

Глава 12: Вторая Эволюция

Не волнуйтесь верные подданные, ваш король вернулся. Сильнее, чем когда-либо и готов ответить на несправедливость, оказанной нашей расе. Он даже пройдет через эволюцию, как и ожидалось от такого великого героя. Было бы лучше, если бы подданные вообще существовали. Но эволюция не была ложью. Давайте рассмотрим мои три варианта. Крысолюд, Чумная Крыса и Крыса-нежить. Я предполагаю, что обычной у меня был бы только первый вариант для эволюции, но тот факт, что я съел Лича, дает мне еще 2 выбора.

Во-Первых, Крысолюд. Название говорит само за себя, а это значит, что я буду как минимум метр ростом. Я не ожидаю 2-метровой гигантской крысы, это первое обновление, поэтому я буду высотой с Полурослика. Но самое главное, Крысолюд умный. Насколько мне известно, они наравне с гоблинами и гномами по технологиям. Или, по крайней мере, они обнаружили больше, чем люди. Так как я выбрал путь маленькой крысы, если я выберу эту эволюцию, я значительно улучшу свою ловкость. Сильнее тоже и больше здоровья, что если я останусь крысой. Способный использовать обе руки, чтобы делать вещи, я наконец могу создать настоящее оружие, а не эти посредственные копья. Некоторые очень хорошие вещи, но один и очень важный недостаток. Я не смогу сбежать от охранников так просто. Между 20-сантиметровым грызуном и 1-метровым существом, один более сдержанный, чем другой. И я не смогу покинуть канализацию, сетка слишком мала. Так что если я хочу этого, мне нужно развиваться снаружи.

Второй вариант-Чумная Крыса. Я не думаю, что это значительно улучшит мои атрибуты, но я получу либо некоторый запас пассивных навыков. Возможно, я смогу создавать яды, болезни, увеличивающие смертность и предусматривающее распространение. В таком городе, как этот, если я начну отравлять колодцы, я могу создать пандемию и получить от нее большой опыт. Я действительно не знаю, может ли самый простой яд убить людей, но более слабые животные будут страдать от него. Лучшим сценарием было бы то, что ни один человек не почувствует себя больным, но много мышей, кошек, собак и птиц умрут. Власти может и будут знать о смерти нескольких животных, но они не будут расследовать с той же силой без человеческих жертв. Недостатком является ничего, так как я не изменяю свою текущую форму.

Последний выбор это Крыса -нежить. Эта эволюция, скорее всего, является лишь переходом. Это позволяет мне войти в мир нежити. Те же преимущества или недостатки, что и моя нынешняя форма, но выносливость больше не будет проблемой. Иногда, когда я лазил по деревьям в лесу, мне нужно было отдохнуть, но это предотвратит такие ситуации. Единственная потенциальная проблема, которая может возникнуть - это аура мертвых. Что делать, если она является постоянной и не может быть предотвращена? Это означает, что присутствие нежити можно было бы почувствовать внутри этого города. И с большим количеством искателей приключений, по крайней мере один или два почувствуют это. И когда мне нужно будет выйти из города, мне нужно будет быть предельно осторожным при проверке безопасности. Просто думать о том, что человеческое тело чувствовать холод, когда рядом со мной, и поэтому разоблачит мое положение, страшно.

Таким образом, из трех вариантов один не позволит мне спрятаться в канализации, один может сделать меня более легко обнаруживаемым, а третий позволит мне остаться в моей нынешней приятной ситуации. Извини система, сегодня вы не будете полностью разблокированы. Для этого мне нужно будет выбрать Крысолюда, но мне нужно быть намного

сильнее, прежде чем появляться на виду у других. По крайней мере, сильнее, чем нынешний я. Когда я хотя бы смогу убежать от семи богов разрушения, я перестану быть сдержанным.

" Марк Кэссиди выбирает: Чумная Крыса!"

"Система подтверждает выбор пользователя, развитие: Была выбрана Чумная Крыса."

"Атрибуты:

Имя:???

Раса: Грызун

???

Уровень : 0/20

ХП: 60/60

МП :85/85

Сила:10.0

???

???

Мудрость:17.0

???"

Эй, Эй, Эй. Я наконец-то вижу свой текущий уровень. И это 0/20, это означает еще 20 уровней. Довольно понятно. И некоторые из моих атрибутов. Думаю, у меня их пятеро, один из которых - сила, а другой - мудрость. Из трех, один должен быть Конституции или жизнеспособность, вероятно, интеллект и последний либо ловкость или проворность. Стандартная РПГ система. Святая пятерка атрибутов, два для ближнего боя, один для выживания и два последних для магов. И судя по всему, этот Лич дал мне многое. У меня почти в два раза больше мудрости, чем силы, и я думаю, что ни один из моих полученных атрибутов не был на мудрость.

Но теперь мне нужно понять, что означают эти ценности. Нужно ли считать, что 1-базовый

уровень крысы? Это значит, что я сильнее десяти крыс вместе взятых? Давайте придерживатья такого понимания. Так как я не могу сказать точно:

"Марк Кэссиди опиши атрибуты!"

...

Как и ожидалось. Одна вещь абсолютна, система не будет хорошо со мной обходиться. Но я должен взглянуть на свои навыки, и, возможно, пассивные были разблокированы.

- Марк Кэссиди открой активные навыки.

"Активные навыки открыты: [Подлый-Подлый лвл 3] [Ядовитый укус лвл 1] [Зараженные когти лвл 1] [Создать яд лвл 1] [Создать болезнь лвл 1]"

Хорошие новости, мой [подлый-подлый] улучшился. Может, это было, когда я проходил проверку безопасности. Но это странно, он как пассивный навык, потому что он всегда включен, но он находится в списке активных навыков. Может быть, потому что я крыса, она всегда активна. Теперь давай проверим остальные. Ядовитый, это для борьбы, заражение тоже. Я думаю, первое для яда, а второе для болезни. Два других просты для понимания. Но что он делает на самом деле? Давайте попробуем, потому что я действительно не понимаю, как вы можете "создавать" яд или болезнь. Но как мне их активировать? Действительно ли я должен сказать полную команду пользователя? Это глупо. Нет, давай просто хорошенько подумаем о навыках. Думаю, [создать яд], думаю, [создать яд], думаю, [создать яд] и какого черта???

(Поскольку это довольно трудно объяснить с его точки зрения, я, ваш скромный рассказчик, сделаю это. В настоящее время между его пальцами падала какая-то зеленая жидкость. Когда эта жидкость коснулась мусора, который лежал в канализации, они начали медленно разрушать его. При этом издавая странный звук и дым. Это был органический мусор, а не железные или даже каменные отходы. Вы же не ожидали, что новая сила будет так сломана?)

Таким образом, первый уровень этого достаточно разрушителен, чтобы уничтожить все гнилые овощи поблизости. Это действительно впечатляет. Как и ожидалось от чумной крысы. И если я попробую то же самое с болезнью. Она ничего не делает. Ну, может, она что-то и сделала. Но я не могу увидеть вирус своими глазами. Мне нужно захватить подопытного. Не крысу, но может быть птицу. Кошка все еще слишком сильна для меня в реальной битве. Птица должна быть достаточно слаба, чтобы моя болезнь убила ее. Интересно, открыты ли пассивные навыки.

- Марк Кэссиди открой пассивные навыки.

...

- Марк Кэссиди открой пассивные компетенции.

...

- У Марка Кэссиди открыть пассивные способности.

"Пассивные способности открыты: [Мусорщик лвл Макс] [Язык Ария лвл Макс] [Ночное видение лвл 2] [Сопротивление яду лвл 4] [Устойчивость к болезням лвл 3] [Мастерство лвл 1] [Сопротивление боли лвл 2] [Носитель чумы лвл 1] [Ядовитое существо лвл 1]"

Отлично, это замечательно. Итак, давайте угадаем, что все делает. Мусорщиком должен быть я, который ест всякую дрянь и обретает свои качества. И он либо был максимального уровня с самого начала, либо мое поедание Лича улучшила его. Ночное видение это легко, и язык тоже. Вот почему я могу понять человеческий разговор. Это определенно бонус реинкарнации. Если бы у меня его не было, как я смог бы жить в этом мире? Мне нужно будет ходить в школу, медленно запоминать спряжения и глаголы, учиться писать. Это был бы кошмарный сон. И максимальный уровень означает, что я могу понять каждого на этой планете. За исключением крысиного языка. Возможно, это не учитывалось, когда они перечисляли языки. Будучи крысой, устойчивость к яду и болезням ожидается. После этого Мастерство означает, что система сама признала мои блестящие копыя. Боль, давай не будем об этом. И чума и яд обновления от эволюции.

Ну я проверил все, что мог. Теперь мне нужно проверить две вещи. Первая-сила моего яда, а вторая-сила моей болезни. Нес испытуемых, нет испытания. Никакого теста, никакого теста. Для обоих испытаний, крыса, вероятно, будет иметь слишком много сопротивления, поэтому она будет бесполезна. Даже если у них не будет того же уровня, что и у меня, просто основной, вероятно, отменит смертоносность моих заклинаний. Давайте выберем мою первую идею, поймаем птицу. Теперь это и есть проблема. Как я должен поймать птицу?

<http://tl.rulate.ru/book/16283/341044>