

Ну привет читатель вот я вернулся радуйся. Ну закончим с вступлением и начнём повествование.

-Мастер, к нам приближаются разведчики из деревни поблизости.

-Кто живёт в той деревне?

-Это крысо-люди одно из слабейших поселений подле подземелья Мастера. С ними идет вождь и шаман.

-Странно ведь вождь и шаман покидают деревню только в случае великой опасности для их деревни значит они ищут куда перенести деревню а шаман видимо почувствовал эманаций сердца подземелья, мой эманаций маны.

-Мастер так что нам делать монстры на первом этаже сейчас слабы и не смогут вас защитить а я не имею тела,

-Да тут ты прав мне давно надо было создать тебе тело но сначала надо собрать маны побольше.

-Мастер вы будите развиваться или так и собираетесь остановиться на первом этаже ведь вам надо больше этажей что бы получить больше маны.

-Хмм ты прав надо создать второй этаж или хотя бы несколько комнат там и заполнить их конструктами.

Так наш герой начал снова работать и до прихода крысо-людей успел создать две комнаты и заполнил их разными конструктами.

-Вождь мы прибыли к подземелью и если мы с ним договоримся то наш клан сможет посилится здесь и стать частью его и тогда мы получим защиту для наших семей.

-Да тогда мы вдвоём войдём что б не спровоцировать его.

-Но если оно на вас нападет вождь мы вас не сможем защитить поэтому пожалуйста возьмите хотя бы двоих воинов с собой.

-Вождь он правильно говорит сердце может быть агрессивно с самого начала.

Вернёмся к герою.

-Ну так что мне будет если я их возьму себе под контроль ведь не может быть так всё просто.

-Мастер на добавление их в подземелье вы потратите всю ману и уменьшит её поступление почти в три раза. Но вам станет доступна их раса для создания поэтому я рекомендую принять их к себе но после постройки второго этажа.

-Ммм да ты прав так и сделаю.

Он отправил мышь чтоб она привела гостей к нему и позвал сильнейших существ к сердцу.

-Вы хотите стать частью моего подземелья почему?

-Нас и так вытеснили в самые дальние и бесплодные земли где мы начали вымирать но кроме того наши разведчики обнаружили что поселения рядом снами начали готовиться к войне а мы слабы и малочисленны сейчас а враги нас просто полностью уничтожат.

-Но если вы здесь поселитесь разве не навлечёте врагов своих на меня.

-Нет они идут чтоб сократить численность своих кланов чтоб им хватало еды.

-Мастер мы сейчас не можем их взять ибо у нас нет места где их поселить.

-Мне потребуется три дня на создание для вас дома и сбора достаточного количества маны для вашего принятия.

-Хорошо мы придем через пять дней столько нам будет нужно чтоб собрать всех и всё самое нужное с собой.

-Значит у меня есть пять дней. Это хорошо.

-Мастер вы точно хотите их принять ведь это на долгосрочную перспективу а уменьшение поступления магий будет вас как минимум месяц ослаблять на их принятие.

-Да это то что надо у меня есть конструкторы и крысо-люди они дополняют друг друга ведь они могут сними взаимодействовать.

Ну читатель объясню крысо-люди в древности были расой создателей они одни из первых создали механизм а гномы их усовершенствовали но потом церковь их объявила монстрами и на них начали охотиться люди а гномы пытались их защитить спрятать но в конечном счете крысо-люди сбежали глубоко в горы и одичали но их интеллект не пострадал.

А теперь время объяснений он выбрал конструкты потому что больше понимает разбирается и сможет создать очень могучих големов машин и их смешанные конструкций элементных духов потому что они когда вырастут начинают выделять магию для того чтоб больше духов появлялось а также это увеличить его скорость восстановления маны и ЭЖ а животных по той причине что их можно развить в разумных монстров таких как крысо-люди.

Экосистему он создал для ускоренного развития его обитателей ведь как известно сильный представитель появится только в постоянном сражений за жизнь.

Навык механизмы позволяет создавать сложные ловушки и строить разные комнаты.

Ну а теперь вернёмся к герою.

-Мастер они скоро придут да у меня всё готово вот только после этого у меня маны не останется жаль конечно но я смогу создать потом крысо-людов и смогу их модернизировать как мне нужно.

-Мастер вы слишком далеко заглядываете сейчас нам надо разобраться с ситуация которая возникла из места расположения подземелья ведь рядом много сильных монстров которые могут на нас напасть.

-Ну я начал скрывать магию после того как к нам пришли первые гости и сейчас нас не могут заметить шаманы поселений ибо они слишком слабы.

-Вот и прибыли ваши новые слуги.

-Господин вот мы и пришли всем кланом и готовы вам служить.

-Хорошо вам время стать частью подземелья и идите на второй этаж и заселяйте его.

-Спасибо господин за вашу доброту.

-Доброты от мастера не дождешься будет заставлять пахать как рабов на шахтах в людских королевствах.

-Слушай я тебя не заставляю работать не надо наговаривать на меня я помогаю им потому что это взаимовыгодный симбиоз.

Так споря они сделали крысо-людов своими слугами и после окончания всего действия он начал медитировать и собирать магию чтоб поставить ловушки на этажах и добавить новых монстров на первый этаж.

Имя Н\Д

Раса Подземелье

Возраст 0 лет 0 месяцев 2 неделя 2 дня

МП 37

МП\ч 14(42)

Эссенция жизни(ЭЖ) 72,4

ЭЖ\ч 0,3

Навыки манипулирование маны, ЭЖ, владение оружием (недоступно), заклинания (список заклинаний скрыт), знание рун (список рун скрыт), ремесленные навыки, идентификация, Верность и понимание слуг, Правила подземелья, Механизмы.

Титулы Перерожденец, Обманщик Смерти (она тебя не забудет).

<http://tl.rulate.ru/book/16134/324674>