

Пятая ступень Святого Покровительства - желанная награда для любого авантюриста - 250-300 лет жизни, +250% эффективности боевого класса, более того способности дарованные Покровителями - Сила Света (мгновенное восстановление здоровья в бою), Сила Духа (мгновенное восстановление 30% манны или 70% энергии), Сила Воли (снятие всех эффектов контроля) и Милость (восстановление манны и здоровья вне боя до максимума) могут быть улучшены до Великих, став лучше в 2 раза, сократив время отката применения и расход мирры до минимального.

Чтобы добиться права попасть на остров Аргуса, на котором проходит финальное испытание для получения Пятой Покровы, необходимо собрать 1 тысячу осколков эмблемы Покровителя. Их авантюристы получают за особые задания от Церкви своей фракции. Десять видом заданий от одиночного до группового исполнения, каждый день чередуются, в зависимости от потребностей Церкви. И не факт что, авантюрист успеет выполнить задание за 1 день. Естественно, Уважаемые Гоблины, выставляют готовую (целую) Эмблему Покровителя в ЛР стоимостью в 10к кри, что делает её мало достигаемой для авантюристов низкого лвЛ.

Поэтому когда Мичи раздал своей консте по такой Эмблеме, руки тряслись даже у Изара.

- Первый шаг сделан, - сказал Мичи. - Отправка рейсового корабля на остров Аргуса намечается через три дня. Помните, эти эмблемы дают нам лишь право на посещение острова, где происходит финальное Испытание. На то чтобы его пройти уйдёт время, и вы должны быть максимально готовы, к любому повороту событий на Испытании.

- Милый, а откуда у тебя 5-ая Покрова, если ты не был на острове Аргуса? - задала вопрос Эмии. - Или ты там побывал без нас?

- Девочки, я обещаю, что когда мы достигнем высшего уровня развития боевого класса и встанем на Путь Величия, я расскажу всё, что вы захотите знать о моих....способностях...откуда у меня столько кри, откуда 5 Покрова и прочее, - начал Мичи. - Но до тех пор, просто прошу - доверьтесь мне и не сомневайтесь.

- Как скажешь, дражайший супруг, - ответила Инрис за всех. - Мы будем ждать, и пока спрячем подальше наше любопытство.

Три дня что были до отправки, конста целиком посвятила гильдийским делам. Ибо помощь отстающим в лвЛ была необходима. Поскольку дела на Эльджуне наладились, старшие товарищи показали места для охоты на монстров, и объяснили, как добиваться от Торговцев и Историков самых лучших заданий.

И вот в 6-ой день первой зимней недели, Мичи и его друзья отправились на рейсовом корабле на остров Аргуса. Сам остров не был конечной целью рейса - корабль шёл к пограничному посту в астрале. А остров лежал по пути следования. И экипаж там делал небольшую остановку. Корабль представлял собой курьерскую модель, с быстрым двигателем, средним по мощности реактором, щитами "Барьер" (чуть ниже среднего) и стандартным вооружением - всё 3-го поколения.

- Тревога! Астральный демон слева по борту! - раздалось оповещение по кораблю. - Боевая тревога! Экипажу занять места согласно боевого расписания! Авантюристам с навыками канониров занят свободные места у орудий!

Помимо команды Мичи на корабле было ещё около 2-х десятков авантюристов различного ранга. С навыком канонира оказалось 5 человек, что покрывало недостаток боевого расчёта корабля. Мичи занял второе орудие с левого борта.

Когда демон приблизился, стало понятно, что это Призыватель с уровнем угрозы 2,7. Значит корабль был в состоянии при слажен действии экипажа справиться с ним. Однако, Призыватель мог призывать мелких демонов 30-35 лвл, способных атаковать экипаж и пассажиров на палубах корабля.

- Ребята, станьте на средней палубе, не давайте демонам абордажа прорваться в машинное отделение, - послал сообщение своей команде Мичи.

Первыми ударили лучемёты. Их перезарядка очень длительная, к тому они жестко закреплены на носовой части корабля (средняя палуба), и очень сложно маневрировать для их повторного использования. Поэтому после их залпа в дело обычно вступают бортовые орудия.

Мичи не спешил, он тщательно целился в самые уязвимые места Призывателя, стараясь нанести ему максимально возможный урон. Перезарядка орудия длится 30 секунд, это время уходит на охлаждение и автоматическую перезарядку, выбранного типа боеприпасы - огненный, кислотный или теневой заряд (уязвимость астральных демонов к различным видам не постоянна). Тем временем абордажная команда расправлялась с высадившимися демоническим десантом из астральных-разведчиков и Сокрушителей. Бой длился 20 минут, корабль серьёзно потрепало. Ремонтные бригады приступили к устранению повреждений и ремонту оборудования

- Откуда взялся Призыватель в домашнем секторе, практически рядом со столичным аллодом? - авантюристы были в недоумении. - Как он мог проскочить мимо пограничников?

Власти Империи были оповещены, и дополнительные силы флота оправились прочёсывать домашний сектор. Если бы такой Призыватель достиг берегов аллода, пострадали бы мирные граждане, неспособные дать отпор демонам.

Остальной путь до острова Аргуса прошёл без происшествий. Но до самого причала команда и авантюристы были на чеку. Высадив своих пассажиров, курьерский корабль отправился дальше, в сопровождении подошедшего боевого корабля с оборудованием 5-го поколения.

Остров Аргуса был средним по величине, среди известных астральных островов, и имел субтропический климат с джунглями. Многие исследователи склонялись к версии, что данный остров был когда-то частью Святой Земли. Ибо опоясывающие его джунгли и находящийся малый храм Джунов, были подтверждением в пользу данной гипотезы. Именно на этом острове в уединении прибывал потомок одного из Великих драконов хранителей-тюремщиков - дракон Аргус. Теперь же его уединение было нарушено, и он был зрителем и ответственным лицом за Ритуал Высшего Покровительства.

- Запоминайте, ребята, - начал Мичи. - В ходе испытания вам придётся по одиночке сражаться с призванными сильнейшими монстрами выше вас на 2-3 лвл - это первый этап. Затем, вам придётся столкнуться с ментальной мощью самого Аргуса. И если вы выстоите, то придётся сражаться уже с ним самим. Вы пройдёте испытание, если сумеете нанести ему хотя бы 10% урона от общего количества здоровья.

- Что будет, если на каком-то из этапов мы не сможем пройти? - спросил Изар.

- Сможете, - улыбнулся Мичи. - С вашей нынешней экипировкой, при поддержке алхимических зелий и эликсиров из ЛР, а так же рунами 6-ой ступени и умениями Покровителя, Испытание Аргуса, не более, чем формальность. Проблемы возникнут только у авантюристов, одетых в экипировку ниже синего качества, с рунами ниже 5 ступени, и плохими навыками боевого класса (что редкость, но случается, особенно у тех, кто ошибся и не исправил скиллы в ходе

своей прокачки).

- Удачи, я буду ждать вашего возвращения не далеко от причала, - завершил напутствие Мичи.

- Ты разве не пойдёшь с нами? - удивилась Сельма.

- Я бы рад, - виновато кивнул Мичи. - Но существует правило, по которому дальше пристани и от неё более чем на 50 метров, имеют право зайти только претенденты на Испытание. Так что увидимся через пару дней)

<http://tl.rulate.ru/book/16263/328094>