Глава 6: Большая крыса? Маленькая крыса?

(После полдня и ночь была близка, наша благородная крыса была сильнее, чем когда-либо. Благодаря некоторым трудным сражениям, как против скарабеев, где он более или менее просто наступал на них, и они мгновенно умирали. В конце концов, из-за его охоты, еще 7 кроличьих семей больше не увидят своих отцов, или их мам, он не проверил. Но он не был счастлив, потому что, съев свою добычу, он понял темную реальность.)

Нет, от этого тоже никакой пользы. Я все еще получаю некоторый бонусный ХП благодаря их убийству, но независимо от того, сколько тел я ем, я ничего не получаю. Тем не менее, я нахожусь на 44,5 ХП, поэтому я предполагаю, что без проклятия, и если бы я был нормальной крысой, я был бы на 9 л. с. И номер десять - один из лучших в РПГ. Это как, собрать 10 голов Гоблина или вы достигли уровня 10. Может быть, я наконец-то восстановлю свою систему. Я надеюсь. В любом случае, сейчас я в затруднительном положении. Ночь приближается, и я не видел ни одного животного или следа от него в течение часа я бы сказал. Даже если мне не нужно спать, мне нужна база, где я могу быть в безопасности. Даже если я вижу в темноте, это не похоже на зрение совы. Эти птицы могут охотиться на меня с гектометров, и я не узнаю об этом. Кстати, гектометр - это 100 метров. Просто она нигде не используется. Интересно, почему? Но это расстояние довольно полезно есть много вещей, которые можно ... стоп, не думай о бесполезных вещах.

Первым делом, база. В логово кролика? Я даже могу убить выживших внутри. Но либо я тупой, либо полностью слепой, но я не заметил не одно. Я совершенно уверен, что они должны прятать выход за травой и листьями. Может, если я залезу на ветку дерева, я смогу их заметить. Но это всего лишь везение. Не стоит таких усилий. Как насчет спрятаться на дереве? Я могу избежать всех наземных угроз, как эти чертовы волки. Но птицы будут охотиться на меня. В конце концов, птицы - мои заклятые враги. Крыса не может бороться с чем-то летающим, я имею в виду, если только эта крыса не волшебник. Я нет. Вернуться в пещеру нежити? Это разумно. Только глупый человек мог приблизиться к такому. Нет добычи или травы для животных. Единственная угроза - авантюристы или гуманоидные монстры, ищущие крышу над головой. Первый не считается, потому что одна группа уже разграбила подземелье. Второй - просто невезение для меня. Я не могу быть настолько неудачлив. Итак, где находится пещера?

Я не заблудился в лесу. Определенно не заблудился. Только то дерево, которое я не узнаю. Но этот, да, этот ... хорошо, Мох растет на северной стороне. Подождите, я не на Земле, она все еще растет на той же стороне? Подумай о том, когда ты вышел из этой точки возрождения. Деревья были нормальными. Без мха. Значит, мох был на другой стороне. Хорошо, я нашел этот след. След, который я проложил. Я так думаю.

Да, кроличьи кости. Думаю, это мое третье убийство. Может, пятое? Нет, третье. Так что мне просто нужно продолжать. продолжай. продолжай. Оставшаяся часть копья номер 2, я не смог попасть в цель, и бедное копье сломалось, когда оно ударилось о землю. Но я близок, мне просто нужно найти первую жертву. Который был убит жестоким и диким волком. Да, она все еще была там. Никто к нему не прикасался. Не волнуйся, я отомщу за тебя. Просто позже. Итак, сначала я шел от кустов. Это было местоположение кролика. Теперь дерево, которое я использовал, да. Теперь туда. Я иду смотреть на старую пещеру.

(Не случайно он прибыл в пункт назначения, разве что спотыкается в местной крапиве. Но, к своему удивлению и радости, он не чувствовал ни царапин, ни зуда. Одно из многочисленных преимуществ быть крысой.)

Отлично, мой родной дом. Наверное, потому что я самый сильный монстр внутри. Есть только я, но все же. Теперь мне нужно быть близко к выходу, но недостаточно близко, чтобы кто-то мог меня найти. Может быть, если я пойду налево, налево, налево внутри. Ок, время для входа и

Сплааш

"Поздравляем пользователя, Вы выполнили требования для развития. Пожалуйста, выберите эволюцию:

1 - большая крыса

2 - маленькая крыса"

Подожди, я просто иду по этой бедной пещере и повышаю уровень? Так мой крестовый поход против скарабеев того стоил? Яхууу! Теперь система говорит сама. И дает мне кое-что. Давай посмотрим. Большая крыса или маленькая крыса... подождите, не должна ли эволюция быть чем-то вроде Гоблина, орка или тролля?! Почему я все еще крыса? И отличный выбор, между прочим, маленькая или большая крыса. По крайней мере, дайте мне чумную крысу, зомби-крысу или кровавую крысу. Что-то крутое. Не большое и не маленькое.

Ну, у меня нет такого выбора, так что давайте предположим. Большая крыса означает больше ХП, больше энергии, больше силы, может быть, та же ловкость, но менее хитрый, более заметный. Маленькая крыса была бы противоположностью, но с еще немного большим здоровьем и силой, я думаю. Что бы я ни выбрал, не думаю, что смогу победить ни волка, ни птицу. Поэтому важно не то, что я выбираю сейчас, а следующая эволюция. Кем же я хочу быть? Крысиный огр с тоннами здоровья и силой дракона, но с умом ребенка? Нет. Крысиный воин с навыками и силой, защищенный тяжелыми доспехами? Возможно. Может быть убийцей в тени или грязным темным магом. Я не думаю, что я стану святым или священником, как Крыса. Тем более, что я ел Лича. Так что больше в сторону маленькой крысы. Так что выбираем его.

"Я выбираю маленькую крысу!"

"Не работает? Подождите, как я открыл систему в первую очередь? Хорошо, я понял."

"Марк Кэссиди выбирает: маленькая крыса!"

"Система подтверждает выбор пользователя, развития: малая крыса была выбрана."

"Атрибуты:

Имя:???

Раса: Грызун

???

???

ХП: 50/50

МП :85/85

???"

Отлично. Я получил 5ХП, так 10 в общей сложности. И моя Мана, черт бы побрал этого лича. У меня больше магической силы, чем физической. Но система все еще не считает меня разумным человеком. Я открыл 2 вещи, так что это значительное улучшение. Даже если гонки можно было избежать. И серьезно я знаю, что я крыса, так скажите крыса вместо грызуна. Звучит ужасно. Как будто я вредитель какой-то. Теперь, когда я думаю об этом, я не вижу своих навыков, плющек и тому подобного. Может, я могу что-нибудь попробовать.

"Марк Кэссиди открой активные навыки."

"Активные навыки открыть: [Подлый-Подлый lvl 2]"

Замечательно получилось! Может быть, я могу попытаться спросить систему, что она делает?

"Марк Кэссиди описать умение [подлый-подлый]."

"?????? ?????, ?????? ??? ??????? ?? ????? ????"

Неважно. Это хорошо, я имею в виду, что это, вероятно, постоянный навык, что уменьшает шансы, что меня увидеть. Следующий раз Система, можешь просто сказать: "я не буду его описывать". Вместо того, чтобы делать это.

(В течение следующих 5 минут, которые следовали за этой мыслью, наш умный герой решает попробовать много словосочетаний. К сожалению, этот отрывок был настолько жалким, что даже Ария была бы тронута. Конечно, этой глупой Богини здесь не было. Думаю, дайте мне проверить, да, ее там не было.)

Я перепробовал все, что знаю. Либо он заблокирован, ну действительно заблокирован, а не как описание, которое, по крайней мере, что-то пишет, или мои десятилетия игры в видеоигры были потрачены впустую. Но, видимо, мне нужно сказать имя пользователя, мое имя для каждого действия. Это совершенно излишне и бесполезно. Если бы это можно было как-то срезать. Но я не знаю, как и где я могу вводить эти команды.

Волчий вой, к которому присоединяются другие грозные звуки

Хорошо, я вхожу в пещеру прямо сейчас. Это не совсем ночь, больше похоже на сумерки, но не собираюсь рисковать проходящим волком. Один уже украл у меня добычу. Давайте вернемся к плану, я вхожу, я иду налево 1 раз, 2 раза, 3 раза. Туннель выглядит удобным. Есть небольшие камни здесь и там. Давайте построим каменный дом. Просто поставим эти 2 камня как стены, этот длинный как крышу, и вот мой дом. Оставив его, чтобы увидеть, если это подозрительно. Не так уж и много, это все еще маленькие камни. И на самом деле не похоже на что-то. Но для незначительной защиты этого достаточно. И я чувствую себя немного усталым, мысленно говоря. Это был тяжелый рабочий день. Может быть, есть вариант подождать или отдохнуть?

" Марк Кэссиди - Отдыхать.

"Есть враги поблизости"

Надо было догадаться.

http://tl.rulate.ru/book/16283/337427