

До дня рождения Альзы Нег, дочери главы клана Буревестник оставалась пара дней. Мичи в сопровождении отца, матери, старшей сестры и кузины, был в пути с раннего утра. Дядя и остальные остались на защите аванпоста. Да и взять с собой больше пяти человек Мичи не мог. Чтобы добраться до резиденции клана Буревестник, их магическим животным понадобится не более 8 часов. Будь это простые животные им пришлось бы трястись в дороге не менее 2-х дней. За пять лет, магический скакун Мичи апнул последний 11 лвл развития, можно было и быстрее, но он не торопил это событие. У остальных маунтов членов семьи он не превышал 6-го. И это не смотря на то, что Мичи исправно поставлял семье корм для маунтов из ЛР. Если бы их маунты были прокачены так же до максимума, то дорога заняла не более 6 часов. Теперь Мичи приходилось сдерживать прыть своего скакуна. На будущее он сделал себе зарубку в памяти, - "Следить и контролировать прокачку маунта у консты". Но это дела будущих дней.

- Слева на 3 часа, группа монстров, - оповестила всех сестрика Ильга.

- И похоже, кто-то упорно пытается не стать их завтраком, - Мичи прищипил своего скакуна.

Одинокий путник попавший под раздачу пака монстров, обыденное дело для Пустошей. Негласный закон среди семей населяющих Имперские Пустоши - "Прийти на помощь, даже если это твой соперник или недруг!" Никто слова не скажет, если после бойцы сойдутся в схватке до первой крови для разрешения спорных вопросов. Но кинуть гражданина Империи на растерзание монстрам - несмываемое пятно бесчестия на всю жизнь. И не спрашивайте, как остальные об этом узнают, даже если вы были уверены, что вокруг не души на десятки километров. Пустоши не прощают предателей!

У клана Буревестники были и завистники и недоброжелатели, - конкуренты, одним словом. Однако, младшая внешняя семья на самой границе обжитых земель Пустошей мало кого могла заинтересовать, даже с учётом их принадлежности к клану. Поэтому, такие малые семьи, различных кланов, не редко дружили между собой, не смотря на "конкуренцию" главных семей.

"Вот же незадача!" - молодой комиссар (Имперский паладин) Изар Стешкин, скрутился как волчок в паке пустынных сколопендр. И видят боги, нет более опасных тварей для молодого комиссара 11-го лвл, чем эти ядовитые многоножки. Изару недавно исполнилось 13 лет. Как же он до сих пор 11-го лвл, спросите вы? Очень просто. Рост боевого уровня после 10 лет уже напрямую зависит от количества убитых монстров, или опыта за завершённые задания. Изар с пяти лет твёрдо и неотвратно принял путь свето-танка. Его отец Руфус долго пытался отговорить сына, по долгу пытаясь объяснить, что медленнее свето-танка повышает свой уровень только хилл. Но Изар и слышать ничего не хотел. В результате за три года он смог поднять свой лвл лишь на 1. Живучесть, и скилы тёмно-золотистого света, очень сильно раздражают любой вид монстра, и не только.

Поэтому, комиссары и каратели (Империя), паладины и витязи (Лига), - надёжный щит во всех смыслах для любой группы авантюристов. Но их извечная проблема - это дамаг. Чтоб он был ощутимым подспорьем для все группы, свето-танкам нужно тщательно подбирать экипировку с характеристиками. В этом вопросе они не имеют права на ошибку, и напяливать на себя что попало, как обычные вары (воины, класс). Как мы уже знаем, вопрос с экипировкой для лоу-лвл стоит остро. Основными преимуществами любого паладина, делающих их практически неуязвимыми, являются их внутренние барьеры и способность к быстрой регенерации здоровья. К сожалению первые, самые ранние скилы этих умений не доступны ранее 13-го лвл. А в полную силу, они могут развернуться не ранее 35 лвл. Поэтому, всё на что мог уповать сейчас Изар это крепость его брони и щита в левой руке. Зная, качество своей экипировки,

Изар не пытал иллюзий.

Ещё минут 5 боя, и ему конец. Всё, что он мог, это постараться как можно больше тварей забрать с собой в могилу. И вот когда он уже собирался узреть лик Сакруса...

- Эй, комиссар, лови и быстро пей! - Изар развернулся на крик. Он увидел молодого парня младше его явно, на быстром как ветер скакуне. В его сторону полетела какая-то склянка. Не раздумывая, что это, он поймал её и выпил содержимое. По телу прошла приятная освежающая волна тепла. Изар понял что его здоровье восстановилось на половину, а раны и ожоги от яда уменьшились. Но это не вся помощь которая ему пришла от незнакомца. Спрыгнув с маунта, который таинственным образом исчез в мгновении ока, спаситель ударил звуковой волной по паку сколопендр. Они истошно заверещали.

- Что не нравится, твари чешуйчатые, - кричал молодой бард. - Это лишь начало нашего концерта!

За каких-то 30-40 секунд пак из 6 особей осаждавшим Изара растворился, как в небе синем дым.

- Мичи Сказл, - протянул руку для приветствия бард.

- Изар Стешкин, - пожал в ответ комиссар. - Моя искренняя и неподдельная благодарность. Это было зелье восстановления ХП (показатель здоровья)?

Да, - с улыбкой кивнул бард. - Моего собственного приготовления...Как тебя угораздило наткнуться на засаду сколопендр?

- Усталость, - махнул рукой Изар. - Третий день иду...

- Можно узнать куда, если не секрет?- прищурился бард.

- В резиденцию клана Буревестник, - Изар протянул пергамент Мичи. - Водички не найдётся?

-Это можно, - Мичи передал свою флягу, и принял пергамент.

Как он и думал там было приглашение на имя - Изар Стешкин из клана Скречет (пустынный или степной сокол), средний сын главы клана. Мичи от удивления приподнял бровь. Предугадывая его вопрос, Изар кивнул, отхлёбывая из фляги. Жидкость имела приятный вкус родниковой чистой воды с добавлением какой-то травы дополнительно утолявшей жажду. "Парень, явно охренительный алхимик. Аж завидно!" - думал про себя Изар, присосавшись к флаге.

- Хороша водица, - откашлялся Изар. От жажды он так жадно пил, что чуть не захлебнулся. - Моё уважение, молодому алхимику.

- Пустяки, - ответил Мичи, повторно вопрошая бровью.

- Я само собой расскажу, только вон твои сопровождающие подъедут, и расскажу, - присел прямо на песок Изар. - А то не охота по сто раз одно и тоже толдычить.

- И то верно, - согласился Мичи. - Я думаю стоит раскинуть шатёр. И приготовить легкий второй завтрак.

Легким вторым завтраком оказалась каша с мясом, вкуснейшая на всём белом свете какую только пробовал Изар. Готовил Мичи, не смотря на то, что в сопровождении были женщина лет 27-30 и пара очень симпатичных девиц 18-20 лет.

- Готовлюсь к нелегкой доле новобранца в ИВО, - усмехнулся Мичи. Изар понимающе кивнул. Ему самому предстояло прибыть в ИВО сразу же после окончания празднования дня рождения в клане Буревестник. Пока женщины приступили к очистки посуды песком и малым количеством воды, Изар начал свой не хитрый рассказ.

Его клан Скречета некогда был обширным кланом. Но вот уже на протяжении нескольких поколений клан угасал. Такое не редкость. Жизнь в Пустошах не бочка мёда, а очень даже большая бочка дёгтя. Но клан насчитывает многовековую историю непрерывно связанную с Пустошами Империи. Не смотря на его угасание, остальные кланы не проявляли агрессии. Их уважали даже при столь мало приятных обстоятельствах. Клан всегда гордился своей честью и был абсолютно лоялен Имперским властям. Поставляя в его ряды лучших комиссаров Империи. На данный момент в клане насчитывается не более 250 членов. И вот уже более 50 лет не было детей способных перевалить за 40-ой лвл.

Изар стал первым кто нарушил эту полосу неудач клана. Приглашение которое получил Изар, пришло 3 месяца назад. Неделю назад когда сборы в дорогу были завершены, случилось нашествие волны монстров. Отряд сопровождавший Исара был вынужден повернуть назад. Изар понимая, что честь клана не позволяет ему развернуться, продолжил путь один. Три дня он успешно избегал монстров, но вот угодил в засаду сколопендр. Его лошадь погибла сразу дав немного времени Изару облачиться в экипировку и принять бой на более выгодных условиях. Но монстров оказалось больше, чем мог бы выстоять Изар. И если бы не своевременная помощь, то клан Скречета, лишился бы своей последней надежды.

- Мда, - кратко сказал Мичи. - Дело ясное, что дело поганое. Держи, - Мичи протянул Изару свиток. Взглянув на него, у молодого комиссара глаза на лоб полезли. Это был свиток призыва магического кадаганского скакуна. Он непонимающе уставился на Мичи.

- Согласись, - ответил Мичи. - Будет крайне досадно узнать, что почётный гость клана Буревестник, был брошен нашей семьёй, которая является его частью, на произвол судьбы, после столь славного спасения.

- Я всё понимаю, - всё в шоке кивнул Изар. - Но это же магический скакун! Это херова туча кри...

- Но-но, - в шутку погрозил Мичи пальцем, кивком головы указывая на мать и сестёр.

- Прошу прощения, за недостойное высказывание, - повесил голову Изар.

- Всё в порядке, - хихикнула одна из девиц. - После трёхэтажных заворотов Мичи во время охоты на паки монстров, твои слова легкий ветер.

Мать посмотрела на сына с прищуром. Мичи сделал ангельский покер-фэйс. Сестры рассмеялись уже в голос. Отец прикрыл рукой рот, задавив гогот на корню.

"Дружная семья", - настроение Изара улучшилось.

- По коням, - не приказ, скорее приглашение вырвалось из уст молодого барда.

Изар более не размышлял, "дарёному свитку, в зубы не смотрят!" Прочитав нараспев,

заклинание призыва, Изар оседлал славного магического скакуна кадаганской породы с окрасом "Песок пустыни". Собственно, такие же были и у остальных. Вместе со свитком Мичи выдал и упаковку корма на 50 порций для скакуна. Изар уже ничему не удивлялся, но он дал клятву, что рано или поздно вернёт долг Мичи или его семье. Кавалькада из 6 путников продолжила путь.

<http://tl.rulate.ru/book/16263/325058>