

Древний Курган Урух Амир - сохранившимся летописям, это место массового упокоения, тех, кто всё же попал в Убежище, в Коч-Ицмаль был заражён и принял не лёгкую смерть от Проказы. Не мудрено что спустя тысячу лет это место стало инстасом. Сакран подозревает, что Древний курган, тесно связан с местом заточения Забытых Богов. Ему не удалось организовать местных на его исследование, слишком крепко им в родовую память впились ужас и страх, связанные с этим местом.

- Я ещё не разу не видел, чтобы кто-то совался в рейдовый инстанс в 10 воинов, - скептически озвучил Дарий. - К тому же мы не на столько хорошо сплоченная команда. Сюда бы первый рейд отца и дядю Мичи...

Все согласно закивали. Десяток бойцов пусть и почти 55 лвл боевого навыка - слишком мало для рейдового инстаса.

- Пусть немного, но я смогу вам в этом помочь, - ответил Сакран. - Я берёг долгие столетия этот артефакт..

Артефакт "Зов битвы" - обладатель этого артефакта, способен сплотить вокруг себя, даже заядлых трусов и пацифистов, сделав из них яростных и неумолимых бойцов. Отрицательных параметров - не имеет.

- Кирс, ты я вижу не маньяк, даже немного в чём-то пацифист, - пошутил Сакран. - Я доверяю этот артефакт тебе. У него нет ограничений по времени или других побочных эффектов, условие одно - тот кто его активировал, должен желать битвы.

- Вы так и не ответили, что с императором Незебом и Изобаром, - принимая артефакт напомнил Кирс.

- Всё проще, чем кажется, - ответил Сакран. - Я просто не знаю...

Выходя из башни великого мага, Кирс задумался, где искать не достающих 14 бойцов. Предугадывая мысли мужа, Лили нежно обняла его и прошептала: - "Залеск." Кирс посмотрел в её глаза, сейчас там плясали, вставали и рушились маленькие вселенные.

- Благодарю, за совет, любимая, - он нежно поцеловал жену. - Выдвигаемся в Залеск. Он как раз по пути к стационарному камню телепортации на Урух Амир.

Дорога до Залеска выдалась немного...странная. Из-за Рэннэ и Дария, они очень аккуратно пристроились по бокам от брата и сестры Де Луа, так что те оказались в центре, а они по бокам. Разговор у них не слишком клеился, ребят, смущались, краснели, заикались...Харк из последних сил держал себя в руках.

- Солнышко, - шепнул Харк на ухо Аруши. - Мы такими же были когда знакомились?

- Думаю, что да, - Аруши ответила мужу нежной улыбкой, и старалась произнести ответ, так чтобы даже случайный ветер не донёс это до ушей Герры, Тиам, Рэннэ и Дария. Остальные тоже не встrevали и делали вид, что они тень Тенсиса.

Залекс по сравнению со Светлогорском скорее напоминал большую деревню или станицу Старателей на Плато Коба. Городом это можно было назвать только благодаря башне великого мага.

- Интересно, кто тут управляет, - выдала общее беспокойство Лили. - Надеюсь, здешние власти

не слишком обидятся на нас, за вербовку в рейд.

Подъезжая к башне великого мага и не встречу вышли бойцы гвардии.

- Госпожа Сици'Няш, ждёт вас, - сказал один из бойцов. - Следуйте за мной.

- А нас оказывается ждут, - констатировал Дарий.

- Надеюсь с мирными намерениями, - ответил Кирс.

- Да, витает, в воздухе города обеспокоенность...и даже некоторая нервозность, - кивнула Лили.

- Сици,Няш, - потер подбородок Русаар. - Если это потомок тех самых Няш, будьте аккуратны братья и сестры. Семья этой фамилии среди моего народа известна своей экстравагантностью. Даже сами знаете кто, не решался до последнего момента связываться с этой семьёй.

Пройдя за сопровождаемыми в главную залу для приёма, ребята почти ахнули. Всё здесь было пропитано передовыми технологиями народа Зодрос, от начала и до конца. На троне, скорее похожем на кресло для экзекуций сидела красивая (на вкус и цвет - друзей нет) правительница Залеска.

- Как вообще эти места сохранили арварско-катиийские названия? - недоумевал Харк. Жена даже подзатыльник ему не отвесила, ибо в этот раз все разделяли эту мысль.

Сици, Няш довольная произведённым эффектом хрипло рассмеялась. Её глаза сияющие факелами изумрудного цвета спились в ребят.

- Молодое поколения семейства Язеских, - она открыто улыбалась. - Эти проклятые земли, по недоразумению считающиеся благословенным Убежищем, давно ждали своих избавителей....особенно мы.

С царственной осанкой достойной императрицы Сици'Няш приподнялась над своим тронem и стала спускаться к обалдевшим ребятам. Она подошла в плотную к Русаару, и выдохнула ему в лицо аромат благовоний.

- Как твоё имя дитя? - она практически обволакивала своей харизмой замершего Русаара. Но вдруг отпрыгнула от него на десяток метров с грацией пантеры.

- Я не знаю, что тебе надо от моего мужчины женщина, - рычала приняв боевую форму Ари. - Но держись от него подальше.

В ответ раздался ещё более весёлых смех правительницы Залеска. Она театрально захлопала в ладоши.

- Bravo- bravo, вы меня не разочаровали, - она повернулась к группе спиной и вновь воссела на свой трон. - Не беспокойся, дитя, я лишь хотела убедиться, что связаны крепкими ментальными узами...те, кто слаб - никогда не смогут и пяти минут прожить в Древнем Кургане.

- Сакран уже всё мне рассказал, пока вы сюда добирались, - облокотившись подбородком на кулак продолжала правительница. - Вы сделали правильный выбор, ища здесь рекрутов для своего рейда. Тех, кто обладает духом авантюризма в разы больше в Залеске, чем в Светлогорске. Держайте...и освободите всех нас, наконец, из этого заточения, - последние слова

звучали с такой надеждой и благословением, что ребята невольно сделали мягкий поклон Сици'Няш.

- Истинная правительница, - выдал Харк. - Представляю сколько головной боли она может принести Коалиции...хотя, кто его знает.

Последующие три дня ушли на отбор кандидатов в рейд. Это было не просто. Общее количество людей с духом авантюризма не превышало 10% от общего числа населения. Найти достаточно квалифицированных - оказалось проблематичнее, чем представлялось с первого взгляда. В конечном итоге 24 классовых бойца, были собраны и отправлены в Древний Курган.

<http://tl.rulate.ru/book/16263/363387>