

Что же мне теперь делать? Я прибыл в Ронту, чтобы получить много опыта, и под этим я подразумеваю много жертв. Теперь, когда я нахожусь к северу от города, я могу держаться этой дороги, и вернуться в лес Волков или в пещеру нежити. Но это было бы бесполезно. Только если севернее есть что-то еще. Осло.

(Да, так, по-видимому, теперь, когда тебе нужна карта, ты выясняешь, что я должен был сказать тебе местоположение разных рас. Хорошо, следующая информация основана на памяти Агорианцев. На настоящий момент Ронта здесь, в самом центре. На востоке, у нас расположились эльфы, феи и треанты в большом лесу. Это действительно огромный лес, я думаю, теперь, когда пустыня уменьшилась, то лес будет еще больше. После эльфийского леса находится пустыня, ты это и так знаешь. К востоку от него, у нас есть различные племена ящеров. Они окружают огромное озеро и сражаются со своими северными врагами, пауками.

Эту часть, мы вероятно, никогда не вернем. К западу от пауков есть еще небольшой лес, тоже контролируемый эльфами. Но что более важно, пять гор королевства гномов. Они расположены прямо к северу от места, где мы сейчас стоим. Ходят слухи, что две из этих пяти гор были потеряны и все еще не восстановлены после нападения крысолов. Но я не уверен точно. К северу от гномов есть равнины, которые управляются различными племенами орков и гоблинов, и они все еще сражаются с гномами за эти равнины.

К северо-западу от святого королевства, и к западу от королевства гномов, а также к юго-западу от равнин, расположена империя Нотонгрод. Человеческое царство. Но они, очевидно, сражаются со Святым Королевством. Как и любая человеческая фракция, они всегда враждуют со своими собратьями. И ничего не было обнаружено выше этого, я имею в виду, у меня на этом заканчиваются мои знания, связанные с империей Нотонгрод.

А на Юге?

(Сначала на Западе. Есть нескончаемый океан, через который никому не удалось до сих пор переправиться. По крайней мере, оттуда никто не возвращался. Теперь, на юге, есть горы, где живут племена варваров. Их называют варварами, потому что они верят в Духов Природы, а не в Арию, и до сих пор носят кожаные доспехи и тому подобное. Но их шаманы невероятно могущественны, и они не боятся погибнуть на войне. Для них умереть как воин-это самое великое, что может случиться. Святое царство дает им немного зерна, а взамен они не нападают на царство.)

Это странно. Я имею в виду, я бы попытался морить их голодом и раздавить. Почему они платят такую дань?

(Из-за угрозы того, что находится на юге. Совет вампиров. Империи, наполненная нежитью. Варвары и вампиры сражаются веками. И так как святое королевство не заинтересовано начинать войну с нежитью, они используют варваров в качестве щита. Итак, теперь у тебя есть четкое понимание мира Астрия. Куда мы пойдем?)

Ну, дай мне немного подумать. Что для меня лучше всего? Я думаю, человеческое королевство. Я видел силу одного гнома, так что сражаться с ними-плохая идея. Орки и гоблины, я до сих

пор их не видел, поэтому не могу судить, но они такие же безмозглые звери, как варвары, по крайней мере, в моем сознании. Люди, которым наплевать на смерть своих товарищей, если они могут просто убить своего врага. Я ненавижу берсеркеров или таких фанатиков, слишком опасных для меня. Эльфы и треанты, тоже ни единого шанса. Люди-ящеры - звучит интересно, но просто подумав о дороге, которая займет много времени, заставляет меня передумать. И страна нежити тоже не привлекательна.

Лучше если мы поедem в Империю Нотонгрод или останemся в святом Царстве Арии. В любом случае, мне придется ехать на Запад, верно?

(Да, ты можешь пройти рядом со столицей королевства или дойти до границы с империей. Но поскольку обе страны находятся в состоянии войны, переход границы будет трудной задачей. Ты всегда можешь просто досажать обеим сторонам, но у них, вероятно, будет много священников и магов, готовых к этому.)

Хорошо, я понял, так что в сторону столицы, точнее, в сторону местных деревень вокруг столицы. Путешествуя, я вижу, что все поля и фермы совершенно пусты. Они должны были эвакуироваться, как и остальные из Ронты. Может быть, я смогу догнать их. Это очень хорошо, если я смогу это сделать. До наступления ночи еще несколько часов. Поэтому я должен быть осторожен.

Я осторожно пробегаю около дороги, идущей на Запад, пока еще светит солнце. Но в тот момент, когда исчезают последние солнечные лучи, я бегу на полной скорости. Я намного быстрее, чем ходячий человек с такой скоростью. И поскольку дорога находится на равнине, а не в лесу, нет ничего, что замедляло бы меня. После нескольких часов бега в темноте я вижу свет костра. Я осторожно подхожу к нему, ожидая беженцев. Но вместо этого я встречаю группу вооруженных людей. Их восемь. 6 мужчин и 2 женщины. Глядя на разницу между каждым одеянием, я думаю, что они авантюристы.

Большинство спит, кроме одного. На нем что-то похожее на одежду эльфов рейнджера. Думаю, он сам должен быть охотником или рейнджером. Может быть, даже вором. Даже если уже за полночь, он все еще бодрствует и готов ко всему. Он бдителен, постоянно меняет положение, чтобы иметь хороший обзор. Конечно, он меня вообще не замечает.

Поскольку я понятия не имею об их силе и слабости, их количество очень важно, я решаю не вызывать скелета, чтобы убить их. Во-первых, если я это сделаю, то не смогу правильно драться, если кто-то сбежит. И скелеты никогда по-настоящему не молчали, даже когда они не носили свои доспехи и оружие. Нет, лучше закончить побыстрее. Я создаю пять шаров кислоты и запускаю их в лагерь. У стражника не было времени даже хоть что-то прокричать перед смертью. Все следуют его примеру, кроме одного мужчины и одной женщины. Шар, который был запущен в них, распался, не достигнув своей цели.

Я не обратил на это внимания, когда впервые увидел их. Но теперь я вижу, что доспехи этого человека странно похожи на то, что носил бы паладин. Знаешь, эти рыцари правосудия, благословленные Богом. И женщина одета в халат, я думаю, она должна быть магом. И теперь они оба полностью проснулись, глядя на ямы, оставленные на земле. Там, где должны были спать их спутники, сейчас ничего нет. Я слышу, как женщина что-то поет, и еще одна из этих

странных частиц плавают вокруг двух выживших. Мужчина, он выкрикивает какие-то странные слова и его доспехи начинают светиться, освещая окружающих. Думаю, они хотят использовать это, чтобы увидеть, где я.

Слишком плохо для них, у меня есть кое-что для них. Я бросаю [сумерки] прицелившись в паладина. Я никогда не пробовал этого раньше, но думаю, это должно сработать. Заклинание 5-го уровня, этого должно быть достаточно, чтобы как минимум уменьшить его свет. И да, я вижу тень, окружающую сияющую броню, превращающую ее в тусклый свет. Мне действительно нужно проверить расстояние активации, потому что это действительно полезно, если я могу потушить факел, например.

Я вижу, как они оба трясутся, явно затронутые моим заклинанием. Они, вероятно, никогда не ожидали чего-то подобного. Теперь, насколько силен твой щит, Миледи. Я запускаю другой шар, ничего не происходит. Два, три, четыре, женщина заметно дрожит все больше и больше. Когда я запускаю свое девятое заклинание, шар проходит через щит и непосредственно поражает двух людей, заканчивая их жизни. Это было все еще очень впечатляюще, 9-й кислотный шар был необходим, чтобы уничтожить магический щит. Даже если я понятия не имею, насколько они сильны, тот факт, что кто-то может создавать барьер, как эта женщина создала перед смертью, опасно.

Я должен больше анализировать своих жертв, на этот раз я был слишком небрежен и высокомерен. Даже если я одержал победу, ничего не опасаясь, по-настоящему, я все равно был чем-то удивлен. Ну, это были всего две минуты, потраченные впустую за ночь, мне нужно продолжать бежать.

<http://tl.rulate.ru/book/16283/425738>