

Мичи и Изару удалось уговорить своих жён повременить с детьми. Они в принципе были не против, однако, беременность и воспитание детей, фактически застопорило бы их на 10 лет. Мичи клятвенно заверил всех жён, что вопрос о потомстве важен, но до достижения максимального уровня боевого класса, лучше отложить этот вопрос.

- Женушки, милые мои и любимые, как вы себе представляете своё присутствие на поле сражения на последних месяцах беременности или с грудным ребёнком в руках? - Мичи взывал к их разуму. - И как мы можем быть уверены в своём и их будущем без максимальной силы? Не уже ли вы хотите вернуться в Пустоши? - это остудило напор девушек, но не сломило их решимость. Но уже это радовало.

После каникул конста заглянула в Комитет в полном составе. Рысина не сильно отвлекаясь от бумаг и своих дел, лично вручила им награду "Защитники Эльджуна" от Церкви Света и выдала новое назначение - Плато Коба.

- Я надеюсь вы не слишком соблазнитесь богатствами Кобы, - начала Рысина. - И поможете нашим войскам на Плато. Из-за вечно бушующей там "Артефактной Лихорадки", среди солдат Империи учащаются случаи самоволки и дезертирства. Но ваша задача не в этом...

Слева от стола Рысиной возникла карта Плато с отметками сил и районами аномалий.

- Как вы видите,- продолжила Рысина. - Империя и Лига контролируют по одному району аномалий, где образуются артефакты. После успехов на Ассэ-Тэпх и в Эльджуне, Империя и Лига полностью осознали насколько недооценивали влияние и силу культистов Перехотэпа и демонологов. Этот общий враг позволил заключить длительное и стабильное перемирие. Возможно в будущем, оно станет полноценным мирным договором. А пока наши силы концентрируются на Кобе, вы должны выяснить, как обстоят дела за "кордонам" и на территории, которую контролируют гоблины Плато. Наша общая цель - полный совместный контроль над Плато Коба и его ресурсами.

- А что не так с гоблинами? - спросил Изар.

- Неделю назад они полностью перекрыли кордон, доступ к аномалиям, и прекратили всякую торговлю с внешним миром, - ответила Рысина. - Ваша задача, выяснить "почему и кто" за этим стоит до того, как на Коба развернутся полномасштабные действия.

- Почему именно мы? Есть особые причины? Мы же не профессиональные шпионы, - удивился Мичи.

- Никто из "профессионалов", как наших, так и лигийских не вышел на связь в установленное время, после успешной заброски за "кардон", - ответила Рысина. - Вы хорошо проявили себя ранее, и я уверена, что не подведёте и в этот раз.

Рысина вышла из-за стола, подошла вплотную к Мичи и глядя в глаза сказала:

- Делайте, что угодно, майор Сказл, но узнаете, что там твориться, и если будет нужно действуйте оперативно согласно обстоятельствам.

"Это карт бланш с лицензией на убийство! И какой ещё майор?"

- Новое звание не забудьте получить в штаб-квартире ВСИ...я вас более не задерживаю.

Плато Коба - третья область Святой Земли, край прозванный авантюристами - "Край

сбившейся мечты". Именно после Кобы многие, наконец, забывают о постоянной нехватки денежных средств в своём кошельке. На территории Плато существует пять районов аномалий, в которых образуются различные артефакты - боевые, защитные, лечебные, и просто ценные с культурной точки зрения. Добыча этих артефактов давно бы была поставленная на промышленную основу, если бы не три фактора: война, гоблины и чёрные старатели (дезертиры и просто забившие на воинский долг авантюристы).

Война затихла, и Лига с Империей начали совместную охрану и освоение доступных им районов, а вот с гоблинами, игнорируя старателей, Мичи и его друзьям предстояло разобраться.

- Какими будут указания, тв.майор? - спросил Изар. У него было приподнятое настроение. Редко кто из авантюристов мог похвастаться военной карьерой и ростом выше капитана после Ассэ-Тэпх. Достижение твоего командира - это и от части достижение всех бойцов подразделения.

- Ребятам я дал полную свободу действий, - ответил Мичи. - Пусть участвуют в законной добыче артефактов, и помогают Империи в лагере, а мы займёмся проблемой с гоблинами. Сперва, нам нужно найти способ пробраться за "кардон". Если не будет способа сделать это тихо, значит будем в наглую прорываться с боями. А там либо найдём способ выудить из гоблинов информацию, либо силой из них её выьем. Но я рассчитываю на первые варианты. Ни один "кардон" нельзя держать на замке без дыр, и никогда не бывает подчинённых на 100% довольных своим положением. А уж найти недовольного гоблина, готового выложить информацию за звонкую монету - всегда можно найти.

Для лучшего понимания ситуации и сбора первичных данных, группа направилась в городок Старателей. Перед заходом в городок, который скорее напоминал огромную деревню, обнесённую частоколом, группа разделилась и переоделась, чтобы больше походить на авантюристов-одиночек, прибывших за наживой. На сбор слухов и информации Мичи отвёл три дня. После чего было условлено собраться в районе Больших Валунов, недалеко от основного лагеря Империи на Плато.

Мичи достался северный район. Там находились мастерские ремесленников, и Мичи решил прикинуться странствующим ремесленником по починке снаряжения. В течении трех дней, он выслушивал истории авантюристов где и как они умудрились "так" по износить своё обмундирование, а так же самые горячие новости "с передовой". Старатели вовсе не стали мириться с действиями гоблинов, сбиваясь в группы, они с боями прорывались через "кордон" и обратно, чтобы добраться до районов с аномалиями. Единственные кого гоблины пропускали это всё же Свободные торговцы и как не странно Историки. Всех остальных гоблины ни по чём не желали видеть на "своей" территории. В чём была причина - никто из старателей не знал.

- Да эти жалкие уродцы, просто в конец спятили от жадности и все дела! - это основная причина, казавшаяся простым Старателям единственным объяснением поведения гоблинов.

Спустя три дня группа собралась в условленном месте. Собранные новости, сплетни и слухи подтверждали одно и то же - гоблины пускают Свободных торговцев и Историков открыто, но не продают им артефакты. У Торговцев они лишь покупают необходимые товары, а Историков считают простыми чудаками не стоящих внимания, ибо те вместо того, чтобы собирать артефакты, рискуют своими жизнями, изучая руины в аномалиях. Пройти незамеченными через "кардон" - не возможно, что сильно удивило Мичи. Гоблины используют для патрулирования прирученных грифонов и волков.

- Будем прорываться с боем, как простые старатели? - спросил Изар.

- Сперва попробуем поискать поддержки у Историков или Свободных торговцев, чтобы под видом их охраны пройти за "кардон", - нахмурился Мичи. - Очень не хочется поднимать лишний шум и привлекать к себе внимание.

У торговцев их ждало разочарование - свою охрану им приходилось оставлять перед "кордоном", и под конвоем самих гоблинов следовали в их центральное стойбище. Историки, как оказалось, вообще не пользуются на Кобе услугами охранников-наёмников, действуя собственными силами. Им просто были не по карману такие услуги, и они всегда рассчитывали только на свои способности. Поэтому этот вариант тоже отпадал, ибо гоблины сразу же заподозрят неладное.

- Однако, - сказал старший в исследовательской группе историк-эльф. - Я думаю, мы кое-что сможем вам предложить... я в курсе дел на Эльджуне, и как ваши со-Ги помогли нашей организации в порт-Такалик... Для переброски грузов "по ту сторону", мы используем катапульты. Таскать оборудование и провиант на себе в обход, сами понимаете долго и не эффективно. Гоблины давно привыкли и не обращают внимание на наши действия.

- Интересный способ транспортировки, - усмехнулся Мичи. - Я так понимаю, если хрупкое оборудование остаётся в целости, то и для нас такой "полёт" пройдет без проблем?

- Возможны мелкие синяки, - развёл руками эльф.

- Мы согласны, - Мичи протянул руку для фиксации соглашения. - Обещаю, что если кому-то из историков понадобится наша помощь, мы придём на выручку "на той стороне".

- Будем в очередной раз признательны, - пожал руку в ответ эльф.

"Карусель, карусель, кто успел, тот присел!"

<http://tl.rulate.ru/book/16263/328883>