

У входа в ХАЭС меня ждали мои друзья и судя по тому, что рядом с ними робко топтались ещё две девушки, то их улов так же был успешен. Чтож за первый день мы потратили всего пару часов чтоб найти троих 12-ти лвл.

- Сельма Боевых, шаман, 12 лвл, - представилась орчанка.

- Эмми Рорг, мистик, 12 лвл, - рыжая хадаганка, редкий цвет для нашей нации. Не иначе родом с Южных Островов.

У всех та же проблема что и у Инрис - квэстовая зелень Незебграда. И видимо, они так же ещё ни разу не были внутри ХАЭС.

- Приятно познакомиться, девчата, - я выдал само дружелюбие (видел бы ты себя со стороны, придурок, в этот момент). - Я - Мичи Сказл, бард, 15 лвл.

- Инрис Зар, некромант, 12 лвл, очень приятно, - слегка склонила голову Восставшая.

- Я так понимаю, что никто из вас ни разу не был в ХАЭС, - потеряв переносицу продолжил Мичи. - Поэтому прошу прислушиваться к моим инструкциям. Мне удалось раздобыть описание по ХАЭС, рекомендации и прочее..

Девушки понимающе кивнули, в ходе приключений по столице с мобов и монстров можно было получать части дневников, записок, руководств. В которых попадались и заметки об ХАЭС. Девушки единодушно решили, что нашей команде удалось собрать, если не полное собрание, то большую часть, а значит пусть и теоретически мы более осведомлены что нас ждёт. Ясное дело, мне эти инструкции, как козе баян. В прошлой жизни мы до усрачки фармили ХАЭС, чтоб нацепить руны 3 ур в круг. Стоит ли говорить, что каждый миллиметр, этого проклятого Инстаса, я помню даже по прошествии стольких лет?

- Отлично, - я полез в сумку, на ходу кидая тогр девушкам. Система ментального торга, очень полезное бытовое заклинание для авантюристов. Помогает безопасно производить торговлю. Девушки удивились, но приняли торг. Их глаза полезли на лоб.

- Зелья простого качества, - эти зелья алхимики способны варить начиная с 15 лвл. У меня как у Божественного Читера при аппе 15 лвл - вся линейка этих зелий стала доступной. Зелья имеют разные эффекты и помощь, но самые популярные, это конечно, зелья увеличивающие, боевые статы (хар-ки). Больше всех глаза загорелись у Инрис, её можно понять, она тоже алхимик.

- Мы можем всё это взять? - спросила Сельма.

- Не просто взять, а обязаны использовать, - наставительно поднял указательный палец Мичи. - Я не хочу чтобы первый же поход в Инстас, стал для вас последним.

Если ранее их взгляды выражали обеспокоенность и отсутствие доверия, то теперь на меня смотрели, как на благодетеля. От чего стало, как-то неуютно.

- Про распределение лута, вас просветили?

- Да, - не синхронно ответили девушки.

- Тогда нет причин тут торчать дальше, вперёд!

Инстанс ХАЭС представляет собой три зоны, в каждой из которых свой босс. Малый механический цех и его подворье - здесь скопище гоблинов-предателей, служивших на ХАЭС. Их босс, это бригадир Гайкин, позарившийся на золото Лиги, помогавший диверсантам незаметно проникнуть на территорию станции. Каждые 10 секунд он кидает бочки-бомбы, фитили которых надо заглушить до того как они рванут. Каждые 15 секунд, он призывает 2-3 гоблинов помощников. Вторая зона, это лаборатории со смежными складами. Там окопались лигийские шпионы и диверсанты, их босс - семейка проныр Бесстрашных (гибби-лучники-диверсанты). Их особенность в способности оглушить своими атаками противника. И в первые минуты боя их поддержит тройка шпионов различных боевых классов. И наконец, третья зона, сам первый энергоблок на нижних уровнях которого засел маг Кудесов - главный босс. Этот хмырь будет постоянно призывать по 2 воздушных элементаля. Кидать стан в виде сугроба снега. И швыряться молниями по области. Всё это я объяснил ребятам.

- Наша тактика на простых мобах простая, - продолжал я. - Даём Изару 2-3 секунды, наагрить на себя пак. После чего я подтягиваюсь ему на помощь. Если мобы плотно на нём держаться, то вступаёте вы девчата. На боссах мы более тщательно распределим роли. Самая простая роль у Альзы, - я улыбнулся ей. - Береги манну. Старайся кидать мгновенное исцеление под "фанатизмом". Выдвигаемся граждане, если вопросов нет.

До первого босса мы продвигались в довольно оживленном темпе. На зачистку каждого пака мы не тратили более 5 секунд. Девчата даже не всегда успевали вступить в бой. Экипировка фул фиол и обпившиеся зельями, мы не чувствовали никакого сопротивления. С трудом верилось, что эти мобы элитные. Но я то помнил, что это не так. Будь на нашем месте фул пати из зелени 12-го лвд, они бы сражались с каждым паком на пределе сил. И им бы по долгу приходилось восстанавливать здоровье и манну. Подойдя к первому боссу я обратился к девчатам.

- Сельма, по сколько тебя прикрывает твой питомец волк, - начал Мичи. - На тебе бочки, и прошу не отвлекайся больше ни на что. Я лично тебя прикрою, если призванные гоблины кинутся на тебя. Ибо, мы то с ребятами выживем после взрыва, а вот вам, девчата, хватит и одной.

- Я поняла, - кивнула шаманка. - Тушить фитили бочек, не отвлекаться больше ни на что.

- Эмми и Инрис, - обратился Мичи к некре и мисту. - Стойте ближе к Альзе, и прикрывайте от призывных гоблинов первые секунды.

- Понятно, - ответили девчата.

- Ну тогда поехали...

Гайкин в ближнем бою неприятный босс, каждый второй удар наносит по области в 5 метров урон, с шансом ошеломить противника. Но Изар уже прокачал 2 слоя барьеров, и пусть в первом он оставлял 30%, а во втором -15% от полученного урона. Его скиллы позволяли быстро сокращать его количество, тем самым с учётом брони ему прилетало не более 25% от общего числа урона. А с учётом разницы лвд, количество урона было минимальным и Альза кидала ему исцеление лишь каждую минуту боя. Больше всех я переживал за наших 12-ти лвд девчат.

Любой урон мог снести им от 30% до 50%, а если рванёт хоть одна бочка, они покойницы со 100% вероятностью. Но Сельма отлично справлялась. Призываемые гоблины лишь два раза сагрились на неё и только потому, что кроме неё в зоне первичного призыва никого не было. Спустя пять минут Гайкин издох. Выпало 2 предмета и одна руна 3 ступени. Что ж посмотрим,

как сработал Божественный чит. Первым были парные кастеты с маг-статами, синь 13-го лвл. Парное и двуручное оружие даёт больше запас манны, но замедляет каст скилов.

- Сельма, Эмми, - обратился Мичи к девушкам. - Ваша вещичка. Кто забирает?

Девушки переглянулись.

- Не, я предпочитаю посох или дубину, - ответила шаманка. - Я петовод-кастер. Кастеты подошли бы милишнице, а так....

- Ясно, тогда забирает Эмми, - хотя для мистика нож или кинжал был бы предпочтительнее. Для мистика скорость важнее. Однако, девчата сейчас и такому рады.

Второй вещью оказались тканевые туфли, синь 12-го лвл. Тут без разговоров они были переданные Инрис. Та прижала их к груди как сокровище. Я могу её понять. Помню как радовался первой стоящей вещи синего качества. Думаю, не надо напоминать, что благодаря Читам, все вещи были с идеальными статами. Руна оказалась подходящей для Сельмы. Вот уж кто прыгал и юлюлюкал минут 5 без остановки. Её радость тоже была понятна, ребята искренне её поздравляли.

Кстати, о рунах. Их двенадцать разновидностей, по количеству Небесных Покровителей (догадываетесь кто?). У каждой руны своей элемент (металл) и она носит соответствующее имена Покровителя. У меня, к примеру, руны Небесного Покровителя Плама.

Перейдя во вторую зону Инстаса, нам с Изаром пришлось не плохо побегать. Если гоблины стояли спокойно на одном месте, то проныры (гибби) и диверсанты-лучники, а так же мечники-ветераны, постоянно перемещались, патрулируя область. Часто одиночный мечник-верean, выходил из-за какого-нибудь ящика. И мне приходилось пулей лететь к Альзе и Эмме с Инрис, чтобы отвлечь его на себя. Ибо соло такие мобы не представляли угрозы для меня. Таким макаром, мы добрались до входа в первый энергоблок, на ступенях которого и стояли семейка Бесстрашных. Изар надёжно наагрил босса и его подмогу на себя. Единственным отличием от первого босса, было то, что из-за часто прилетавшего стана, Альзе приходилось кидать хилку каждые 30 секунд.

И снова 2 предмета и одна руна 3 ступени стали нашими трофеями. На этот раз я сразу начал с руны. Она досталась Альзе. Надо было видеть выражение её лица. Мда-с. Первой вещью оказалось кольцо на физ-статы. Покрутив его в руках, я бросил его Изару.

- На голду, - коротко прокомментировал он. Оно и понятно, кольца сделанные мной были куда лучше.

Вторая вещь оказалась тканевой робой. Надо ли говорить, что на глазах Инрис навернулись слезы? Думаю, лучше сделать вид, что не заметил этого. Девочки обступили её и поздравляли.

- Не расслабляемся, самые вкусные плюшки и печеньки впереди, - ребята закивали и оживились.

Пробиваясь на нижний уровень первого энергоблока, единственной, и не смертельной досадой были эльфийские маги, кидавшие нашего свето-танка в сугроб (стан, "обездвижить"), что нас слегка замедлило. И вот наконец мы добрались до Кудесова.

- Все становимся как можно плотнее друг к другу, мой акустический барьер примет на себя основной урон, иначе всего 3 его атаки молниями, и вы девчата трупы, - на их лицах

отразилось понимание, что шутки и легкий проход закончились. - Альза следи за здоровьем девочек тщательнее, если прилетит критический удар, акустика лишь смягчит его без отражения. Хорошо, что все вы кастеры (бойцы дальнего боя), милишникам тут бы пришлось туго...

Это были самые напряженные 10 минут моей новой жизни. Пару раз крит прилетал по окончании акустики, и я с трудом успевал его активировать вновь. Эмма и Инрис пару раз были у края. Хорошо что этот скил не жрёт энергию (вместо манны у физ-статов). Призываемых элементарей мне так же пришлось брать на себя. Изар принимал на себя весь урон от босса в одиночку. Но вот эта скотина, тоже издохла. Кинув свои тела в "милость" девочки восстанавливали ХП и манну (Милость - умение дарованное Покровителями. Вне боя восстанавливает здоровье и запас манны).

На сей раз наш улов был впечатляющим. Пять предметов фиол качества 13 лвл и целых три руны. Ребята застыли в предвкушении. Первым я вытащил посох и передал его орчихе Сельме. Она приняла его, но руки предательски дрожали, а губу она прикусила видимо чтобы не заплакать. Два последующих предмета к сожалению пошли на голду - в латах 13-го лвл мои друзья не нуждались. Четвёртый и пятый предмет - шапка на меху с маг статами 13-го лвл. Эмми и Сельма разделили их между собой. Все 3 руны оказались одинаковыми (x3 бонус мать его), я протянул их удивленному Изару. Радостная Альза повисла у него на шее. Ну и в качестве конечного результата, 15-е лвл получили 2,5% прироста к своему лвл, а 12-е по 10%.

- Надеюсь все довольны и никто не в претензии? - вокруг меня раздался гомон, уверяющих меня голосов, что все довольны. - В таком случаи, Эмми, Сельма, Инрис, ждём вас через неделю в полдень у входа в ХАЭС!

<http://tl.rulate.ru/book/16263/325205>