

Я проигнорировал человеческий крик, когда увидел, кому он принадлежал. Дэрил Руки-обрубки. Я прозвал его так, по той причине, что его правая рука полностью оттяпана, а левая сгорела по самый локоть. Угрозы от него никакой, разве что он не начнет биться об меня головой или пинать. У него довольно серьезные раны, наверняка, адски болят, он точно ничего не делает.

А я лучше сфокусируюсь на важном - большом, сочном вознаграждении. Давай же, Система, покажи мне свои дары.

"Пользователь успешно уничтожил божественную сущность - Криег"

"Пользователь может выбрать между четырьмя заклинания, какими обладало существо. Эти заклинания выбраны случайным образом из всех возможных."

*Пожалуйста, выберите заклинание:

1- Кровавая церемония

2- Кровавый клинок

3- Форма крови

4- Прикосновение крови*

Отлично, просто отлично. Это позволяет мне избежать восстановления после заклинания и дает мне новое. И так как это заклинание создано Системой, у меня будет описание, естественный прогресс, может быть, даже эволюция. А другая хорошая часть - это мое родство с заклинанием. Думаю, я смогу создавать огромный огненный шар или другие подобные вещи, если я доберусь до Бога Огня. Потому что при любом другом раскладе, я не смогу создать что-то сильнее маленького огонька. НО поскольку это заклинание системы, оно будет идеальным во всех отношениях.

Осталось только выбрать, а это самое сложное. Посмотрим на каждое, могу ли я увидеть описание всех?

"[Кровавая церемония]: создает кровавое торнадо вокруг заклинателя. Потребление - мана пользователя или свежая кровь вокруг."

"[Кровавый клинок]: создает серповидный клинок из крови, чтобы атаковать врагов. Потребление - мана пользователя или свежая кровь вокруг."

"[Форма крови]: превращает заклинателя в чудовище, способное наносить огромный урон. Эта форма обладает способностью постоянно поглощать живую силу вокруг себя. Потребление - мана пользователя или свежая кровь вокруг."

"[Прикосновение крови]: позволяет заклинателю поглощать при контакте или на очень небольшом расстоянии кровь живого существа. Это умение не расходует ману, а регенерирует ее, независимо от количества поглощенной крови."

Впервые Система была благосклонна ко мне и дала в точности то, что я хотел. День удался - убил героя, система выполняет все мои потребности. Я очень хочу, чтобы все так и продолжалось. Но теперь пришло время выбирать.

Так, Кровавая церемония - первое, с чего он начал. Я не знаю сколько поглощает это заклинание, но уверен, что гораздо больше, чем позволяет моя аура. Просто на дальности, даже на пятидесяти метрах, все еще было несколько кровавых атак, идущих на меня, даже без реальной цели. Так что, чтобы помешать кому-то приблизиться ко мне, это отлично, и даже если убийца нарушит это заклинание и подойдет слишком близко, бум, аура кислоты. Единственный недостаток - расход маны, но я ведь не знаю, сколько ее потребуется. Позвольте мне поискать, имя, нет, МП, МП, МП? Ха-ха, нет, подождите, это не то. Черт. Ладно, давайте посмотрим следующее заклинание.

Итак, на самом деле, Кровавый клинок не так уж и хорош. Я о том, что он, конечно, может срезать несколько деревьев подряд и, вероятно, может проколоть много вещей. Может, он даже лучше, чем мои шары. Но его скорость никуда не годится, я мог бы увернуться от многих из них без каких-либо реальных проблем, и это все еще одно целевое заклинание. Мои шары могут в одну секунду поразить множество людей, хоть они и слабы перед тяжело бронированными целями, такими как Избранный. Сравнивая с Кровавой церемонией, которая при желании уничтожит все вокруг меня, этот клинок - безделушка.

Теперь к Форме крови. Скорее всего это форма Пророка. В ней он девять дней выживал от моих непрерывных атак. Очень мощное умение, я к тому, что бесчисленные щупальца защищают со всех сторон и их челюсти могут есть павших врагов, поглощая их кровь. Это могло бы сгодиться для защитного заклинания, которое я давно ищу. Врагам придется попотеть, чтобы разрушить эту форму. С ней я повышу выживаемость. Единственная неизвестная переменная - это моя скорость. Оно работает действительно медленно. Но было ли чудовище медленным, потому что Пророк был просто человеком, или заклинание замедляет заклинателя? Я продолжал искать ответ, но не узнал и, вероятно, не буду знать ответ.

И наконец, Прикосновение крови. Предполагаю, это заклинание, которое Пророк использовал, когда вызывал избранного. Вероятно, это заклинание способно решить мои проблемы с маной. Тем более, когда я уже знаю, что армия скелетов может превратить улицы в реки крови, это чрезвычайно полезно. Но есть недосказанность, которая отпугивает меня: а зависит ли оно от качества крови или же только от количества? Я бы предположил, что от того и другого, поскольку он позвал своего избранника, и это позволило ему девять дней сражаться в форме монстра. Но другое дело, что его можно использовать и нечестно. Это значит, что, если убийца находится слишком близко, я могу временно укоренить его и использовать это, чтобы вытянуть его кровь. Недостаток был бы против нежити или элементалей, у которых вообще нет крови.

Но так или иначе, все заклинания зависели от моей маны или наличия крови вокруг. Это означало, что заклинания будут мощными против людей, например. Но против существ, у которых нет крови, они будут бесполезны. Трудный выбор.

(Если честно, я выбрала бы оба - Форму крови и Прикосновение крови. Но сейчас, когда ожидание для создания новых заклинаний завершилось, можно создать темный щит, что защитит тебя от ударов. Форма крови позволит тебе сразиться против огромной армии, не беспокоясь о смерти, если твой щит не выдержит. Прикосновение крови позволит призвать армию нежити гораздо быстрее, нужно просто вернуться в трущобы, убить сотни людей и взамен получить десятки скелетов. Что до других заклинаний, то клинок не столько мощный, чтобы менять твои шары на него, а торнадо не сможет защитить тебя от засады. Как ты видел, для этого заклинания нужно много времени, в которое тебя могут убить. Вот как я думаю.)

Да, ты права. Я полез в Систему, все в том же темном углу часы остановились на 0:00:00. Это значит, что я наконец смогу создать свой темный щит. Если я это сделаю, мне уже не так понадобится Форма крови. Поэтому я решил взять Прикосновение крови.

-Марк Кэссиди выбирает Прикосновение крови!

"Закливание Прикосновение крови выбрано. Система запомнила выбор пользователя"

Теперь давайте взглянем на мои характеристики. Свободные очки для поднятия двух уровней, учитывая, что я на 21 из 30. Появилось [Прикосновение крови] максимального уровня. А это означает, что количество маны, которое я восстанавливаю, всегда будет одинаковым и никогда не улучшится. Это немного грустно, но сильной роли не играет. Если я смогу восстановить свою ману до 1000 из капли крови, поверьте, это совсем не плохо. Вторая очень-очень неприятная изменение, которое я не мог предсказать - моя [Кислота]. Она улучшилась, но вместо того, чтобы показать уровень 10, там было написано Макс. Это означает, что я больше не смогу ее улучшать. И поскольку моя чума тоже 9-го уровня, я боюсь, что в тот момент обе мои основные способности застрянут навсегда.

У меня всего 213/497 МР, этого совсем мало. Хотя подождите-ка, рядом со мной человек. Живой. Я повернулся к умирающему светловолосому парню. Видно, он долго не протянет, максимум проживет еще пару дней. Так я дарую ему смерть. Я подошел к нему, он даже не пошевелился. Из его ран сочилась кровь, какое расточительство. Я встал прямо над ним и активировал [Прикосновение крови]. Это заняло не более пяти секунд, чтобы поглотить всю кровь из него и вокруг его тела, ставшего похожим на мумию. Я посмотрел на свою ману 264/497. Пятьдесят. Не так уж и плохо для взрослого человека, который потерял много крови.

<http://tl.rulate.ru/book/16283/862819>