

Многие уверены, что после смерти они увидят белый тоннель, ведущий их в лучший, а может и не очень, Мир. Другие уверены, что их ничего не ждёт, кроме пустоты и забвения. Кто-то уповаёт на реинкарнацию, с воспоминаниями о прошлой жизни или без них...

#1

Если честно, то я не помню, когда и с чего всё это началось. Память человека очень странная штука, любящая поиграть с ним в разного рода нежданчики. Мои воспоминания о прошлых жизнях обрывочны. А если добавить постоянные ощущения дежавю текущей жизни, то в пору обращаться к специалисту - "душевных дел мастеру", мда.

#2

Моё имя Мизич. Его я выбрал как постоянное, после Бог его знает которого раза перевоплощения. У меня наверное есть и новое, данное родителями, но я его пока не осознаю. Ибо ещё не прошло 3 года с момента моего перерождения. Как все нормальные малыши я только и делаю, что ем, сплю и пачкаю пелёнки, хехе. Поэтому, пока не настал 3 год, с момента рождения этого нового тела, я даже не знаю какой пол достался. Да что там пол. Я молюсь, чтоб тело было хотя бы гуманоидного вида. Всякие рептилии и арахноиды, мне не по душе. Не моё это, если Вы меня понимаете. Эх. Всё, что мне сей час доступно - это мои мысли и воспоминания из предыдущей реальности.

#3

Та жизнь была увлекательной, не смотря на всю свою суровость. Я был кадаганцем, бардом. Не путайте с минестрелями, это хоть и тот же боевой класс. Но минестрели это исключительно эльфы... Хотя стоп. Обо всём по порядку. Предыдущий мир назывался - Сакраут. Его населяло огромное количество разумных и не очень рас. Альянс Лиги Свободных Народов, или просто Лига. И их вечные аппаненты - Империя ЗодрНесс, или просто Империя. Лигой руководил Совет, куда входили представители трёх основных народов - гибби, эльфы и катийцы. Гибби - разумная раса зверокарликов. Шустрые, непоседливые, любопытные, и ну очень наглые. И что самое прикольное, даже сами гибби не могли определиться от кого произошли - кошачьи, хомяки или псовые? Гы-гы. Глядя на них, складывалось ощущение, что от всех троих сразу. Видимо Бог Сакрус, когда их лепил на белый свет, был явно с похмелья, хехе.

Эльфы...с этими гражданами вроде всё ясно на первый взгляд - светлые, тёмные и вампиroidы. Вот только все три группировки на дух не переносят друг друга. Собственно в Лигу входили только светлые. Тёмные и вампиroidы обитали сами по себе, на окраинах обжитых земель. И ни в какие Альянсы не входили...на счастье остальных обитателей Сакраута. Ну и наконец, катийцы - людская раса. Отличительной чертой этой нации людей можно считать их рост (от 1,7 до 2-х метров) и крепкое, богатырское телосложение. И поголовную страть мужского населения к бороде, а женского к косам (косичкам).

Империя...тут всё ещё причудливее и веселее, хехе. Так же три основные расы - народ Зодрос, орки и кадаганцы. Народ Зодрос - древняя раса, погибшая в катаклизме собственной цивилизации. В Лиге их считают ожившими разумными мертвецами, но на деле всё гораздо сложнее. За глаза все эту расу называют Восставшие. Однако, народ Зодрос это не какие-то тупые зомби. Нет, они как раз таки цвет культурного и научного общества Империи, хехе.

#6

Орки. Говорю сразу, они не только зеленокожие...но еще и коричневые, фиолетовые, и других серобуро цветов - кожие, гы. Существует огромное количество племён. Наверное, даже их верховный шаман - правая рука императора Яскирия - не помнит всех племён, семей и родов. Огромные, шумные, но отнюдь не тупые, ох совсем даже бывает хитрющие и пронырливые. Хуже гиббиков порой. И наконец, кадаганцы - ещё одна людская раса, основа Империи. Пусть они за частую не способны похвастаться габаритами и грубой силой, как катийцы. Зато нет более живучего и смекалистого народа, привыкшего выживать и упорно трудиться в самых критических условиях, на которые так щерд мир Сакраута.

#7

Обетаемый Мир можно назвать шахматной доской или игровым полигоном для двух богов - тёмного Нешаза и светлого Сакруса. В чём суть их взаимоотношений и вечного противостояния...ох, спросите что полегче. Хотя, если Вам доведётся переродиться в этом мире, то в каждой из столиц двух фракций, вы сможе найти преставителя Гильдии "Хранители тайн Мир". Эти ребята, вам с удовольствием присядут на уши, и расскажут всё что знаю по данному, и не только вопросу, хехе. Ой, а вы подумали, что Хранители тайн это тайная организация, нечто вроде серых кардиналов? Гы-гы-гы! Хм, их скорей можно назвать "библиотекарями". Вот так, в кратце, можно описать мой предыдущий мир. Волшебный мир Сакраута.

#8

И как я уже обмолвился в начале, я был боевым Имперским бардом - Сезис Мичел. И по совместительству Гильд-Мастером - "Идущие тропой Бытия". Гильдия мне досталась, что называется по наследству, хехе. Хотя с предыдущим ГМом (здесь и далее сокр. от Гильд-Мастер) мы не имели кровных уз. ГМом может стать любой, если достаточно силен, уважаем и ценим своими соГильдийцами. Ну и соответственно, если предыдущий Мастер думет так же, гы. Гильдия была сильной. Не в верхних строках рейтинга Империи, но и не в конце её списка. Всё дило хорошо и шло своим чередом, я и моя старшая конста (постоянная группа соГильдийцев из 6 человек) продвигались вперёд к славе, богатству и процветанию. Как к собственному, так и для всей Гильдии.

Мы даже встали на путь Величия - путь, состоящий из особых и сложных испытаний, который должен был нам даровать по завершении - Бессмертие. Нет, мы бы смогли умереть от ран, но вот время и болезни, получили бы в свою рожу, смачный и большой кукишь, хехе. Какое-то не полноценное Бессмертие, скажете Вы.

#10

Это вы просто не представляете, как сложно, почти не возможно, убить любого жителя Сакраута, имеющего боевую ипостась (боевой класс) высшего уровня развития, облаченного в экипировку, которую не погнушались бы одеть даже Боги. Эх. Вот собственно в ходе выполнения одного из очередных испытаний, когда оставался, можно сказать, последний этап из 14 заданий, я и погиб...окончательно и бесповоротно. Был ли у меня выбор? Кншн (разговорное сокр. от - конечно) был.

Погибнуть самому и дать время отступить из смертельной ловушки рейду из 24 соГильдийцев, либо всем вместе принять героическую и бессмысленную смерть, на потеху Богам. Я выбрал

первое. Жалею ли о содеянном? Ни сколько. В рейде этом были все три мои жены, две дочери, трое сыновей, их семьи - дети, мои внуки....в общем клан Нессиз основным составом. Да, каждая Гильдия это чаще всего несколько семейных кланов объединённых в одну большую "семью"...а я этого сразу не сказал? Упс, ну извиняйте. Всё что мне остаётся теперь, это как всегда верить, надеяться и ждать...чёрт, как же я это не люблю.

<http://tl.rulate.ru/book/16263/324845>