

Глава 41: Еще одна тренировка в Оазисе.

Итак, теперь меня преследуют разъяренные деревья. Да, такое у меня впервые. На Земле, деревья куда лучше, так как просто остаются на месте. Они не двигаются так, они даже не думают. Хотя мне удалось уничтожить местные дубы, я не думаю, что это сработает на тех, кто преследует меня. Я имею в виду, на них, вероятно, будет неисчислимое количество баффов и благословений, потому что прямо сейчас мы находимся в лесу. Даже если я использую один из кристаллов, я уверен, что они просто замедлятся и восстановят свои недостающие конечности за считанные секунды. Исходя из того, что мне сказал Осло, не было похоже, что мой шанс выживания в случае столкновения с ними, высокий. Итак, я хватаю проводника, который достался мне от второго принца. Давай, маленький скарабей, делай свою работу и скажи мне, куда идти.

Он указывает мне направление, и я сразу же следую за ним. Он, наверное, знает лучше меня, так как я уже заблудился несколько раз. Но теперь, когда я убил такое большое количество фей, эльфов и дрейка, я на максимальном уровне. И я действительно бегаю намного быстрее, чем я думал. Эти атрибуты без проклятья, стали более сильнее. Гораздо сильнее. Я вполне уверен, что дистанцию, которую я должен был пробежать за три часа, я прошел всего за один. Я уже вижу пустыню, тихую, желтую и отчаянно наступающую. Теперь я вижу, как трава медленно превращается в песок. Тот факт, что мне удалось разозлить треантов, даже хорошо. Таким образом они увидят это и попытаются что-то сделать.

Потому что, если нам не повезет, пустыня все еще будет такого же размера. Только с фортуной на нашей стороне, мы сможем ее уменьшить. Что касается причины, почему это действительно беспокоит меня, кроется в том, что я не хочу больше проводить время в пустыне. Я ненавижу песок теперь. Но нет времени думать об этом. Я должен сделать выбор, прежде чем войти в Империю Песка. Должен ли я эволюционировать и улучшить все свои способности? Это может вызвать подозрения, так как я не знаю, как буду одет и как буду выглядеть после этого. Просто размышляя о полном изменении внешности, которая помешает принцу узнать меня быстро и легко, уже нехорошо. Но если останусь таким же, то, когда столкнусь с элитными стражами императора, после или даже до того, как найду ритуал, мне будет труднее.

Я останавливаюсь в оазисе прежде, чем продолжить мое путешествие. Может быть Осло сможет помочь мне с этим.

(Нет.)

Большое спасибо за твой вклад. Ты вообще Бог?

(Ты предпочитаешь Бога, как Ария? Глупая, высокомерная и которая думает, что каждый ее образ должен быть красивым?)

Теперь, когда я думаю об этом, моя первая встреча была с прекрасным ангелом, и даже внутри этих соборов, образ Арии всегда был превосходно нарисован или выгравирован. Она действительно так беспокоится о своей красоте?

(Да, и ты знаешь, что самое худшее? Просто появление в таком виде стоит ей некоторых сил! Вот почему большинство богов даже не утруждают себя этим, мы просто остаемся ничем или в лучшем случае черным, серым или белым туманом.)

Хорошо, ты лучше, но сначала я хотел бы послушать твои мысли о некоторых вещах, теперь у меня есть возможность эволюционировать.

(Быстро, ты уже эволюционировал 2 или 3 раза за месяц или около того.)

Да, в этом сила системы, если ты много убиваешь - ты много развиваешься.

(Ну, я не думаю, что крысолюд должен был быть способен убить дрейка таким образом. Так что в этом есть смысл. Но ты развиваешься даже быстрее, чем люди. А мне вот со своими демонами, приходилось ждать вечность.)

Почему? Какая разница между демонами и людьми?

(Люди, так как они имеют короткую продолжительность жизни, способны быстро учиться и совершенствоваться. Таким образом, с момента его рождения и до момента, когда его можно считать героем, проходит, скажем, двадцать лет. Для демона все наоборот. Я имею в виду, что самый ранний мой Король Демонов, был шестисотлетним демоном. Теперь ты понимаешь, в чем была проблема, когда я потерял моего Короля Демонов из-за героя Арии.)

Так это значит, что даже если бы ты сделал меня своим героем, ты бы ничего не потерял, поскольку даже если я умру через 200 лет, у тебя не было бы настоящего Короля Демонов.

(Нет, это потому что, эх, ты был бы, эх, особенным.)

Ты думаешь, я поверю в это?

(Хорошо, хорошо, ты поймал меня, да, я ничего не потерял, это было бы для меня только в пользу. Даже если бы ты умер мгновенно.)

Спасибо за честность, но теперь о моей эволюции. У меня есть четыре варианта выбора: Воин и Убийца, Колдун и Апостол.

(Не выбирай Апостола, это будет не выгодно для тебя.)

Почему?

(Обычно я должен пытаться сделать тебя апостолом, но проблема в том, что ты умен, и тебе

понадобится другой путь эволюции. Принцип апостола - укреплять связь между Богом и Героем. Но ты явно намного сильнее обычных людей, и ты слишком быстро развиваешься, а это помешает твоему дополнительному росту. Я не знаю, какой будет следующая эволюция, если ты пойдешь по пути Апостола, но я предполагаю, что это будет полезнее для меня, чем для тебя. А я хочу, чтобы ты был сильным.)

Приятно слышать такое от тебя. Я думал, что ты попытаешься сделать меня своим апостолом любой ценой.

(Это было бы хорошо для меня, в краткосрочной перспективе. Но мы в Астрии, не в Фролсо. Так что моя помощь будет ограничена в любом случае. Поэтому твоя сила, лучше моей. На данный момент, достаточно просто обнаруживать возможные угрозы в окрестностях.)

Верно. Теперь у меня осталось три варианта. Я действительно не знаю, что я выберу.

(Серьезно, ты всегда стремился к пути волшебника, и теперь пытаешься заставить меня купиться на твои колебания? Просто выбери чертового Колдуна и покончи с этим. Знаешь, пустыня, ритуал, конец света?)

Хорошо, хорошо. И еще кое-что напоследок. Можешь поставить ложную метку Салазара на меня прямо сейчас?

(Да.)

Если я эволюционирую, ты можешь с абсолютной уверенностью сказать, что вы все еще можешь это сделать?

(Да. Возможно.)

Да, или возможно?

(Я не знаю, что изменится с твоей чертовой системой. Ты мог взять этот чертовый и проклятый меч в самом начале. Это было бы намного проще.)

Ладно, забудь про мой вопрос. С недавней поставкой кристаллов, ты думаешь, что у тебя есть сила сделать это?

(Да. Определенно да. Может быть, это займет у меня день или около того, чтобы выяснить, как применить знак, но я смогу это сделать.)

Хорошо, тогда давай эволюционировать.

- Марк Кэссиди выбирает: Колдун Чумы.

"Система признает выбор пользователя, эволюция: Колдун Чумы был выбран."

"Атрибуты:

Имя: Слик

Раса: Крысолюд

Класс: Колдун Чумы.

Уровень: 0/30

ХП: 230/230

МП: 350/350

Сила: 20.6

Ловкость: 36.0

Стойкость: 23.0

Мудрость: 35.0

Интеллект: 35.0

Активные навыки:

[Подлый-подлый ур. 8], [Ядовитый Укус ур. 10], [Зараженные Когти ур. 10], [Создание Кислоты ур. 5], [Создание Чумы ур. 3], [Аура Хаоса ур. Макс.], [Сумрак ур. 5], [Магический Шар ур. Макс], [Проклятые Ветра ур. 1].

Пассивные способности:

[Падальщик ур. Макс], [Язык Арии ур. Макс], [Ночное Видение ур. 10], [Сопротивление Токсинам ур. 8], [Сопротивление Чумы ур. 6], [Ремесло ур. 5] [Сопротивление боли ур. 10] [Смертоносное Тело ур. 1] [Самовосстановление ур. 1] [Восстановление Магии ур.5]

[Магическая Эффективность ур. 5] [Магическая Обработка ур. 4] [Устрашение ур. 1].

Титулы:

[Брошенный Арией] [Благословленный Осло] [Убийца]".

Много нового и много улучшений. Во-первых, два новых заклинания. Я использую заклинание [Магический Шар], которое создает нематериальный шар в моей руке. Мне едва понадобилось 1 МР чтобы создать его. И так как он пуст, я пытаюсь вылить свою кислоту внутрь, и это срабатывает. Так что кристаллы больше не нужны. Это хорошо. После этого я могу использовать его, чтобы запустить заклинание, на огромное расстояние. Он работает точно так же, как огненный шар, просто я сначала создаю его, затем помещаю заклинание внутрь него и запускаю с помощью маны. Шар летит по прямой линии около 300 метров. А потом он медленно падает и взрывается при контакте. Я пытаюсь сделать то же самое с моим кристаллом, чтобы проверить различия. Кристалл успел едва достичь 140 метров, но взрыв немного сильнее. Это было ожидаемо. Но шар с кислотой явно способен поразить цель издалека. И он даже не издает звука.

Заклинание [Проклятых Ветров] я думаю, что это будет моим основным источником проклятий. Это стоило мне двенадцать МР. Я вижу, как воздух становится фиолетовым после моего заклинания. Он охватывает большую территорию вокруг меня. Даже спустя 5 минут он все еще присутствует в воздухе и только, только начинает исчезать. К сожалению, у меня больше нечего проверять. Мой [Носитель Чумы], и [Ядовитое Существо] слились в [Смертельное Тело], и это дало мне саморегенерацию, я думаю. Это чрезвычайно полезно. Мне не нужно будет зависеть от поедания тел, чтобы выжить.

И последнее. Станный пассивный навык называется [Устрашение]. Это должно вселять страх в сердца моих врагов. Но так как это пассивный навык, все будут попадать под его влияние. Это и хорошо, и плохо. Хорошо, потому что даже если кто-то попытается напасть на меня врасплох, он будет под влиянием страха. Плохо, потому что вся надежда на переговоры будет отменена, если одна из двух сторон будет слишком напугана, чтобы говорить.

Но, все остальное улучшилось так, я более чем готов вернуться в Империю Песка. Посмотрим, смогу ли я войти через парадную дверь или же мне придется пробить дыру в этих могучих стенах.

<http://tl.rulate.ru/book/16283/386293>