

Глава 55

Действовать пришлось быстро, что я со своими клонами, что Хант максимально сфокусировали элементы вокруг. Мне пришлось выжать ещё немного своего «ОГНЯ» для сотворения заклинания под названием огненный заслон, хоть оно и не относилось к разряду запретных, но это происходило только потому что заклинание несло характер не разрушения а сдерживания.

Пройдя через область что раньше была защитной сферой, я наконец увидел, что смогло заманить всех представителей 2 этапа со всей окружающей территории.

Название: Сигил Потрошителя

Ранг: Высокоранговый артефакт

Описание: при использовании, добавит телу свойство берсерка (временно увеличение характеристик Сила и Ловкость, увеличение зависит от силы и количества убитых вами врагов)

Хватаем подругу, справа чувствую возмущения своего заслона, белка попыталась пройти, но опалив шерстку сразу отступила, а через ещё пару мгновений пропал ее домен, а вместе с ней и вообще ощущение её присутствия.

-Противный противник.

-Врагов не выбирают Хант.

-Что удалось достать то?

Показав Сигил Ханту, тот отказался его принимать, мол я являюсь воплощением войны и свойство Потрошителя вполне подойдет моему телу. После чего я решил сразу же его поглотить, но вместо ожидаемого тепла прошедшего по всему телу я лишь почувствовал возрастающую боль по всему телу.

Тудуа-тудум

Сердце начало биться с такой силой что его бы услышал любой человек стоящий рядом со мной ещё до апокалипсиса. В следующий миг мой взгляд затуманился.

.....

-Сколько я был в отключке?

-Почти сутки.

Как оказалось, поглощать Сигилы, не такое банальное занятие, но слава богу к нам никто не пожаловал за время моего сна, даже белка, хотя опять же этот парень явно слабоват в нападении, ему хорошо бегать, но не как не в лоб идти.

-Ну как чувствуешь изменение в себе?

-Честно говоря нет, а если... Статус.

Имя: Сергеев Александр Владимирович

Свойство: Потрошитель

Этап: 2

Ранг: 21 (380/630)

«СИЛА»: 680/680

«ОГОНЬ»: 240/240

Характеристики:

Сила: 42(+1)

Ловкость: 53(+1)

Выносливость: 32

Интеллект: 42

Таланты:

Сила Титана(ранг 21 (210/210)), Проворство Фурии(ранг 21 (210/210)), Разум Полководца(без ранговый), Хранитель ВОЙНЫ(без ранговый), Боевой клич (без ранговый), Зов ВОЙНЫ (без ранговый), АДСКОЕ ФЕХТОВАНИЕ ВОЙНЫ (ранг 20 (10500/10500)), Божественная регенерация(ранг20), Ночное зрение(без ранговый), Проворство (ранговый 10(1/5)), Союз равных (без ранговый), Усиление тела (ранг 16 (4/10)), Усиление (без ранговый), СИЛОВОЙ меч (ранг 2 (2/3)), Усиленная плоть (без ранговый), Боевой ритм (без ранговый), Умник (без ранговый), Клон (ранг 2(2/3)), Власть (Без ранговый), Энергосбережение (без ранговый), Силач (без ранговый).

-Хм, под именем появилось надпись свойство, сейчас гляну что подробнее делает.

Потрошитель: Свойство которое укореняется годами в крови, прирожденных воинов, которые обожают вид крови на своем оружии. За убийство каждого существа вашего уровня развития происходит 5 минутное увеличение Силы и Ловкости на 5, чем слабее убитая цель, тем меньше прирост характеристик, за цели, отстающие больше чем на 10 рангов или отстающие больше чем на 2 этапа развития характеристики не добавляются. Добавляемые характеристики не могут по количеству превышать основные характеристики тела.

-Уф

-Не слабо так.

Получается чисто гипотетически во время большого сражения я могу просто взять и удвоить свои показатели силы и ловкости. Правда я сразу вижу подводный камень во всем этом, а выносливость поможет моему телу выдержать такую мощь и скорость? Что-то мне подсказывает что нет. Так что ближайшие пару рангов думаю нужно будет прокачивать его по 2 пункта.

-А вообще это довольно забавное совпадение.

-Ты это о чем?

-Ну смотри мои таланты от войны поднимают именно Силу и Ловкость, и Потрошитель увеличивает именно их, не какую-либо другую, а именно ту что у меня поприори будет хорошо

развита в независимости от моих решений.

-Так это же хорошо.

-Так-то оно так, вот только не нравятся мне такие совпадения, появляется ощущение что ты играешь не в свою игру.

-Даже если это и так ты все равно ничего не можешь пока сделать, а усиление тебе действительно подходит, так что держи свой пряник и радуйся, а не строй из себя не пойми кого.

-Хм ты прав, так куда двигаемся теперь? Есть что-нибудь интересное?

-Тут сложнее я пытался найти следы нашего недавнего друга и увы ничего не заметил, но на западе мой маячок смог засечь всполохи света и ветра, а это кое-что да говорит, так что я предлагаю пойти преследовать белку, нельзя просто так оставлять владельца домена.

В общем так мы и двинулись, Хант постоянно распространял маяки через тени, ну а я просто банально пытался развить своё шестое чувство. Если раньше шестое чувство можно было приравнять к вымыслу или фантазии, то сейчас это реальный что не наесть орган чувств. И последние несколько дней именно он работал лучше остальных 5.

Хотя я вам так скажу пытаться развить 6 чувство идя, не ориентируясь на зрение слух одновременно тот ещё гемор, но спустя 2 дня я начал ощущать где нужно что-то перешагнуть, а где и вовсе прыгнуть.

Не уверен, что смог бы драться без зрения и слуха, но бег трусцой устроить думаю смогу. Каждый шаг в таком состоянии напоминает что-то вроде дежавю, ты как буд-то уже здесь шел, как буд-то бы все это проходил и на этом участке множество раз спотыкался.

-Саня, появились опять всполохи ветра и света, но на этот раз не только они огонь и земля тоже есть, там сражение.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16045/467470>