

[Право узурпатора (Бога)] – доказательство того, что игрок одолел Бога. Может накладывать святой атрибут на все навыки и атаки. Ни один из атрибутов не обладает резистом к святому атрибуту. До нанесения игроком атаки уменьшает вражескую защиту на 50%.

Последнее право!

Бог оказался сильным соперником.

Самым сложным препятствием, которое мне пришлось преодолеть в бою против него стало монотонное повторение одних и тех же атак снова и снова, и снова.

А ведь он ещё сумел несколько раз отвесить мне сильные контратаки.

Но снижение получаемого урона на 60% оказалось полезным, ведь благодаря ему я успевал восстанавливать ОЗ.

Когда я взглянул на останки Бога, то не смог не посочувствовать ему. Он был последним боссом игры, будь оно к лучшему или худшему.

<Кайвон>: Как всё прошло? Успели увидеть последний бой?

<Сиун>: Я вижу только Короля демонов, который совершил акт богохульства по отношению к Богу.

<Дария>: Нет, последний босс одолел другого босса.

<Гу-ня>: Резня.

<Ойньк>: Твоя сосредоточенность поражает.

<Эл>: Ой, простите, я была слишком занята рисованием арта, где вы все дети.

И вот как было воспринято моё последнее достижение.

<Кайвон>: Я получил все семь прав!

<Сиун>: Но осталось ли в игре ещё хоть что-то, что можно было бы убить с одного удара?

<Дария>: Наша битва только началась.

<Кайвон>: Эй, нам пора уходить, так что в этом нет смысла.

И только мы все приготовились...

<Кайвон>: Стоп!

Я заполнил правами семь из восьми доступных слотов. Вид всего этого вызвал у меня чувство выполненного долга. Вот только...

<Кайвон>: Ничего не происходит!

<Дария>: Так и знала.

<Сиун>: Вот вам и ещё одна недоработка в игре.

<Гу-ня>: Ха. Все усилия были напрасны.

<Ойньк>: Эта игра так и осталась дерьмовой.

<Кайвон>: Ну так здорово же. Именно такой эта игра и должна быть.

Разве мог у этой игры быть другой конец?

Когда мы пришли на центральную площадь, то увидели, что людей на ней собралось больше, чем обычно.

Так как я в игре сосредотачивался исключительно на боях, города были для меня местами, куда я приходил только купить новых зелий и продать лут.

Город был полон игроков. Это было достижение, которого не добивались даже внутриигровые ивенты.

<Кайвон>: Погодите-ка.

<Сиун>: Все прям глаз с тебя не сводят.

—А-а-а! В город забрёл демон!

—Он настоящий? Эй, ты игрок?

<Кайвон>: Упс, неловко вышло.

<Дария>: В итоге тебя запомнят, как легенду.

<Гу-ня>: Отношение к Кайвону так и кишит проблемами.

<Кайвон>: Блин, с таким внешним видом спрятаться по сути невозможно.

<Эл>: А мне такое даже нравится, знаешь? Когда ты стоял рядом с тем ребёнком, то выглядело всё так, словно малыша собирался похитить Король демонов.

—М? Нет-нет, я игрок.

—Гха-ха-ха-ха-ха-ха!

—Помолчи!

Даже избитые фразочки и те имеют предел использования, после которых перестают быть смешными. Мне бы понравилось что-нибудь более оригинальное.

—Я вспомнил о своём времени на начальных серверах.

—Эй, ты играл в эту игру с её запуска?

—Нет, я был здесь ещё до беты, в дни альфы.

—Да ладно?! Так ты был одним из 400 тестеров!

<Гу-ня>: Эй, я об этом впервые слышу.

<Сиун>: О, да ладно...?

<Эл>: Это делает тебя частично ответственным за баги и плохую оптимизацию.

<Кайвон>: А вот и нет! Мы, тестеры, были ответственны только за нормальную загрузку в самом конце тестирования! К другим вещам я и пальцем не прикасался.

Так как сегодня был последний день существования игры, каждый не стеснясь озвучивал свои претензии или вспоминал моменты из времени, которое провёл в игре.

И хотя я понимал, что это было прощанием и почему это происходило, у меня всё равно щемило в груди.

Я никогда не плакал из-за этой игры, но моё сердце всё равно почему-то болело.

С тех пор, как я поиграл на тестовом сервере прошло вот уже семь лет.

Ах да, тестирование заняло всего два года, остальные шесть лет ушли на запуск игры после закрытия тестовых серверов.

Эта игра стала частью моей жизни. Мой персонаж в ней стал частью меня.

И хотя помимо этого у меня было ещё два персонажа, Кайвон был моим альтер-эго.

Но теперь их всех ждало исчезновение.

Исчезнет даже тот прекрасный меч, на усиление которого я потратил целый день.

Но такой была неминуемая судьба абсолютно всех онлайн-игр.

Ну...зато мне было весело.

Вас приветствует администрация игры.

—Начинается.

—А это случаем не первый раз, когда с нами говорят люди из администрации, а не только ГМ-ы?

<Кайвон>: А разве всякие сообщения не могли рассылаться администрацией?

<Гу-ня>: ГМ-ы занимались абсолютно всем, включая вот такие оповещения.

Их извинение было стандартным.

Они извинились за нехватку снаряжения в конце игры, минималистический бюджет, лень разработчиков, а также признали и так далее и тому подобное.

Большинство из игроков и так уже знало все эти вещи.

Но даже несмотря на всё это, админы и ГМ-ы всё равно старались мало по малу улучшать игру.

Думаю, я был самым активным игроком по части репортов об ошибках и багах.

Из-за нашей некомпетентности в игре существовало множество неприемлемых ошибок.

<Кайвон>: Ага.

<Сиун>: Да-да.

<Гу-ня>: Херь а не игра!

Это не повод для смеха!

В исходном коде игры появился искажённый код, который мы не смогли исправить.

<Кайвон>: Ну...вы уже и так показали свою некомпетентность.

<Эл>: А ты случаем не сломанный игрок? Ты же совсем недавно одолел Бога.

<Ойньк>: Со дна только что постучали.

В общем, извинение подошло к концу. И, наконец, начался обратный отсчёт...

<Кайвон>: 10

<Дария>: 9

<Сиун>: 9

<Дария>: Подождите...

.

.

.

<Кайвон>: Эй не затихайте так внезапно!

<Эл>: 4!

<Дария>: 4!

<Гу-ня>: Ха-а-а-а

<Сиун>: Пока.

<Ойньк>: 1!

Все бросились набирать свои последние сообщения в чат и я не стал исключением.

<Кайвон>: Что ж было весело...

Как только на экране показались последние символы моего сообщения, я (реальный) потерял сознание.

<http://tl.rulate.ru/book/16065/2512322>