

После моего пятого дня рождения, мой горячо обожаемый папаша, пригласил меня в свой кабинет для серьёзного разговора. Нет, для выноса наказания из-за какой-то проказы. Ибо проказ не было. Более того, моё семейство и родственники были весьма обеспокоены моим тихим нравом, интересом, на уровне задротства, к вещам и вопросам, которые ну ни как, не могли интересовать только что выросшего, с уровня горшка, пяти летнего ребёнка. Однако, я отвлёкся.

- Доброе утро, отец, - сказал я, заходя в его кабинет, и присев на одно из кресел, рядом с его столом.

- Доброе, - улыбнулся отец. - Мичи, я позвал тебя, чтобы объяснить жизненно важную деталь твоей жизни. Без которой, ты не сможешь нормально и правильно развиваться, как боевой класс. - Его лицо стало серьёзным.

- Я весь во внимании, дорогой отец, - вежливо ответил я.

Далее пошел неспешный разговор. В ходе повествования отца, я "узнал" (ага, я и так понял, о чём будет речь спустя первые предложения), что для успешного развития своего боевого класса, каждый гражданин Империи обязан, овладеть навыком взаимодействия с своим внутренним даром, в простонародье именуемым "Личка".

- "Личка", - начал свои объяснения отец. - Ничто иное, как внутренний информаторий, содержащий несколько "окон", в которых отображена различная информация, касаемая твоих боевых характеристик, скилов (боевых навыков и ударов), их вех развития (дополнительное усиление скила), список доступной для ношения экипировки и многое другое...

Я слушал и кивал отцу. Мне не хотелось его "огорчать", что всё это, я помню и знаю со дня своего рождения. Но ясен пень, у меня не было желания объяснять ему, что его любимый и так долгожданный сын - перерожденец с опытом этого Мира в пару сотен лет.

- Вот, - передал мне отец увесистую брошюру с Имперским официальным клеймом. - Здесь очень подробно и доступно описано, что и как делать, чтобы научиться взаимодействовать со своей "личкой". Прочти её и попробуй достучаться до собственного Информатория. Если возникнут проблемы или вопросы, любой член семьи с радостью придёт к тебе на помощь.

- Благодарю, отец, это очень полезная информация, - с самым серьёзным лицом, я принял брошюру из рук отца. - Я постараюсь не беспокоить по такому пустяку членов семьи. - На моё лице появилась лёгкая улыбка. Отец кивнул и улыбнулся в ответ. Не знаю, как сильно его терзали сомнения в данном вопросе. Но думаю, что он и остальная семья с родственниками за два года моих успешных продвижений, на почве начальных наук, в виде овладения: чтения, письменности, устного счёта вплоть до 3-х значных величин, а так же ряда "естественных" наук, культуры и быта Империи; не заставили его сомневаться, в моём успешном самостоятельном овладении личным Информаторием.

- Хорошо, - сказал отец. - Как только, ты разберёшься с этим делом - дай знать. Твои старшие сёстры и кузины, начнут сопровождать тебя в походах на монстров.

Пусть вас не удивляет, что пятилетнего ребёнка, собственный отец, пусть и в сопровождении старших, отправляет на охоту за монстрами. Пустоши Империи не самое безопасное место. И дети здесь очень быстро теряют свои "розовые очки", в вопросе выживания на просторах Сакраута. Можно сказать, что за редким исключением у кого из детей Империи, вообще, было детство. Но вернёмся к нашим портянкам...

Ещё за пару месяцев до разговора с отцом, я полностью овладел "личкой", вспомнил порядок и последовательность прокачки скилов, а главное вех к ним. Почему это важно? О, упаси вас Боги сделать ошибку и не туда распределить очки умений и вехи. Исправить ошибку будет не просто. Любой боевой класс до 15 лвл может найти в столице фракции своего наставника в башне Ока Мира (Империя, город Незебград) или Башня Магов (Лига, город Новоград) - главное государственное огромное многоэтажное здание, в котором находятся основные структуры, министерства и прочая бюрократическая махина - и попросить его "скинуть" все характеристики и скилы с вехами. А вот выше 15 лвл, ууууу. Тут уже наставник ничем не сможет помочь. Единственным способом станут "Капли мёртвой воды". Дастать их можно лишь одним способом - купить в Лавке Редкостей (в простонародьи Жадности) у Уважаемого Гоблина за кристаллы. Что за кристаллы?

О, это контр-валюта, общая, для всего Мира Сакраута. Никто не знает откуда семейство Уважаемых и Очень Уважаемых Гоблинов берут свои товары, и почему так ценят кристаллы. Но купить товар можно только за них. А купить кристаллы, а точнее "обменять" за золотое монеты, можно только в столице, и только у особого сотрудника, контора которого располагается рядом с главным Аукционом фракции. Какие проблемы спросите Вы? Курс! Один кристалл (далее, "кри") стоит 1 тысячу золотых (далее, 1к.г.). Много ли это 1к.г.? Моя семья и дынина, в том числе, на эти деньги сможет прожить целый год и ни в чём себе не отказывать. Что там говорить, боевые классы 51 лвл за день "добычи" способны заработать в среднем 70-100к.г.

Нет, есть кншн, абсолютные задроты способные и более. Но на следующий день, а то и два, придётся взять выходной, хехе. Вернёмся к "Каплям Мёртвой Воды" (КМВ), надо ли говорить, что это один из самых дешёвых товаров в Лавке Жадности?) Сто пятьдесят кри придётся выложить, облажавшемуся! Для 51 лвл - двухдневный фарм (фарм - добыча золотых монет или иных ресурсов), скажете Вы, пустяки. Это вы не знаете сколько они тратят золота на покупку и улучшение своей экипировки, пока она не станет салатовой, хехе. Поверте, в Море Сакраута, количество кри и золото в вашем кошельке, зачастую способны изменить ВСЁ! Но это везде, во всех мирах так. Неправда ли?)

Вернёмся, всё таки к "Личке". Разобравшись с базовыми окнами. Я заметил наличие "Божественные читы". Никогда и ни у кого ранее, наличие таковой, я не знаю и не помню.

Божественные читы.

- Божественный ремесленник - Вам доступны для изучения все основные и сотилитные профессии мира Сакраут. В процессе изготовления, доступны все схемы изделий на данном уровне развития. Качество изделий выставляется в соответствии с пожеланием, и не зависит от уровня прокачки (попыток создать) изделия и мастерства, однако максимальное качество предметов экипировки до 40-го лвл - редкое, а после - легендарное. Прогресс (уровень) профессии зависит от текущего уровня мастера (боевого лвл).

- Божественное воплощение - Вам как воплощению Ветерана Сакраута возвращаются все добытые ранее дополнительные очки характеристик, вех и умений (скилов), а так же уровень Пристального Взгляда, Св.Покровителя (далее, "покрова") и руны. Уровень Покровы будет увеличиваться автоматически в соответствии с лвл, до максимального значения прошлой прокачки.

- Астральный Миллионер - каждую неделю 4-го дня Ваш личный счёт кристаллов (он отображается в "Личке") обновляется до 1 ляма кри (лям - миллион). Вас ОЧЕНЬ уважают все Гоблины. А в Лавке Редкостей вы просто почетный гость имеющий 5% скидку. Карта призыва

"Очень Уважаемого Гоблина" прилагается автоматически к магической сумке Путешественника в разделе "Редкости".

- Бывалый Астральный Капитан - за ваши заслуги покорения и исследования глубин Астрала, вам возвращается корабль (с оборудованием и прогрессом на момент смерти) и степень открытия астральных карт и его регионов. Навык астральной навигации - Капитан.

- Любимчик Тёмного Бога Нишаза - Ваша удача (не боевая хар-ка) Колоссальна! Если вам нужны какие то ресурсы - вы точно знаете, где, у кого или как их добыть, или купить. В Инстасах и на Астральных островах, вам и вашей консте (постоянной боевой группе), в качестве награды, достаётся только экипировка высшего возможно качества и кол-ва, подходящая для боевого класса. Да, и чего там лукавить, Вы теперь - Грёбанный Счастливчик!

Сказать, что после прочтения, а главное осознания данного раздела "Лички", я выпал в полный осадок от счастья - значит, ничего не сказать.

Божественный ремесленник... начну с того что в мире Сакраута вы можете изучить не более 3-х основных профессий (сотилиты прилагаются). Но есть куча ограничений, сложностей с их прокачкой. Я уже не говорю сколько стоит времени и денег чтобы получить вещь редкого качества. Поэтому, если вы данный чит, за чит не считаете...Вы никогда не качали прогресс своей профессии в мире Сакраута до максимально возможного. Без преувеличения - за этот чит любой ремесленник отдаст любую свою часть тела...руку или ногу, а не то, что вы подумали).

Божественное воплощение...если это не чит, то я Глава Церкви Света. Этот чит не только экономит мне Бог знает сколько кристаллов и голды (здесь и далее, - золотые монеты, деньги), но и лет 10 жизни. А с учетом того, что до своей смерти, у меня был высший 5-ый уровень Покровы с максимальной прокачкой по лвл боевого навыка...то...это чит, бля буду.

Астральный Миллионер...по моему тут и пояснять не надо, что мне, как скромному человеку, одного этого чита хватило бы на все жизни.

Бывалый Астральный Капитан...тоже, что и Божественное Воплощение, только экономия лет 25-ти жизни.

Любимчик Нишаза...это явная подписка КОМУ я обязан, не только этими читами, но и скорей всего своим повторным перерождением.

Из своей прошлой жизни, я прекрасно помню, кто такие Боги - Нишаз и Сакрус. В ходе бесчисленных приключений, бойцы Сакраута постепенно постигают не одну Тайну этого Мира. И одна из них это Тайна Сотворения. После её открытия и завершения, у вас не остаётся никаких сомнений, кто Вы есть в этом мире. Даже продвижение по Пути Величия не возможно без столкновения с этими "гражданами" или их слугами и приспешниками. И данный чит, это скорее ярмо или клеймо. Если уж Нишаз выбрал тебя в качестве любимчика, будь готов, что Сакрус сделает всё возможное, чтобы ты издох, как собака, и поскорее. Мда. Но самое паршивое, что никто, до сих пор, не смог понять истинных намерений Нишаза. Просто скучающий тёмный Бог? Ага, так мы и поверили!