

Он может это сделать? Сдаться вот так?

(Ну, если бы я был Кригом, я бы, вероятно, очень расстроился из-за своего последователя сейчас. Но даже если он, вероятно, является одним из столпов организации, он все равно остается человеком. Как и император джиннов, он не нападал на тебя, потому что был напуган. Это просто стратегическое отступление.)

Ладно. Имеет смысл, просто я думал, что они должны быть преданы своему богу до смерти, или что-то в этом роде. И что дальше? Я это спрашиваю у тебя, потому что ты попросил меня сохранить ему жизнь. И теперь мне удалось сделать его своим пленником.

(Поскольку он не в выгодном положении, просто попроси его сопроводить нас на их базу. И встретиться с ответственным лицом, его, вероятно, следует назвать пророком или апостолом. Это обычно стандартные названия.)

Ладно.

"Ты проведешь нас-с-с к своему ли-лидеру, слик-слик."

"Нас? Ты и кто еще? Вас было даже больше?" Я вижу, как он насторожено осматривается, когда он спрашивает меня.

"Я и кто-то еще, слик слик. Прос-с-сто приведи меня к вашей базе."

Да, это была моя ошибка, я сказал нас. Но это даже хорошо, таким образом, он подумает, что вокруг меня есть другие крысолюди, только и ждущие одного приказа убить его. Но это значит, что он в действительности сдался только мне. И он не выглядит напуганным или даже удивленным. Это странно. Может быть, он действительно хорошо скрывает свои эмоции. Так я пошел за ним, как только мы вышли из Некрополиса.

Странно, это первый раз, когда иду я с кем-то, кому надо есть или отдохнуть. Раньше это были либо джинны, либо Бог. Но теперь, я должен ждать, пока он закончит обед или даже поспит. Он должен находить меня странным. Так как я просто стою здесь, не двигаюсь и даже не наблюдаю, как он делает свои дела. Думаю, он попытался бы сбежать, если бы я не вел себя так. К примеру, воспользовавшись наступлением ночи, подождав пока я усну, он быстро ускользнул бы от моей бдительности. Но как жаль для него, мне не нужно этого делать. Если он задаст вопрос об этом, я могу сказать, что нас несколько крыс, ретранслирующих друг друга. Надеюсь, он не будет спрашивать об этом.

В конце концов, мы движемся очень медленно. У нас многочисленные перерывы, где он пьет, немного отдыхает, что-то ест. Иногда мы просто останавливаемся в оазисе на несколько часов, чтобы пополнить его тыкву и насладиться тенью. Эта ситуация напоминает мне о бесчисленных квестах эскорта, где тебе нужно довести глупого NPC до точки, где он движется со скоростью улитки, в то время как ты мог бы сделать это за пять минут, если бы его не было.

Те, которые еще хуже, чем те, где NPC немного медленнее, чем ваша собственная скорость ходьбы, что означает, что вам нужно ходить, останавливаться, снова ходить. Вот что происходит прямо сейчас. Теперь я надеюсь, что монстр будет нацелен на него, чтобы заставить его двигаться быстрее или даже бежать. Да, это было бы замечательно.

Осло, ты видишь что-нибудь поблизости?

(Нет, ничего, но, если он спрятан, мне будет трудно его найти. И с непредсказуемым движением нашего пленника, я даже не уверен, что мы действительно на пути к укрытию Крига.)

Отлично, теперь, возможно, есть шанс, что Дэрил пытается заставить нас затеряться. Я действительно теряю терпение. Ладно, забудь, я просто расплавлю одну из его рук, и тогда он двинется. Я подхожу к Дэрилу и, как и ожидалось, он быстро отступает, чувствуя угрозу. Не волнуйся, я не убью тебя, просто уничтожу твою конечность. Конечно, я не буду ему этого говорить. Но проблема в том, что каждый раз, когда я делаю два шага, он делает столько же в противоположную сторону. И мы оба прошли одинаковое расстояние. Так что, либо я должен наброситься на него, либо я должен заставить его остановиться. Я создаю шар в руке и наполняю его кислотой, затем смотрю на Дэрила и начинаю медленно подходить. Он больше не двигается. Моя угроза очевидна, либо ты остаешься на месте, либо получаешь мою сферу.

После того, как я приблизился к нему, я замечаю, что он до сих пор не попытался говорить. Это странно. Он должен был попросить о пощаде или хотя бы попытаться помешать мне что-нибудь с ним сделать. Как только я попытался схватить его за руку, я потерпел неудачу. Что? Как я могу не схватить его за руку? Я пытаюсь снова, но единственное, что я хватаю, это пустой рукав. Внутри ничего нет. И когда я пытаюсь посмотреть в глаза Дэрилу, я вижу, как его лицо превращается в песок и медленно уносится ветром. Этот ублюдок! Отчасти он был джинном. И теперь он пытается сбежать. К тому времени, как я оправился от шока, его тело уже исчезло, и только его одежда осталась на земле. Даже слишком поздно использовать мою ауру, чтобы уничтожить его.

(Я предупреждал тебя, что они - кучка странных существ. Но и я не ожидал, что это Песочный человек. Но теперь, это значит, что у нас нет возможности найти слуг Крига. И мы, вероятно, далеко от их базы.)

Хорошо, ты можешь найти его, с помощью, я не знаю, какого-либо маячка?

(Да, не волнуйся, он думает, что убегает только от крысолюда, но никто не может избежать взгляда Бога. Ну, ты можешь, но не он. Успокойся, отдохни в оазисе и жди, пока он снова появится.)

Так я должен просто сидеть и ждать? Хорошо, но, возможно, я попытаюсь создать новое магическое заклинание. Время восстановления должно было уже истечь, или, по крайней мере, моя эволюция должна была сбросить его. Итак, какой новый замечательный источник разрушения я должен создать? Давайте продолжим то, что у меня есть. У меня есть

заклинание, чтобы покрыть меня или объект в темноту, полезно только в ночное время. Или спровоцировать сюрприз посреди дня. У меня есть дальнобойное и точное оружие, которое питается как моей кислотой, так и моей чумой. У меня есть область действия проклятия, чтобы замедлить врагов вокруг меня. У меня есть небольшая регенерация, поэтому мое здоровье всегда можно пополнить. Что для этого необходимо?

Не что-то с основными элементами, такими как огонь или лед, я уже пробовал их. Что-то связанное со смертью, тьмой, ядами или болезнями. Я мог бы стать маленьким некромантом. Воскрешать тела, и использовать их как мясной щит. Но единственная проблема в том, как я убиваю своих жертв. Кислотой большую часть времени. Так что не многие тела до сих пор целы. И я не знаю, смогу ли я создать скелет из ничего. Ну, я все еще могу попытаться. Подумай хорошенько, создай существо смерти, почувствуй, как его кости материализуются перед тобой, только голыми руками, идеальный белый скелет. С полным телом. Никаких отсутствующих конечностей, ничего больше. Теперь сформулируй ману в руке в эту идею. Да, да, да, оно живое! Живое! УЗРИТЕ МОЕ ТВОРЕНИЕ!

Что-то формируется прямо передо мной, я вижу кости медленно появляются из ниоткуда. Да, формируется скелет, первый солдат в моей армии. Армия, созданная с единственной целью атаковать все, что мне противостоит.

"Поздравляем пользователя с созданием нового заклинания. Пожалуйста, назовите его."

Хахаха, конечно, это будет название, которое логично, и легко запомнить.

- Поднять Нежить

"Система подтверждает выбор пользователя, заклинание: [Поднять Нежить] было создано."

Отлично, теперь мне просто нужно создать еще и ... 2/357 МР. Я использовал почти все, что у меня есть, чтобы создать самый простой скелет. У него даже оружия нет. Создание нового займет не менее шести часов. И я уверен, что он совсем не способен сопротивляться. Я подбираюсь к своему новоиспеченному солдату и слегка бью его. Его плечо разорвалось при прикосновении моих когтей. Он теряет свою жизнь мгновенно. Отлично, об использовании его как моего мясного щита, думаю, я могу забыть.

Но все пассивное, связанное с магией, улучшилось. Отлично, так что больше регенерации маны, меньше времени на проверку и меньше расхода во время заклинаний. Просто подсчитываю в голове, какова была бы реальная стоимость создания скелета без этого сокращения. Не менее шестисот МР. Черт, теперь я понимаю, почему у этого лича в пещере нежити были только худшие из худших. Потому что он не мог получить ничего лучше. По крайней мере, у них были сломанные мечи и тому подобное. Ладно, может я был слишком груб с этим личом, по крайней мере его скелеты были способны принять 2 удара перед смертью. Мой ничего не имеет и разрушается после моей жалкой атаки.

В течение следующих дней, каждый раз, когда я мог, я создавал других скелетов. Но мое

заклинание никогда не обновлялось, поэтому у меня все еще есть скелет, вероятно, 1 НР. Один раз, я прошу одного из них пробить близлежащее дерево, его рука была разрушена в процессе. Это будет очень долгий путь.

(Прекрати играть в Бога Смерти и приготовься выдвинуться, мне наконец-то удалось найти нашего старого друга.)

<http://tl.rulate.ru/book/16283/393390>