

Это был хороший сюрприз, увидеть, как мой скелет, которого я считал неуклюжим и бесполезным, убивает их таким образом. Теперь мне нужен второй скелет, чтобы узнать, что же дало ему разум? Это продолжительность его присутствия в этом мире? Ему удалось выжить достаточно долго в этом мире, по крайней мере намного дольше чем всей предыдущей призванной нежити. Большинство из них погибли из-за падений или прямого контакта с окружающей средой. Еще одна возможная вещь что дало ему разум - это количество жертв. Он убил более десяти охранников. Если после каждого убийства он получает часть интеллекта, то его интеллект станет близок к человеческому разуму. Осло, где следующая группа? Если во время путешествия он не упадет, то хотя бы одна из двух вероятностей верна.

(Нет, никакой охоты, убийца слишком близко. Я предлагаю сначала отправиться на запад Ронты. Даже если там будет больше жрецов, это замедлит убийцу. А потом наступит ночь, и люди покинут канализацию.)

Он кого-нибудь убил?

(Нет, ни одной жертвы. Он всегда избегает их. Вероятно, он не хочет, чтобы ты знал о его существовании. Но рано или поздно он узнает, что ты знаешь о его присутствии, и в этот момент он не будет терпеливо ждать, пока патруль уйдет или избегать теряя время. Он прорубит себе путь напролом.)

Только после заката я смогу призвать еще одного слугу. Это означает, что я должен использовать все это время, чтобы убить нескольких охранников. Если он эволюционирует до того, как я произнесу заклинание, у меня будет более сильный скелет.

(Ты не можешь просто уменьшить его размер? Или изменить его форму? Например, дать ему форму собаки или даже паука?)

Что ты имеешь в виду?

(Ну, это заклинание, созданное тобой. Итак, ты решил придать ему форму человеческого скелета. Но ты, вероятно, можешь просто создать собачью нежить или даже крысиную нежить. Это зависит только от тебя.)

Это... наверное, это правда. Ну, для меня скелет - это почти всегда человеческий скелет. Но теперь, когда ты так говоришь, я могу создавать тела поменьше, чтобы потреблять меньше маны. Но этот призыв должен быть для меня полезен, а призыв паука нежити - бесполезен. Основным оружием паука является его яд, и вспомогательным - паутина. И поскольку я могу создавать только скелеты живых существ, без чего-либо еще, паук будет просто пытаться укусить охранников. И кусать не отравляя их. Но идея собаки неплохая. Он меньше, чем человек, и он по-прежнему эффективен. Кроме собаки, у тебя есть другие идеи?

(Нет, и мы все еще должны попробовать это. Я не знаю, сработает ли это на самом деле. И, возможно, это все равно будет стоить много маны.)

Ну для этого я попробую паука, как ты и сказал. Если это будет стоить столько же, сколько и человек, собака того не стоит. И у меня все еще будет еще один скелет-воин до восхода солнца. Но теперь давайте отправимся на Запад.

И, видимо, мой дорогой и действительно впечатляющий скелет-воин учится. За последние тридцать минут он не упал, даже ни разу. Это означает, что он рассчитал свой путь и принял во внимание вес своего оборудования. Но я до сих пор не знаю, это из-за количества жертв или времени, проведенного в этом мире. Теперь я попробую что-нибудь другое. Так как я знаю, что он силен, намного сильнее даже обычного человека под воздействием моего проклятия, он будет непосредственно сражаться с небольшими группами солдат. ОС...

(Да, просто перестань так говорить. Это делает меня похожим на твоего слугу. Я Бог.)

Бог, специальность которого я до сих пор не знаю. И пока ты этого не скажешь, я буду продолжать так говорить.

(Я понимаю, просто иди влево, вправо, вперед, вперед, вперед.)

Спасибо, и сколько их?

(Только 5, это минимальное число, по-видимому. Все, что меньше, - это либо группа только магов, либо только священников. И тебе они не нужны.)

Абсолютно не нужны. Пойдем со мной, мой верный номер один. За победой. И под номером один я имею в виду единственный скелет, который у меня есть. Мне так и не удалось добраться до номера два. Но давайте сделаем так, чтобы я все-таки призвал его. Новая группа солдат. Те же трусы, которые говорили о бегстве и отказе от работы. Просто обычные люди, желающие покинуть этот город как можно скорее. К сожалению, этого не случится, ведь я, и мой верный номер один уже здесь.

Я активирую проклятие еще до того, как они нас увидят. Они начинают реагировать, чувствуя, что что-то не так. Теперь они настороже. Идеально. Пусть игра начинается. Сначала они не реагируют на мой скелет. Я поручил ему не показывать свое лицо, пока не приблизится с ними вплотную. Увидев человека, идущего к ним, они начинают расслабляться, но все еще озадачены внезапной своей вялостью. И им немного любопытно, почему охранник совсем один бродит по канализации. Не так, как первая группа, которая с радостью обнимала моего слугу, у этих людей подняты щиты, и они все еще наготове. И наконец, один из них заметил мою уловку. Я очень надеялся, что мой скелет-воин мог напасть на них врасплох, но этого не произошло.

Приказ, который я отдаю на этот раз, убить их всех. Трое впереди, двое сзади, и их мечи направлены на мою нежить. Двое охранников позади сбросили свои щиты, и взяли мечи двумя руками. Без влияния моего страха я вижу, что они все очень хорошо обучены. Даже для охранников, я бы сказал, что они являются одним из лучших войск. Но теперь я хочу посмотреть, что сделает мой скелет.

Первые десять секунд он ничего не делал. Это хорошо. Если бы он бросился к стене щитов, то был бы уничтожен. Пяти попаданий мечей более чем достаточно, чтобы по крайней мере перерезать кости. Но он должен повиноваться МНЕ и убить их. В его распоряжении только меч, щит и все остальное. К сожалению, поблизости нет ни скалы, ни чего-либо еще. Только салат-латук. Это не сможет причинить никакого вреда.

Наконец, он начинает двигаться. И он становится так, чтобы к нему не смогли подобраться со спины. И там он начинает бить по щитам. Это один из способов убить их, так как в конце концов они устанут. Это главное преимущество нежити, им не нужно ни спать, ни есть. Атака при факторинге - это еще одно доказательство наличия интеллекта. Используя свою силу и нацеливаясь на слабость противника. Отлично.

Но это маленькое зрелище жестоко закончилось после всего лишь одной минуты пинков. Солдаты были осведомлены о долгосрочной стратегии и с силой устремились к воину-скелету. Мой слуга, конечно, отступал постепенно, не давая двум дополнительным солдатам в тылу возможности атаковать. Увидев отступление нежити, охранники быстро поменяли линию фронта с линией позади позволив трем несколько уставшим людям немного отдохнуть.

Главная проблема сейчас в том, смогут ли они продержаться достаточно времени, чтобы получить подкрепление. Потому что мы боремся и издаем много шума. Да, это неэффективно. Теперь я вижу, что мой скелет умен, его работа выполнена. Я показываю себя охранниками и сразу же их движения прекращаются. Я приказываю моему воину убрать их, и он записывает еще пять жертв на свой счет.

Но никакого повышения уровня. Осло, теперь найди группу из менее 15 охранников.

(Это число действительно много; я могу найти команду из четырнадцати человек, но больше ничего.)

Этого достаточно. Вероятно, этого будет достаточно. Я быстро бросаюсь к их позиции. На этот раз я не теряю времени на планирование ловушки или что-то в этом роде. Я немедленно активизирую свои [проклятые ветра] и вызываю в них страх. Как обычно, они обездвижены, как какой-то скот, который приносят на бойню. А мой слуга-главный мясник. И да, мое предсказание было точным.

Наконец, Уровень 3 этого заклинания. Я приближаюсь к нежити, чтобы увидеть изменения. Ничего? Вы имеете в виду, что только новые призванные скелеты выиграют от обновления? Это нехорошо. Я имею в виду, они должны быть расходным материалом в первую очередь. Но они могли бы, хотя бы эволюционировать. Ну извините номер один, тебе придется подождать.

- Не волнуйтесь, господин.

Да, я не волнуюсь. Подожди, Осло, почему ты только что назвал меня господином? Разве ты не говорил, что ты-Бог, а я-верующий?

(Это не я; я думаю, что это скелет, только что говорил.)

Ерунда, с тех пор как скелеты... почему он странно смотрит на меня?

<http://tl.rulate.ru/book/16283/415359>