

Трое друзей находились в промышленной зоне ХАЭС. Бесконечные ангары и склады первого энергоблока на 5-ый день каждой недели превращаются в резиденции и места сбора всех авантюристов от 10 до 17 лвл. Ведь мобы(монстры инстасов) ХАЭС 10-13 лвл, а значит лут с боссов (предметы остающиеся после смерти мобов) доступен даже 17-му лвл (боссы Инстаса имеют высший уровень). Лут падает, если авантюрист не превышает моба более чем на 4 лвл. Поэтому, появление трёх авантюристов 15-го лвл никого не удивило.

- Куда нам идти? - уже привычно поинтересовался Изар Шешкин. - Сразу искать генерала Разина или стоит осмотреться?

- Второе, - ответил Мичи.- Мы 15-ый лвл, помнишь второе условие создание Ги?(сокр. от Гильдия).

- Первое условие, -начала вспоминать Альза Нег. - Наличие 6 авантюристов зарегистрировавшихся, как конст-пати.

- Второе, - поддержал ей Изар. - Наличие у всех 6-ых уровня боевого развития не ниже 15 лвл...

- Именно, - похвалил друзей Мичи. - Нам нужны соратники минимум, способные в дальнейшем стать нам друзьями, а если повезёт, то новой семьёй. Нам не хватает троих, но хватать и тащить кого попало не стоит. Так же не вижу особых проблем, чтоб это были люди от 10-го лвл, - друзья удивлённо уставились на Мичи.

- С учётом того, сколько опыта мы получим еженедельно проходя ХАЭС (под свитками опыта из ЛР) в попытках насобирать вам все 6 рун 3-ей ступени, - пустился в объяснения Мичи. - Мы сами апнем не менее 2 лвл, а уж те кто пойдёт с нами за это время легко прокачаются от 10-го до 15-го лвл.

- Ясно, - кивнул Изар. - Значит упор делаем на личностные качества и совместимость характеров?

- Именно, так, братан, - улыбнулся Мичи.

- Звучит легче, чем сделать, - скептически отнеслась Альза.

- Это, да, - согласился Мичи. - И в этом вопросе нам лучше не спешить. Даже если удастся найти всего одного нового друга - мы в плюсе. Ну, а если никого не подберём, значит не судьба.

- Согласна, - кивнула Альза. - Я не хочу с кем попало делить свою судьбу.

- Аналогично, - поддержал невесту Изар.

- Тогда предлагаю разделиться, - сказал Мичи. - Ваша левая сторона ангаров, моя - права. Ищите 12-ый лвл...

- Ты же сказал что даже 10-ый подойдёт...

- Я передумал. Вспомнил одну особенность. Приоритет на 12 лвл. Удачной охоты!))

Инрис Зар сидела в дальнем углу шестого ангара. Она было некромантом народа Зодрос 12-го лвл, ей исполнилось 13 лет. До 10-го лвла она жила вместе с родителями-учёными в жилом районе НИИ МАНА ЗДОР. Очередной раз она пыталась найти группу, которая её примет в поход. Но видимо и в этот день её ждёт облом. А всё из-за экипировки. В первый же день попав

в столицу, она по наставлению отца приняла ученичество по профессии алхимия. И за всё время прибывания, каждый лишний медяк Инрис тратила на её прокачку. Зелья выставляемые на аукцион, большим спросом не пользовались, ибо были самыми слабыми и стоили гроши. Денег на экипировку само собой не хватало. И всё что сейчас было на ней надето, давно морально устарело. Ведь это были вещи добротного (зелень) качества, выдаваемые за задание.

Самая лучшая вещь была робой (тело) 10-го лвл. В то время как большинство её одно-лвл-ников, щеголяли в синей экипировке Муниципалитета 10-12 лвл. И такие "нищоброды", как Инрис их не интересовали. Ибо хорошего дамага от таких ждать не приходилось. Никто не хотел рисковать и погибнуть в Инстасе, из-за плохо экипированного товарища. Чтобы накопить денег на одну вещь Муниципалитета, нужно было сутки на пролёт вкалывать на продовольственных складах, изничтожая грызунов. Но плотность авантюристов там была так велика, что по подсчетам Инрис на первую вещь она накопит не раньше чем через 3 месяца. Нет она не опускала руки, и ежедневно по 10 раз выполняла задание. Выбор ведь был невелик. И вот когда она решила уже плюнуть и пойти в общежитие авантюристов отдохнуть, к ней за импровизированный столик из старых ящиков, подсел молодой бард.

- Привет, - дружелюбно начал он. - Меня зовут Мичи Сказл, бард, 15 лвл. Я и мои друзья ищем напарников для похода в ХАЭС. Не желаешь присоединиться?

У Инрис упало...красавчик-кадаганец (ну для неё может быть)...темные, но не смоляные волосы, а скорее черно-фиолетовые, как у её отца. Короткая стрижка, типичное лицо для жителей Пустошей. Но вот глаза. Мать всегда её учила, мимика лица и голос -могут лгать, глаза - никогда. А в глазах, что сидели на против, она читала доброту с частичками озорства.

- Инрис Зар, некромант, 12-ый, - на автомате ответила она, пытаясь, чтоб её шипящий голос был как можно более приветливым. - Я буду рада присоединиться, но разве вас и ваших спутников не стеснит моё участие...моя экипировка...

- Никаких проблем, Ингрис, - успокоил её Мичи. - Мои друзья свето-танк и жрица, нашей экипировки и уровня хватит чтобы пройти втроём. Однако, учитывая особенности выпадения лута, нам нужна полная пати.

- Особенности лута? - не понимала Ингрис. - Могу я узнать подробности?

- Разумеется, - кивнул Мичи. - В этом нет никакой тайны (ага, для ветерана Сакруата, может и не тайна). Видишь ли, чем ниже лвл участников группы которые проходят Инстас, тем лучше их награда, и тем выше шанс выпадения рун с боссов. Я и мои друзья, так увлеклись приключениями в столице(ага, свитками опыта не хер было обжираться), что подойдя к ХАЭС мы уже апнули 15 лвл, - глаза Ингрис округлились. - Это не критично для лута-экипировки...

- ...но критично для шанса выпадения рун, - поняла Ингрис. - А значит вам нуно чтобы остальные участники пати были ниже лвл. Но разве тогда не лучше набрать 10-11 лвл?

- К сожалению, тогда мы столкнёмся с бесконечным агром мобов, - пояснил Мичи. - А манна у жреца не бесконечная. Поэтому идеальными являются авантюристы 12 лвл.

- С 10-11 могут быть лишние риски, а 13 и выше не сильно повышает ваши шансы на нужный лут, - логика любимый конёк народа Зодрос. Правда иногда доходящая до абсурда. Видимо это и погубило такой замечательный народ в своё время. - В таком случаи, не вижу причин отказываться от столь щедрого предложения. Но позвольте последний вопрос - как будет делиться лут?

- Очень просто, - Мичи не видел тут проблем. - Любая ткань с маг-статами или предмет, даже если будет фиол на ласт-боссе, а так же все руны вашего Покровителя, естественно, достаются тебе. Все остальные вещи заберут мои друзья, на голду. Да, если выпадут предметы для прокачки профессии, то не стесняйтесь...

- Это лишнее, - подняла руку Инрис. - Я алхимик...(в истасах есть шанс получить ингриды для всех проф, кроме алхимии).

<http://tl.rulate.ru/book/16263/325202>