

Глава 7. «Окончательное решение»

—Ооооо, фааак! — проговорил я, вставая с земли и держась за свою больную голову.

Процедура загрузки данных по Элементальной магии токо что закончилась и в голове у меня был адский бардак. В голове то и дело всплывали какие-то непонятные на первый взгляд числа, формулы, закарючки, руны и даже диаграммы. Но если я сасредаточу своё внимание на этих самых числах и закарючках, то на подсознательном уровне начинаю понимать что это такое и с чем это едят.

Кашеобразное состояние у моих мозгов продлилось около пяти минут. Дальше мысли начали приходить в порядок.

—Хлоя, а другим также нужно проходить процедуру загрузки? Или это только мой персональный ад? — спросил я, садясь на землю и привыкая к новым знаниям у себя в голове.

—Нууу, если и другие на хватали себе такие же сложные и обширные магические способности, то да. Видишьли, просто так научится чему-то нельзя, а аособенно такой сложной вещи как магия. — сказала Хлоя.

Это не могло не утешить моё больное самолюбие. Но давайте перейдём к делам насущным, а именно к тому из-за чего моя буйная головушка делала бо-бо.

Под Элементальной магией подразумевалось не обычные заклинание стихий, а формулы в которые надо вставлять руны определённой стихии. Например, возьмём формулу малой ступени Сфера стихий, если в неё добавить руну огня то получится заклинание Огненный шар, а если в место огня поставить руну воды то получится Водяной шар. Сами формулы делятся на малую, среднюю и высшую ступень. Также мне доступны пока только шесть базовых рун, огненная, водяная, ветренная, земная, светлая и тёмная.

Итак, с новой магией разобрались, пора проверить результаты разведки. И задавшись этой целью я двинулся к ближайшим боевым магам. Как только они меня увидели то сразу опустились на колено.

—Слуги приветствуют Господина Дагона — смиренно приговорили маги.

—Разведчики вернулись? — спросил я властным тоном.

—Господин Дагон, они ожидают вас у обрыва. — ответил один из магов.

После ответа я развернулся и пошёл к обрыву. Там у обрыва, скрестив ноги под собой, сидели

пятеро посланных мной на разведку боевых магов. Они сидели вокруг костра и что-то жарили на костре.

— Не боитесь отравиться? — подойдя к разведчикам спросил я.

— Никак нет, Господин Дагон! Мы проверили мясо магией, и заклинание не показало ничего опасного. — ответил мне один из пяти магов склонившихся передомной.

— Рас так, то хорошо, а то мне ещё не хватало чтобы вы какую-нибудь заразу подхватили. Ладно, перейдём к делу. Что насчёт моего поручения, вы его выполнили? — сказал я.

— Да, Господин Дагон! Мы прочесали всё в радиусе километра. Потерь мы не понесли, сильно опасных животных не встретили. В трёх сот метрах от скалы нашли озеро с питьевой водой. — отпартовал другой маг.

Похоже это место довольно безопасно, а если взять в расчёт ещё и то, что мы находимся на километровой высоте над землёй. То получается что мы пока в безопасности. Правда остаётся одна немало важная деталь...

— А что насчёт еды? Близлежащие окрестности смогут нас прокормить? — спросил я, одну из важнейших вещей которую я чуть не забыл.

— Насчёт мяса можно не беспокоится, животных много. А вот о растительных продуктах мы сказать нечего не можем. Не наша это специальность. — ответил мне маг, что заверил меня в безопасности мяса что они едят.

О, клас! Значит решено, база будет здесь. Теперь осталось призвать остальных Зел'нага и можем начать свой путь по завоеванию этого мира!

— Хлоя! Ты что-то подозрительно притихла. — спросил я у Хлои, что всё это время она сидела у меня на голове.

— Просто думаю и наблюдаю. Но давай ближе к делу, ты ведь явно не просто так потревожил меня. — сказала Хлоя серьёзным тоном.

— Ой, ну извините этого холопа что потревожил вас боярыня! Не соезволетели вы выполнить просьбу этого червя. Призовите остальных Зел'нага. — проговорил я немного шутливым тоном.

В ответ на мои слова Хлоя лишь фыркнула и щелкнула пальцами, после чего исчезла. Обиделась наверно, хотя и непонятно из-за чего, может у неё ЭТИ дни? А в это же время рядом со мной появились тридцать Зел'нага облачённый в мантии разных цветов.

И если двадцать из них носили мантии разных цветов без какой-либо эмблем, то вот у оставшихся десяти на спине были расположены различные рисунки, которые соответствовали их специализации. Фасон кстати у всех мантии делился на два типа. Первый тип это мужские мантии, они были глухими и без изыск. Второй тип это женские мантии, вот они уже более элегантные. У них и декольте глубокое и разрез на подоле о-го-го, даже золотой орнамент кое-где есть.

—Приведствуем вас Господин Дагон! — хором проговорили новоприбывшие.

—Сейчас те у кого есть профессии подойдут ко мне и назовут свою профессию. — сказал я.

Имена пока мне их знать необязательно, да и не запомню я их имена. Так что пока умения не будет хотя бы двух десятков мастеров именами голову можно не забивать.

Коме начали подходить мастера и называть свои профессии, по итогу получилось следующее...

- 1)Магический кузнец — чёрная мантия с изображением красного молота на спине.
- 2)Магический аграрном — зелёная мантия с золотым рисунком пшеничных колосьев на спине.
- 3)Магический портной — коричневая мантия с белым рисунком ножниц на спине.
- 4)Магический строитель — светло серая мантия с тёмно серым изображением каменного здания на спине.
- 5)Магический шахтёр — чёрная мантия с серым изображением кирки
- 6)Мастер Алхимии — пурпурная мантия с изображением голубой колбы на спине.
- 7)Мастер Хемералогии — белая мантия с зелёным изображением амёбы на спине.
- 8)Мастер Големов — белая мантия с серым изображением гуманоидного силуэта на спине.
- 9)Архимаг — красная мантия с золотым изображением посоха и книги на спине.
- 10)Боевой Архимаг — чёрная мантия с изображением золотого посоха- копья на спине.