно исходило от жнеца. Хочешь ли ты сказать, что твои бойцы могут обмениваться информацией с духами? Не легче было создать духов, способных общаться?

-Потому что

А почему я не подумал об этом?

(Потому что ты в этом не нуждался. Ты был один, или со мной, но нам обоим не нужны говорящие духи. Не стоит оправдываться. Мне кажется, этот гном думает о двух вещах. Первая - ты просто не можешь создать духа, способного говорить. Он вообще был удивлен, когда впервые увидел одного, ты еще сказал, что сконцентрировался на их невидимости, поэтому он допустил, что ты пренебрег другими вещами в пользу одной. Действительно, это логично. Другой вариант - ты пытаешься приставить к очень важному гному вражеского ассасина. Который точно сможет увидеть короля и остальных генералов. Он знает, что у тебя повсюду есть глаза. Но, чтобы еще и жнецы везде были, профессиональные убийцы?)

Понимаю, значит, ему нужен говорящий дух. Да, он не позволит моим жнецам сопровождать их, даже если те будут под землей. Да, в этом есть смысл. Мы ведь не друзья, а временные союзники. Я не должен был ожидать, что он полностью мне доверится.

-Хорошо, генерал, дайте мне секунду, слик.

После этих слов я принялся за создание такого же духа, но с единственным отличием - способностью говорить. У меня было достаточно маны, чтобы покрыть расходы на его создание, он, кстати, стоил на пять очков больше, чем обычный. Я думал, Системе без разницы, как происходит общение. Появился еще один синий шар, летающий вокруг нас. Я приказал ему поприветствовать гнома.

-БИБИБИБИБ БИ БИП! БИБИБИ БОП БИБИП БИБОП!

Мы с Тхонгрилом переглянулись, и я увидел, что разочарован. Серьезно, синий шар, ты можешь говорить нормально? Номер один, можешь быстро объяснить ему принципы общения? Я поставил галочки на общий и межпланетный, подтвердил. Спустя минуту все было готово, и я вновь приказал поприветствовать гнома.

-Приветствую, господин гном.

Да, сработало! Тхонгрил выдохнул, наверно, обрадовавшийся тому, что ему не пришлось таскать за собой жнеца. И тому, что новый дух такой же прозрачный, как и прошлый. Это решило проблемы с обменом информацией. Теперь у гномов будет больше информации о враге, и все благодаря кому? МНЕ! Но сейчас я хочу поговорить о другом.

-Генерал Тхонгрил, я хотел спросить насчет своей армии. Я могу создать бойцов? Какие вам нужны?

<http://tl.rulate.ru/book/16283/939981>