

Я поставил пять разных слоев тени между моей армией и лестницей. И я приказываю своему духу встать прямо над входом на лестницу. Таким образом, все мои скелеты-маги могут нацелиться в одну точку под моим духом, высвобождая свои ужасные силы. Это еще одна привилегия духа, так как все, что я создал, связано со мной и другими, и каждый может почувствовать присутствие и точное местоположение одного из моих призывов. И нематериальный дух, который может прятаться в земле над этим самым залом, является прекрасным примером координации. Теперь мне просто нужно дождаться сигнала от Бога.

(Хорошо, теперь вы должны слышать, как они идут по лестнице. Первая волна состоит из элементариев и полулюдей, о которых я говорил. Некоторые будут устойчивы к твоей кислоте, в то время как другие будут уязвимы для магического огня, созданного твоей армией. После этого будут некоторые монстры, которые слишком сильны или слишком странны, чтобы просто быть убитыми чумой. Я вижу нашего старого друга Песочного человека, он избежал чумы. Есть пять оборотней, две каменные змеи и десятки вампиров. Это на самом деле очень хорошо, быть превращенным в вампира, я имею в виду, если ты нежить, то твоя кровь не движется по венам, она заморожена, так что никакая чума не может быть передана, и они могут летать.)

А кроме них, сколько выживших? 50? 60?

(Хорошо, Итак, элементарии, монстры, гибриды, избранные, и у нас есть 7, 8, 13, 36, я складываю все вместе, и у нас есть...)

64 выживших и половина из них-избранные. Думаю, именно поэтому я получил семь уровней, я убил много сильных воинов, но лучшие из лучших последуют за мной. У меня нет времени следить за тем, что я приобрел, но я предполагаю, что моя чума улучшилась. Может быть, даже мое смертоносное тело, но для этого у меня есть ...

(Стоп! ОНИ НА ВЕРШИНЕ! ОГОНЬ!)

О, черт возьми. КОЛДУЙТЕ СВОИ ОГНЕННЫЕ ШАРЫ! Я присоединяюсь к ним и бросаю много ядовитых шаров во врага. Я слышу крики за этими темными стенами, но, думаю, они не понимают, что происходит. Я сам тоже слеп.

(Хорошо, значит, ты убил элементариев и хорошо зацепил остальных, но избранные очень устойчивы, только один, который был поражен тридцатью огненными шарами, ранен. Что касается остальных избранных, то хорошо, что они понятия не имеют, куда идти, каждый раз, когда они проходят стену, огненные шары идут под другим углом. Кстати, я взял под контроль ваших скелетов-магов, сейчас самое время быть точным.)

Хорошо, делай свою работу, просто помести дух над одним из них, я не знаю, смогу ли я попасть в хоть кого-то. Я делаю небольшой звонок каждому немертвому слуге, который у меня есть, чтобы увидеть, если один из них мертв. На данный момент все в порядке, они все еще не пробili пятую стену. В это время они будут видны нам, но и мы будем видны им.

(Хорошо, нам удалось убить троих избранных, но остальные скоро прорвутся. Я предлагаю тебе

подойти ближе к выходу, я понятия не имею, как развернется битва после того, как они восстановят свое зрение.)

Я уже возле двери, ведущей на лестницу, но так как он предупредил меня, я даже немного отступлю. Теперь я стою у подножия лестницы, ведущей наружу. И я наконец-то вижу, как первый избранный выходит из тени. У него занимает лишь долю секунды, чтобы посмотреть на окружающих, прежде чем броситься к ближайшему скелету-магу. Пять метров между ними - ему все равно. Через секунду он уже приблизился к моей нежити и разрубил его на куски. Но, поступая так, он подвергает себя опасности. И на таком близком расстоянии пять огненных шаров наносят большой урон и достаточно точны, чтобы только ударить его по голове. Я вижу, как из его доспехов сочится дым, и он наконец останавливается. Но это был только первое, все больше и больше приходят.

Все мгновенно бросаются к ближайшему скелету-магу, и избавляются от него в считанные секунды. Из моей огромной армии, у меня осталось только 13 живых немертвых слуг. Я продолжаю бросать кислоту в избранных, но только одного попадания недостаточно, каждый раз мне нужно больше десяти. Теперь я вижу, что по крайней мере 16 избранных преодолели препятствие, вызванное моим [Сумраком]. Теперь у меня остались только номер один, три, шестнадцать и двадцать против шестнадцати человек. Ну, я думаю сейчас как раз время, чтобы оставить это место.

Я приказываю всем, кроме первого, продолжать сражаться и попытаться убить оставшихся последователей Крига, пока мы оба уходим. Я не забываю поставить больше стен теней внутри лестницы, так как предыдущие теперь бесполезны. И очень храбрый я, поворачиваю хвост и убегаю. Но убегаю храбро.

Не знаю, устали они или все еще считают меня очень опасным, но нам удастся выйти из здания и уйти без проблем. Конечно, я потерял свою армию, но они потеряли почти все. И плюс для меня в том, что они не смогут усилить свою армию, поскольку они всего лишь слуги чужеземного бога, а я смогу воспроизвести каждый скелет, не вспотев. Мне просто нужно много дней. Много.

Когда я возвращаюсь в бывший оазис далеко от базы Крига, я начинаю искать, что изменилось после этой битвы. Потому что это первый раз, когда я уничтожаю армию, настоящую армию. С большим количеством сильных воинов и даже некоторыми элитами. Сравнивая их с резней против Нищих, это как день и ночь. Один был полностью ослаблен только моим [Устрашением], и я даже не говорю о своем проклятии, что...

(Ты забыл свое проклятие, верно? Ты действительно хочешь сказать, что мог активировать свое проклятие, и потенциально замедлить их достаточно долго, чтобы действительно уничтожить последователей Крига? Как ты мог забыть, что у тебя всего четыре заклинания?)

О, О, у меня больше четырех заклинаний, у меня ... ну ... пять заклинаний?

(Ты считаешь, что [Поднять Нежить] это заклинание? Я не согласен, так как это заклинание не

полезно в бою. А я говорю о реальных заклинаниях, которыми ты пользуешься часто. У тебя их только четыре - твой шар, твоя аура, твои тени, твое проклятие. Все остальное не считается настоящим заклинанием, я даже не говорю о твоих навыках ближнего боя. Ты использовал ближний бой только один раз, верно?)

Да, но только на голубях. Кроме того, я не думаю, что когда-либо использовал их, так что, возможно, ты прав, у меня всего четыре заклинания. И я забыл об одном из них. Но, видишь ли, я так гордился своей чумой, что совершенно забыл об остальном. И это ты кричал на меня, говоря, что они идут вот так. В противном случае, с ясным умом, я бы, вероятно, использовал свои [Проклятые Ветры].

(Да, вини меня, это всегда так, поддерживающий парень, которого обвиняют во всем. Ты недостаточно предупредил меня о врагах, ты слишком поздно сказал, что они идут, ты недооценил их. Но давай сделаем перерыв, и ты должен увидеть все, что ты получил. Ты убил нескольких избранных, осталось только девятнадцать.)

"Атрибуты:

Имя: Слик

Раса: Крысолюд

Класс: Чумной Колдун

19/30 уровне

Л. с.: 268/268

МП: 213/483

Сила: 22.5

Ловкость: 45.5

Стойкость: 26.8

Мудрость: 48.3

Интеллект: 48.3

Активные навыки:

[Подлый-подлый lvl 8] [ядовитый укус lvl 10] [зараженные когти lvl 10] [создать кислоту lvl 9]
[создать чуму lvl 9] [аура Хаоса LVL Max] [Сумерки lvl 7] [магический шар LVL Max] [проклятые
ветры lvl 3] [поднять нежить lvl 5]

Пассивные Способности:

[Мусорщик лвл Макс] [язык Ария лвл Макс] [ночное видение лвл 11] [токсическое
сопротивление 10 лвл] [чума сопротивление 10 лвл] [мастерство 5 лвл] [сопротивление боли 10
лвл] [смертоносное тела 5 лвл] [самовосстановление лвл 1] [магическое восстановление 7 лвл]
[волшебная эффективность лвл 7] [волшебная обработка лвл 6] [устрашение ур. 4]

Титулы:

[Покинутый Арией] [Благословенный Осло] [Мясник]

Ну, это впечатляет. За исключением той части, где мое проклятие достигло только 3 уровня, а мой атрибут страха ненамного выше. И я даже получил новый титул, я думаю, так как первый был 100, второй был 1000, так что это следующий шаг, 10000. Но хорошо, что я близок к следующей эволюции, я имею в виду, убийство остальных избранных должно дать мне два уровня, возможно. Если считать Пророка Крига внутри. И обещанная награда за убийство героя Бога. Мне просто нужно подождать несколько дней, и бум, больше никакого Крига на Астрии.

<http://tl.rulate.ru/book/16283/504908>