

Глава 46 Майнкрафт ты ли это?

Спокойно прогуляться мне не дали. Группа самоубийц повыпрыгивали из снега. Выглядели они как гориллы с белой шерстью, я думаю раньше бы его назвали снежным человеком. Почему самоубийц? Очень просто, здравомыслящие создания, желающие продолжить жить, не выпрыгнули у меня ну пути!

Имя: Страж снегов

Этап: 1

Ранг: 12

Характеристики:

Сила: 30

Ловкость: 10

Выносливость: 31

Интеллект: 10

Таланты:

Силач, Усиление тела, Закалка Холода.

Описание: Обычный житель морозной пустоши, закаливший свое тело и мысли в вечных льдах!

Не то что бы они были слабыми, нет как существа в материальном мире они были бы сильными, но по сравнению со мной единственной, что они могут сделать, так это заставить потратить на них немного своей «СИЛЫ».

Всего ходящих мешков с опытом было 5, что меня немножко расстроило, ибо если бы их было 6 мне бы хватило опыта, чтобы прокачать и ранг, и таланты, но как говорится дареному коню в рот не глядят.

Время у меня разобраться с таким врагом много не затратило, благо новые заклинания огня действительно позволяют устраивать массовый геноцид, что опять заставляет задуматься, ведь мои заклинания системой нигде не прописываются и как бы враг не старался за мной следить у меня всегда может быть в рукаве козырь.

-Странно устроен теперь наш мир! Именно в тот момент, когда я начал думать, что грубая сила теперь НАШЕ ВСЕ, предо мной встает чародей, чьи знания могут стереть в порошок любую физическую власть!

-ВЖУУУУУУУУУУ

-Тоже так думаешь?

-Вжу-Вжу

Светляк после эволюции стал более активным, иногда вылетал с моей головы что бы осмотреться, иногда просто бороздил по моей голове. И всегда на любое мое слово производил

какую-нибудь звуковую реакцию!

Осмотрев Добычу с поверженных врагов нашел 5 ледяных семян, самому мне их поглощать бесполезно, так что я решил их оставить для торговли, ну или для потенциального союзника. Так же было 5 жемчужин, поглощая первые 3 я сумел получить талант силач, что добавлял мне 5 силы, а вот дальше произошло кое-что новенькое, ибо, поглощая 5ю жемчужину в надежде получить закалку льда, я увидел уведомление, о том, что только-что приобретенная ледяная закалка была удалена из-за «ОГНЕННОЙ» силы в организме.

-Ну в принципе можно было догадаться.

В течении часа путешествий я встретил ещё 2 группы самоубийц, на 5 и 4 существа соответственно. Это значительно мне подняло сил, ибо я не только прокачал ранг, но и поднял таланты в следующем и был уже более на полу пути к 13 рангу! Теперь мой статус знатно подрос!

Имя: Сергеев Александр Владимирович

Этап: 1

Ранг: 12 (116/240)

«СИЛА»: 181/250

«ОГОНЬ»: 56/160

Характеристики:

Сила: 32(+1)

Ловкость: 34(+1)

Выносливость: 22

Интеллект: 32

Таланты:

Сила Титана(ранг 12 (120/120)), Проворство Фурии(ранг 12 (120/120)), Разум Полководца(без ранговый), Хранитель ВОЙНЫ(без ранговый), Боевой клич (без ранговый), ОГНЕННАЯ власть (без ранговый), СИЛОВОЕ фехтование (ранг 3 (879/2000)), Малая регенерация(ранг12), Ночное зрение(без ранговый), Проворство (ранговый 6(4/5)), Союз равных (без ранговый), Усиление тела (ранг 12 (0/10)), Усиление (без ранговый), СИЛОВОЙ меч (ранг 1 (1/2)), Усиленная плоть (без ранговый), Медитация (без ранговый), Умник (без ранговый), Клон (ранг 1(1/2)), Власть (Без ранговый), Энергосбережение (без ранговый), Силач (без ранговый).

Нужно срочно найти талант ловкача, а то сила с учетом того, что я её не качаю почти сравнялась с ловкостью. Понятное дело, что это из-за того, что с учетом таланта от «ВОЙНЫ» у меня 3 таланта силы, но все равно. Все жемчужины, что я нашел я просто скидывал в свою уже рвущуюся от наполнения сумку, выкидывая при этом все наименее важный предметы.

Следующие 3 часа мне никто не попадался на пути, зато температура начала резко снижаться, что вызвало у меня радость, ибо это значит, что я приближаюсь к 1 из своих целей.

А вот и первый промах в моем плане, оккупация как оказалось ещё зависит от окружающей среды и так как я был на морозной пустоши преимущества на которые я рассчитывал от кольца власти свелись на нет самой природой.

-Плохо дело!

В меня то и дело летели льдины абсолютно разных размеров, начиная от небольшой сосульки, с которыми дети играют зимой, заканчивая гигантскими глыбами с размер микроавтобус! Больше всего меня поразило, что создавались они даже не рядом с пиксельным гигантом, а в любой точке оккупации! Из чего можно сделать вывод, что это дополнительный навык его области! 2й плохой новостью было то, что сосульки, созданные в его области, имели довольно большую устойчивость и, например, большие глыбы разрушались только от прямого попадания в них огненного луча!

Думай, какие могут быть варианты? Выброс? Он не справляется с тем количеством атак направленных на меня, да и большие глубины не уничтожает, а только отклоняет? Клон? Как вариант, но сомневаюсь, что сейчас мне нужно количество!

-Пурпурное ядро!

Сразу после моих слов мое пламя сменило цвет, а моя область перестала подавляться природой! Пурпурное пламя подпитывается от того, чью «СИЛУ» оно сжигает, что ослабило область моего оппонента и усилило при этом мою!

К сожалению времени, думать у меня все равно не так много, ибо у меня остались считанные мгновения прежде чем мой «ОГОНЬ» кончиться, а значит нужно действовать!

Быстро набирая обороты в скорости, я провожу сближение с монстром, пока он не успел адаптироваться к изменившимся условиям и заготовив максимальный выброс с спрятанным в нутри него огненное рассечение (недорогая огненная магия для ближнего боя) прыгаю к морде пиксельной хрени!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16045/348853>